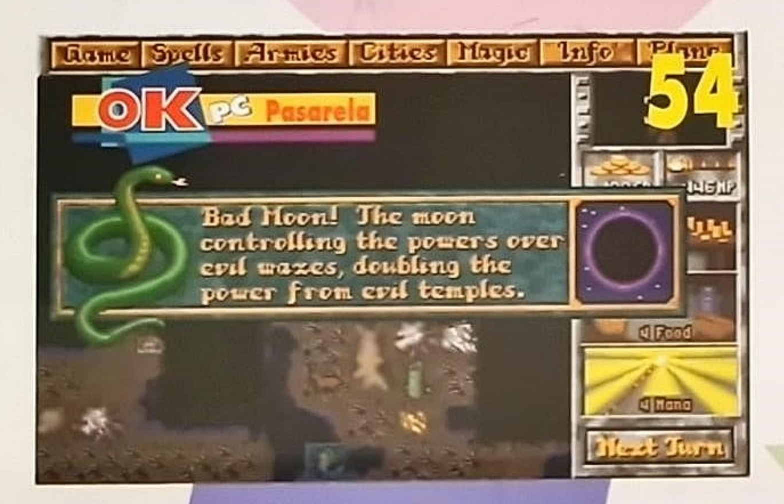


OK PC
875 ptas.
revista de videojuegos de PC
Año III • Nº 33
HELL: VISITA UN INFIERNO CIBERNETICO
WOODRUFF
and the SCHNIBBLE of AZIMUTH
LOS PROBLEMAS CRECEN
MP MULTIPRESS
00033
8 414090 201261





WOODRUFF
En busca del Schnibble perdido.
La diversión hecha aventura. Ayuda a Woodruff a encontrar el preciado Schnibble, capaz de hacer realidad los sueños de todos.



MASTER OF MAGIC
Tras los pasos de Merlín.
Aprende a vivir como un mago, en lucha con hechiceros tan poderosos como tu, por conseguir ser el dueño y señor del mundo.



STAR TREK: THE NEXT GENERATION
La última frontera.
El espacio, la zona neutral. Estas son las aventuras de la nave estelar Enterprise, en un Universo sin fronteras y lleno de peligros.



MORTAL KOMBAT II
Segundo sangriento.
El campeonato más salvaje de todos los tiempos llega a tu pantalla para hacerla chorrear de hemoglobina.



DREAMWEB
Un sueño hecho realidad.
La tela de los sueños ha sido desecha, y tu, como guardián de lo onírico tienes que reponerla, acabando con siete asesinos.

Y también:

TIEMPOS DE TRANSICION

En los últimos meses la revista OK PC ha realizado grandes cambios con el objetivo de convertirse en la publicación que el lector actual demanda. Para lograr nuestros objetivos hemos realizado un gran esfuerzo como ha sido la inclusión de un CD-ROM mensual y la ampliación a 116 páginas de contenido, lo que nos permite poder informaros, con exactitud y puntualidad, sobre todas las novedades del mercado de software lúdico.

También ha habido una reestructuración a nivel directivo, que ha derivado en la salida del director de la revista, José Emilio Barbero. Desde aquí queremos darle las gracias por toda su excelente labor al frente de esta publicación, como muy bien ha quedado patente en su trabajo del día a día. Nuestra revista siempre tendrá sus páginas abiertas a su pluma y estamos seguros de que él siempre la recordará con añoranza y orgullo.

Nuestro único objetivo es el de servir mejor al lector que demanda una información totalmente actualizada. No queremos ser una publicación cerrada y esta es la razón por la que vamos a hacer una revista interactiva, una revista que ofrezca al lector la realidad del mercado del videojuego. Desde estás páginas abrimos las puertas a cualquier idea que queráis ofrecernos, para poder seguir siendo la revista especializada número uno del sector. ¡Recordad!, vosotros sois y seréis siempre lo más importante para nosotros. Palabra.

Mientras, disfruta de este número cargado de suculentas novedades, como nuestro juego de portada "Woodruff", todo un derroche de humor, totalmente doblado al castellano. Y qué decir de "Hell, Mortal Kombat II, Psycho Pinball o Master of Magic", todos ellos supertítulos de este mes, que te harán quedarte pegado durante horas al ordenador. Disfruta y no te olvides de comer de vez en cuando y, por supuesto, de nuestra cita mensual. ¡Hasta el próximo mes!

Tank Commander

Potencia sobre cadenas

Para ejecutar la "demo", debes instalarla en un ordenador que posea las siguientes características:
CPU: PC 386/33 o superior.
Memoria: 4 Mb. de RAM.
Disco duro necesario.
Unidad de disco: 3 1/2"
Tarjeta gráfica: VGA
Tarjeta de sonido: Opcional.
Instrucciones de carga:
Esta "demo" incluye su propio programa de instalación. Teclea INSTALAR desde tu unidad de disquete correspondiente y sigue las instrucciones que aparecerán en tu pantalla.



Redactor Jefe (Director en funciones): Enrique Maldonado Rollizo.
Redactores: Carlos F. Mateos, Antonio Greppi Murcia.
Colaboradores: Angel Francisco Jiménez, "Shaquille", José Villalba Medina, Jesús Hervás, Julián Pérez.
Corresponsales: Marcelo Amuchástegui (EE.UU.)
Diseño: Luis de Miguel, Estudio.
Fotografía: Eduardo Urech.
Directora de publicidad: Esther Lobo.
Publicidad: Pza. República del Ecuador 2, 1º B. 28016 Madrid. Tel.: (91)457 53 02/52 03/56 08. Fax: (91)457 93 12.
Delegación Barcelona: Isidro Iglesias. C/. Bonaplata 45, 1º4. 08034 Barcelona. Tel: (93)280 38 00. Fax (93) 205 28 39.

Es una publicación de



Director general: Julio Goñi.
Director gerente: Francisco Gálvez.
Director de producción: Julio Rodríguez.
Jefe de distribución: Jaime Bouhaben.
Administración y suscripciones: Tel.: (91)457 93 29 Fax: (91)458 18 76
Fotomecánica: Lumimar, Albasanz, nº 48-50, 4º, Madrid.
Imprime: Rivadeneyra. Avd. John Lennon, 21. Pol.Ind. Los Angeles, Getafe.

Depósito Legal: M-24602-92 Printed in Spain IV-95.
Distribuye: COEDIS, S.A. 08750 Molins de Rei - Barcelona Tel.: (93) 680 03 60.
Distribución en América: Argentina Capital: Ayerbe, Interior: DGP Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Importador exclusivo Cono Sur: CEDE, S.A. (Compañía Española de Ediciones S.A.) Pasaje Sudamérica, 1532 Buenos Aires, Argentina.
Canarias, Ceuta y Melilla 875 Ptas.

FLASHES

■ Proein, S.A. distribuye la nueva línea multimedia de la compañía Quickshot, que incluye tarjetas de sonido, altavoces y completos paquetes multimedia para PC y compatibles.

■ Dentro de su línea de packs, Erbe presenta nueve colecciones que engloban títulos de Sierra, LucasArts y Kixx.

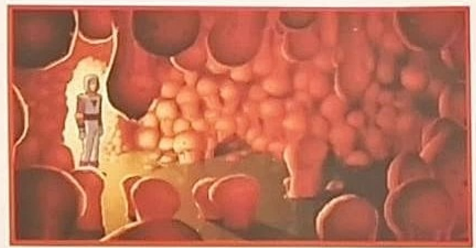
■ Microprose anuncia para la próxima temporada la aparición de las nuevas versiones en CD de títulos tan conocidos como Colonization o 1942 Pacific Air War. También podremos encontrar la segunda parte de Ufo, denominada X-Com, y la versión Multiplayer de Civilization.

SPACE QUEST VI

El basurero espacial Roger Wilco, regresa a la acción en su más trepidante aventura, donde debe enfrentarse a hordas de peligroso extraterrestres. Siguiendo su línea habitual de los últimos tiempos de diseñar juegos de fácil manejo, Sierra ha creado esta nueva aventura bajo Windows, aprovechando completamente este entorno.

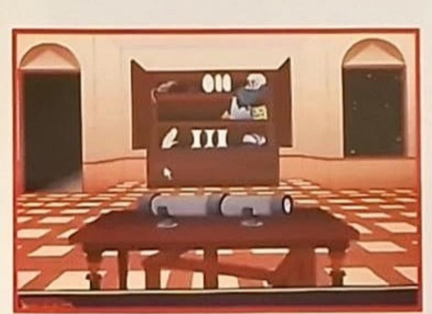






SPACESHIP EARTH

La Tierra está en peligro, ya que todas las computadoras han fallado y un ente alienígena se acerca a nuestro planeta a gran velocidad. Este nuevo juego en CD de Red Ballon y BMG Interactive promete diversión para muchas semanas, gracias a sus gráficos Super VGA y a sus estudiados puzzles.





PACK TITUS

Aunque el año pasado, la compañía francesa Titus no se prodigó demasiado en la presentación de nuevos títulos de cara al mercado internacional, en 1995 vuelve por sus fueros con el ya comentado Virtual Chess y este pack, llamado Fox Collection CD, que engloba diez de sus títulos más clásicos (Crazy Cars 3, Titus the Fox, Blues Brothers, Prehistorik 1 y 2...), junto a demostraciones de sus nuevos productos.



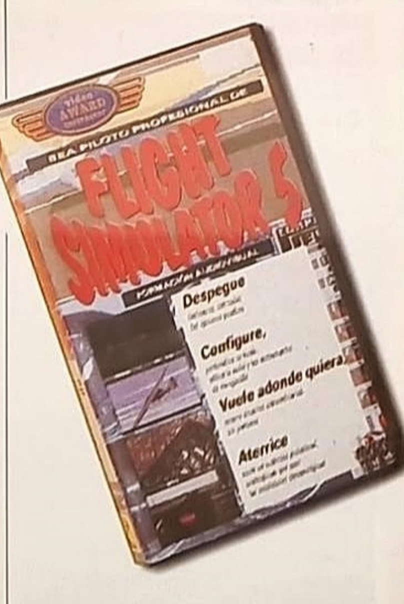
SISTEMA DE ALTAVOCES SONY

Sony España presenta su nuevo sistema de altavoces CSS-B100 para ordenadores PC y compatibles, diseñado para añadir sonido de calidad a estos ordenadores gracias a su sistema "Bass Reflex" de doble vía que proporciona un sonido potente y agradable. Cabe destacar su ubicación bajo el monitor que proporciona un importante ahorro de espacio.



VIDEO FLIGHT SIMULATOR 5

Si por algo destaca el excelente simulador de vuelo Flight Simulator 5.0 de Microsoft es por su realismo. Gracias al nuevo vídeo de la compañía norteamericana Colorado Technologies, este complicado programa no tendrá ningún secreto para los aspirantes a pilotos, gracias a sus detalladas explicaciones de aspectos como el despegue o aterrizaje, la configuración y el vuelo acrobático.



PRIMAL RAGE



La conocida máquina recreativa de lucha de la compañía norteamericana Atari pronto será convertida a formato PC CD-ROM. Pronto los ordenadores personales, podrán disfrutar de tan terribles y encarnizadas luchas entre dinosaurios.

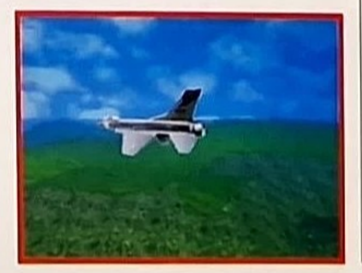


FALCON 4

Si un simulador ha llamado la atención a lo largo de los años en sus diferentes versiones, ése ha sido Falcon, el producto estrella de Spectrum Holobyte. En su cuarta entrega, los programadores han dado el salto a Super VGA, dotando al programa de un envidiable aspecto gráfico. Si ocurre como en anteriores versiones, debemos esperar alguna importante sorpresa más.







AWE 32 VALUE EDITION

Creative Labs continúa presentando nuevas versiones de sus más importantes tarjetas de sonido. En el caso de esta Awe32 Value Edition, se ofrece al usuario la posibilidad de añadir a su ordenador la cada día más utilizada tecnología Wave Table, ideal para las personas que utilizan el ordenador para crear y editar música Midi de alta calidad.



X-WING CD

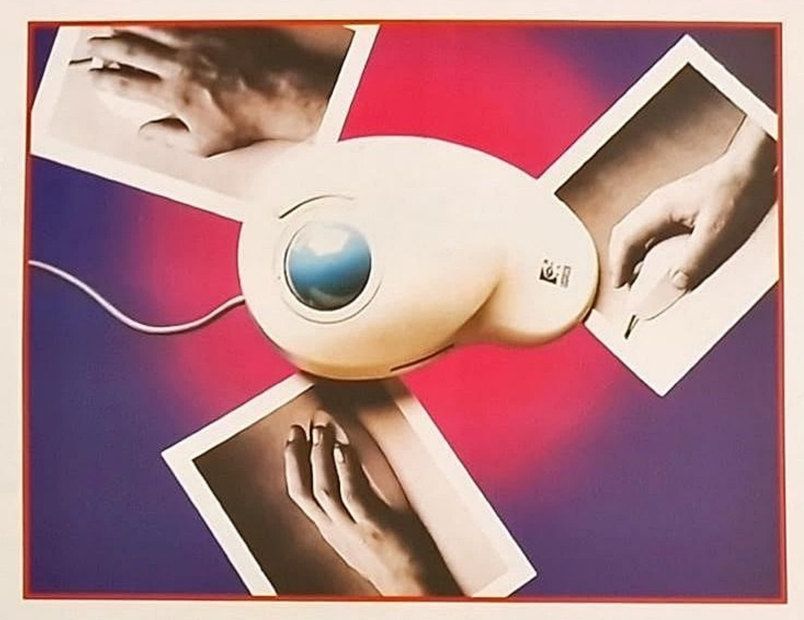
Gracias al exito de X-Wing, LucasArts ha puesto a la venta una edición especial para coleccionistas en CD que engloba el programa original, junto a los discos de misiones y seis nuevas misiones de bonus, además de mejorar el programa renderizador y el sonido. Ideal para todos los aficionados a este admirable simulador espacial de la *Guerra de las Galaxias*.





TRACKMAN DE LOGITECH

Trackman Vista es el nuevo producto de la prestigiosa firma especializada en periféricos, Logitech. Como importantes innovaciones cabe destacar su pronunciada forma curva, el suave tacto de su bola-control, y la incorporación de la tecnología Plug-and-Play, que le permite conectarse directamente al equipo sin necesidad de utilizar engorrosos programas de instalación.



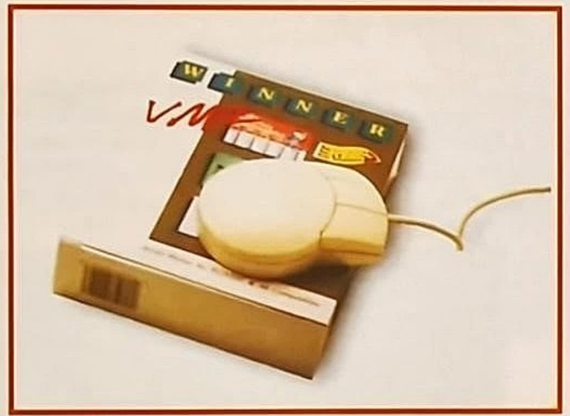
FE DE ERRATAS

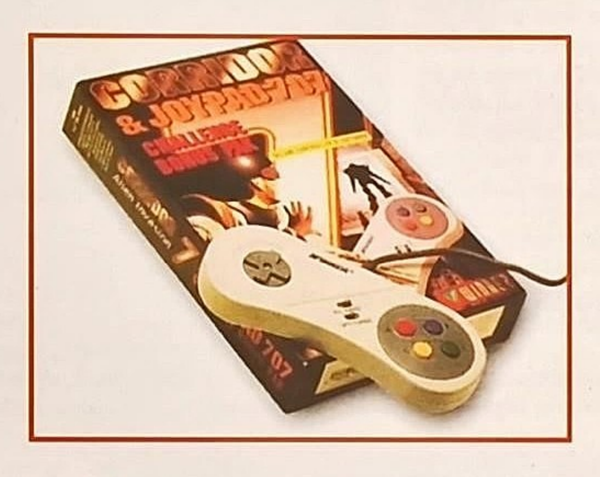
Debido al cambio de distribuidoras de Sierra en nuestro país, señalamos que títulos como Woodruff, Earthsiege y Aces of the Deep, aparecidos en numeros anteriores, son distribuidos por Coktel Educative.

NUEVOS PRODUCTOS ERBE

Con vistas a la comodidad del jugador, Erbe saca al mercado su nueva línea de periféricos que incluyen, entre otros:

■ Ratón VM2: Ratón de tres botones de diseño ergonómico para diestros y zurdos, alta resolución (220 dpi) y gran rapidez de respuesta.





■ Winner 707 + Corridor 7: Interesante pack que incluye el excelente pad de control Winner 707 (con cuatro botones de disparo), y el juego de Capstone, Corridor 7.





■ Game Port 2000: Aunque la mayoría de tarjetas de sonido incluyen un puerto de joystick, ninguna permite como Game Port 2000 la conexión de dos mandos al tiempo, por lo que su utilidad es clara cuando pretendamos enfrentarnos a un amigo.

■ G-Force: Joystick de diseño ergonómico, que simula perfectamente los mandos de una avioneta, que permite el control de velocidad mediante Throttle (acelerador). Posee conexión directa a un puerto joystick.

KNIGHTS OF XENTAR



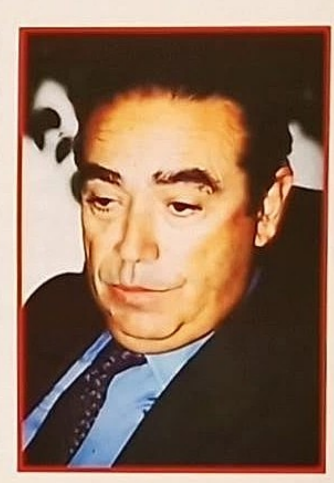
Todos esperamos con impaciencia este nuevo título de Megatech, creadora de Cobra Mission y Metal & Lace. En esta ocasión el género elegido es el rol, pero ambientado en la época medieval, sin faltar por supuesto las chicas ligeritas de ropa dibujadas al estilo manga japonés.





NACE TELELINE: LA REVOLUCION EN LAS COMUNICACIONES

Cada día las necesidades de comunicación entre equipos van creciendo, el mercado doméstico no puede mantenerse al margen de este crecimiento y ésta es la razón de que se cree Teleline, que ofrece los siguientes servicios: venta por catálogo, venta por línea, demos de juegos, oportunidades, novedades, ofertas, imágenes y sonidos, bolsa de material, artículos de revistas, sugerencias, información de premios, soluciones y consultas, correo, diálogos en directo y juegos múltiples. Uno de los servicios que más expectación van a levantar sin duda es el de poder jugar a través de la red hasta 50 usuarios simultáneamente al mismo juego, en el que el software de los juegos múltiples será gratuito.



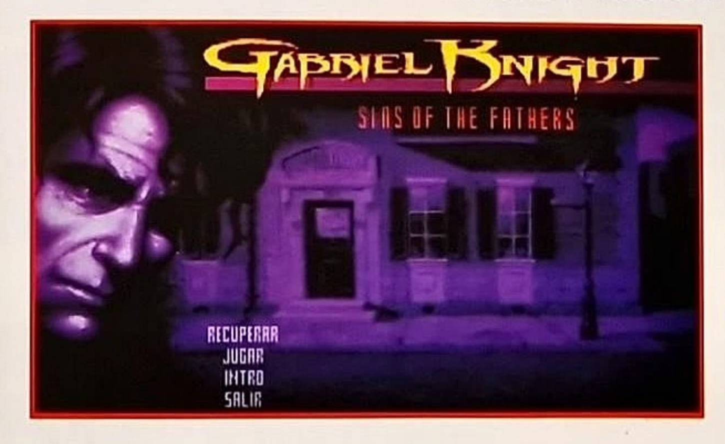
Juan Antonio Pérez Ramírez, vicepresidente de SCR

En EE.UU. ya existe este tipo de servicios, ofrecidos por la archiconocida red de ordenadores Compuserve, pero su precio de conexión desde España hace que su uso quede muy restringido. Para dar respuesta a esta necesidad del mercado español se ha creado S.C.R. (Servicios y Contenidos por la Red), que ha sido constituida por T.S.A.I. (Telefónica Servicios Avanzados de Información) y Proein, S.A. El nombre de guerra de esta nueva empresa será Teleline y sus primeros servicios estarán basados en el ocio y entretenimiento.

Para conectarse a Teleline sólo será necesario disponer de un módem de hasta 9.600 bps, aunque se tiene previsto que la red supere los 14.400 bps. En breve se lanzará una campaña de venta de módems de alta velocidad a unos precios que rondarán las 5.000 pesetas, que además incluirán el software Bitcom y Bitfax de regalo. El precio de acceso al sistema será de unas 16 pesetas/minuto, dependiendo de la franja horaria y, para evitar sustos, el coste se irá actualizando continuamente en pantalla.



GABRIEL KNIGHT EN CASTELLANO



Tras una larga espera, la aventura gráfica de Sierra, Gabriel Knight, llega a nuestro país traducida al castellano en su versión disquetes de la mano de Coktel Educative. Esta magnífica aventura introduce al escritor Gabriel Knight en una peligrosa intriga de asesinatos y magia negra.





Conéctate

Conéctate a TELELINE. Porque si tienes un PC, el mundo es tuyo. Abre las puertas a un nuevo y revolucionario concepto de entretenimiento interactivo.
Disfruta de un servicio que opera en entorno Windows y te proporciona una completa oferta de ocio las 24 horas del día. Sólo tendrás que conectar a tu PC un módem, con una velocidad de transmisión mínima recomendada de 9.600 Baudios y acceder por el nivel 030 de Ibertex, mediante el nemónico TELELINE.
Unete a un sistema multimedia que te va a dar más de lo que nunca hayas podido imaginar.

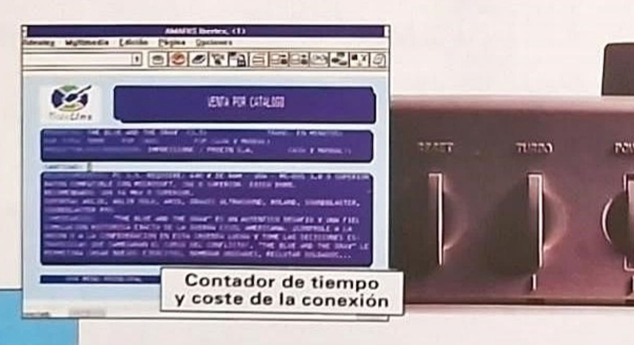


VENTA POR CATALOGO:
Un servicio donde podrás realizar compras de videojuegos, accesorios de informática y antivirus, cómodamente desde tu propia casa. Servicio ofrecido por El Corte Inglés.

VENTA POR LINEA:
Entra en el futuro y adquiere juegos, antivirus, etc., en tiempo real, directamente en tu PC a través de la línea telefónica.

ARTICULOS DE REVISTAS:
El mejor método de consulta de artículos varios, editados por revistas especializadas del sector de los videojuegos.

JUEGOS MULTIPLES:
Déjate llevar al mundo mágico de los juegos múltiples y compite contra adversarios reales de todo el mundo.
Si te atreves, hasta con 50 jugadores simultáneamente.



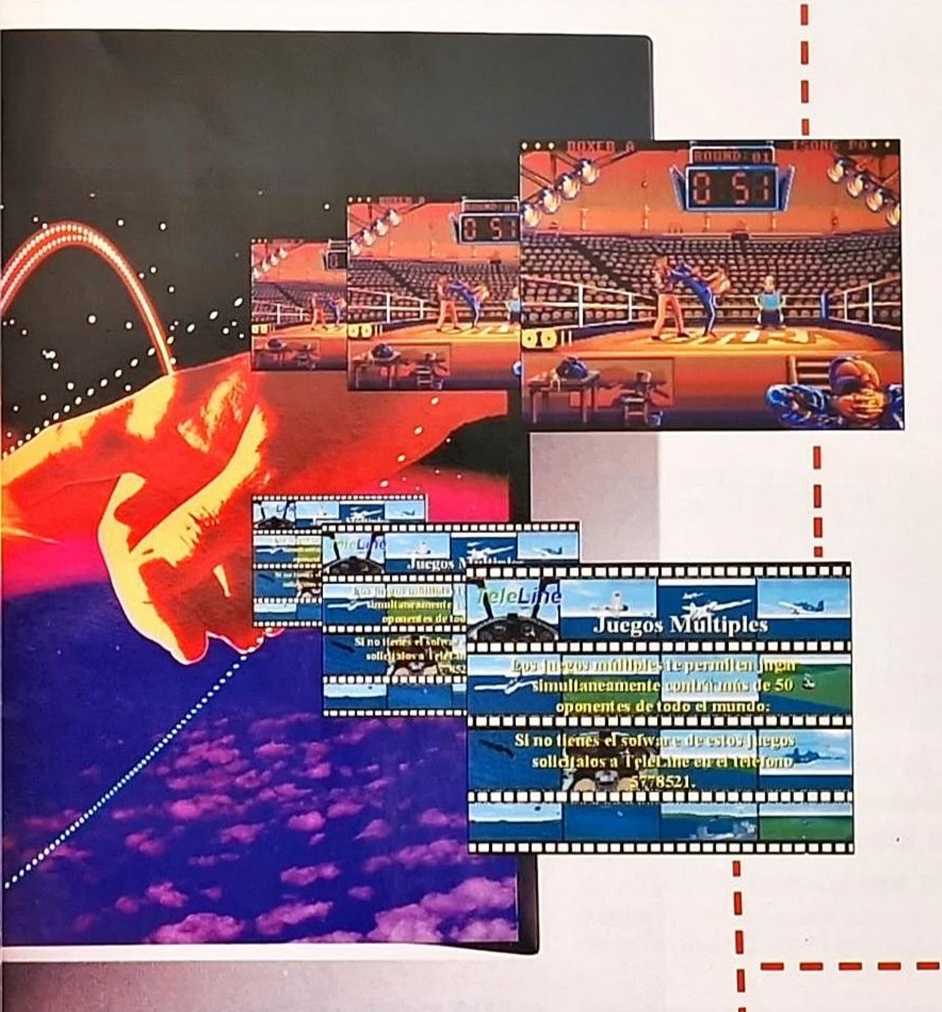
Contador de tiempo y coste de la conexión



Y SONRIE.
PORQUE UNA HORA DE ESTE NUEVO SERVICIO TE COSTARA MENOS QUE IR AL CINE.



al mundo



Además, el servicio TELELINE pone a tu disposición otras muchas opciones para que no te falte de nada: demos de juegos, novedades, soluciones y consultas, imágenes y sonidos, ofertas, bolsa de material, correo electrónico, diálogos en directo, información de precios, etc.
Y por primera vez en España, para que tengas todo bajo control, dispones de una ventana que te indicará exactamente el tiempo y coste de la conexión.
Ven. No te quedes atrás. Con TELELINE, el mundo es tuyo.

Si todavía no estás conectado y quieres recibir nuestro Software, llama al 91-577 85 21



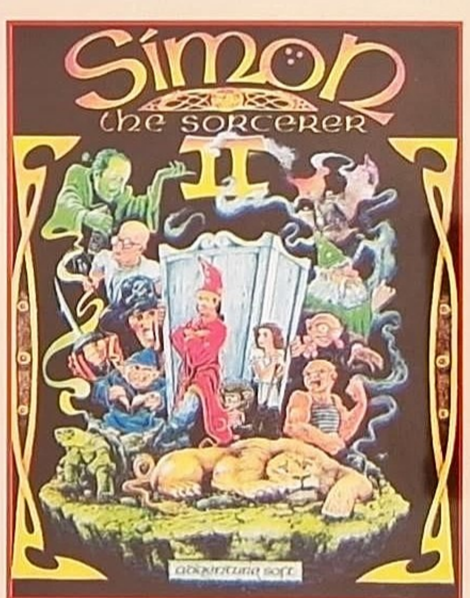
Tarifa normal: 16 ptas/minuto. Laborables (excepto sábados), de 17,00-22,00h. **Tarifa reducida:** 10 ptas/minuto. Domingos, festivos ysábados de 14,00-8,00h. Laborables de 22,00-8,00h. **Tarifa hora punta:** 22 ptas/minuto. Laborables de 8,00-17,00h y sábados de 8,00 a 14,00 h.

TeleLine
TE CAMBIA LA VIDA

Ficha Técnica

OK Preview:	SIMON THE SORCERER II
Tipo:	AVENTURA
Compañía:	ADVENTURE SOFT
Distribuidor:	ERBE

El regreso del joven mago





El mundo está en peligro y sólo el joven Simon puede salvarlo. El ex-aprendiz de mago debe utilizar su armario ropero para regresar a las mágicas tierras de Sórdido, su malvado enemigo de la anterior aventura.

Dos años atrás, cuando la desconocida compañía inglesa Adventure Soft presentó a la prensa un pack de pantallas con las primeras imágenes de una aventura gráfica al estilo de empresas como LucasArts o Sierra, todos pensamos que su primer título seguramente sería poco original. Dos meses más tarde, la prensa especializada alabó el gran trabajo realizado, ya que el resultado final fue muchísimo mejor que lo esperado en un principio. Gracias a sus excelentes gráficos y a una historia muy completa, el público brindo una gran acogida a este humorístico título.

Ahora, tras este tiempo de espera, aparece esta segunda entrega que promete ser una de las mejores aventuras de los últimos tiempos. En esta oca-













ESCENAS INTERMEDIAS

En la segunda entrega de Simon The Sorcerer, los programadores de Adventure Soft han puesto mayor énfasis en las escenas intermedias del juego, donde se puede seguir parte de la historia a través de otros personajes de la aventura. En la versión CD-ROM pueden ser escuchados todos estos diálogos y los del resto del programa.









sión, Simon debe enfrentarse nuevamente al malvado Sórdido, el cual ha regresado a la vida por accidente, al activar un niño un antiguo hechizo de un tratado de magia. El infame Sórdido está dispuesto a derrotar a Simon como sea y ha invocado su regreso, con el fin de vengarse de él.

Gráficamente, el juego ha mejorado de forma notable, tanto en los nuevos menús de opciones, como en los escenarios, los cuales también son multipantalla al igual que ocurría con su antecesor. El apartado sonoro se ha visto afianzado gracias a las distintas melodías y efectos sonoros, todos ellos de gran calidad. Por otra parte, los usuarios de la versión CD-ROM podrán escuchar todos los diálogos de los personajes en lugar de leerlos en pantalla.

Ideal para todos los seguidores de las aventuras gráficas, que podrán disfrutar con este excepcional juego en la próxima primavera.

● ANTONIO GREPPI





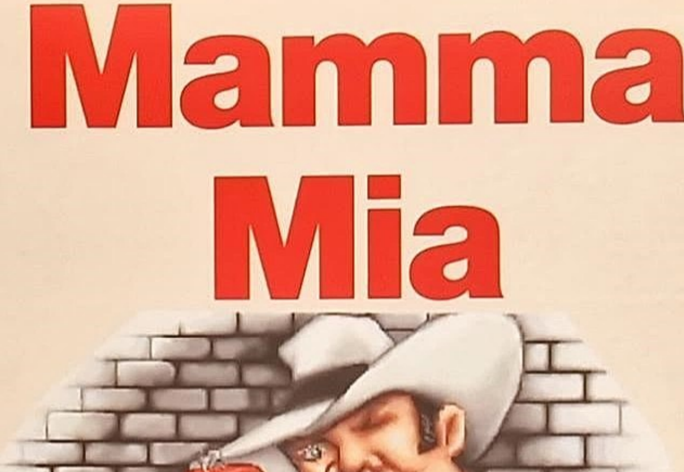




Mamma Mia



OK Preview:	PIZZA TYCOON
Tipo:	ESTRATEGIA
Compañía:	MICROPROSE
Distribuidor:	PROEIN, S.A.



Nunca un juego fue tan sabroso. Con Pizza Tycoon tendrás que luchar por la supremacía en el mercado de las pizzas y lograr convencer por el estómago a todos los clientes potenciales.

Microprose sigue en su línea de creación de simuladores originales. En esta ocasión se nos presenta Pizza Tycoon, un completo simulador de pizzerías.

La mecánica del juego está muy clara, lo primero que deberemos hacer es abrir nuestro primer restaurante con un crédito en











una ciudad a nuestra elección. Como ciudad elegida podemos seleccionar una entre París, Londres, Roma, Moscú, Zurich, Atenas, Viena, Berlín y Estocolmo. Con el dinero restante tendrás que empezar una campaña de publicidad y diseñar las pizzas más sabrosas que se te ocurran.



Por supuesto, en Pizza Tycoon no estaremos solos, muchos competidores lucharán en el mercado e incluso la mafia puede hacernos alguna visita que otra. Como podéis ver, Pizza Tycoon promete mucho y estoy seguro de que todos esperamos este juego ansiosamenete.

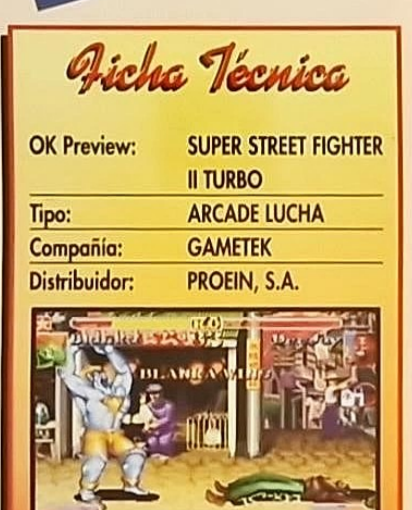
● ENRIQUE MALDONADO ROLLIZO

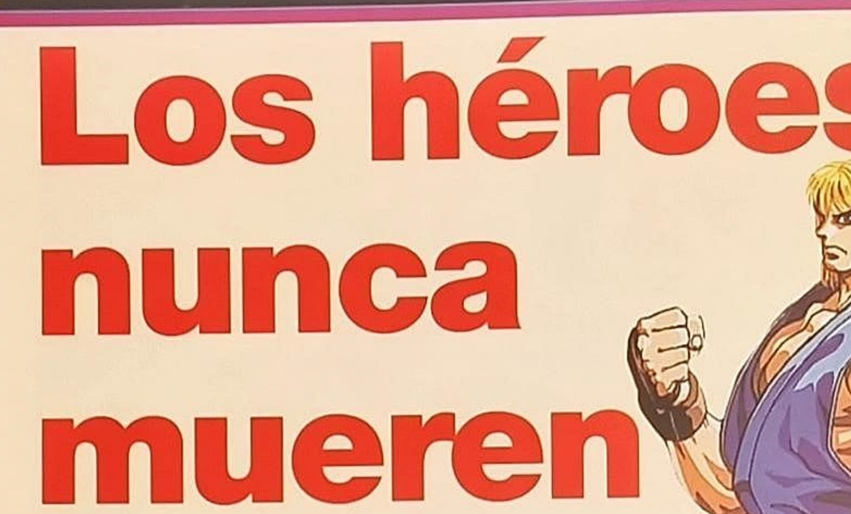


Los héroes nunca mueren

Ficha Técnica

OK Preview:	SUPER STREET FIGHTER II TURBO
Tipo:	ARCADE LUCHA
Compañía:	GAMETEK
Distribuidor:	PROEIN, S.A.

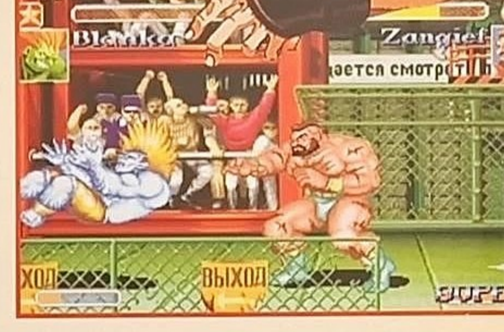




No podía hacerse esperar demasiado la versión para ordenador de este genial juego, pero por fin, y para deleite de todos los ho-do-ken-adictos, llega a nuestras pantallas la consagración del juego que atrajo masas y las sigue conservando: Super Street Fighter II Turbo.







El juego, como podéis apreciar gracias a las pantallas que adjuntamos, tiene muy buena pinta, eso es algo que nadie puede negar. Si a eso le añadimos una cantidad enorme de nuevos movimientos, magias mucho más espectaculares, nuevos dibujos para las caras de los personajes, y una lluvia de colores en cada uno de los pixel, nos encontramos con el que puede ser el arcade de la temporada.

La mayoría de vosotros diréis al ver este artículo: "¡Buah!, ¡otra vez el mismo juego!", y estáis muy equivocados. Super Street Fighter II Turbo incluye al original todo aquello que le faltaba en un principio.

SHO-RYU-KEN

También, como no, han sido incluídos los cuatro nuevos personajes, que seguramente habréis visto ya en la máquina, cada uno con sus características propias y golpes especiales:

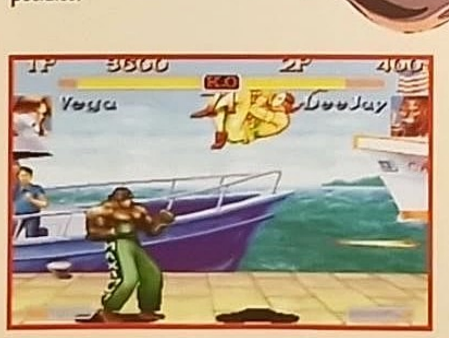
CAMMY, que a pesar de su corta edad y estatura ha demostrado ser un experto luchador y soldado.

T. HAWK, que lucha para conservar la reserva en la que vive, y que puede ser tirada abajo por órdenes de M. Bison.

FEI LONG, maestro en muchas de las artes marciales existentes hasta el momento. Quiere utilizar este torneo como trampolín hacia la fama.

DEE JAY, que viene a demostrarnos que el nuevo estilo de lucha, creado por él haciendo una mezcla de samba y Kick Boxing, es totalmente invencible.

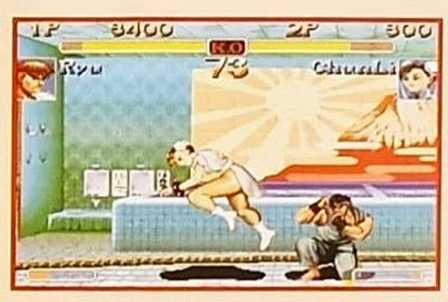














LAS SUPERCOMBOS

A diferencia de la versión para consolas, ésta que va a salir para ordenadores es la realmente actualizada, ya que se han incluído los supergolpes que solamente se pueden realizar cuando la barra de poder situada en la parte inferior de la pantalla está al completo.
Estas combinaciones se identifican por la estela de sombra que deja el personaje al hacerla.

Mucho más nos queda por decir acerca de este Super Street Fighter II, pero poco es el espacio del que disponemos, pero no os preocupéis pues más adelante recibiréis información más detallada sobre el juego.

● CARLOS F. MATEOS





AKUMA

También ha sido incluído en la versión para computadoras el peligroso Akuma. Un misterioso personaje con las mismas habilidades que Ryu y Ken, pero una fuerza y movimientos mucho más elevados.



¡ Cuáles de estos 385 nuevos programas desea recibir por sólo 200.-Pts. cada uno!

(Ahorre de un 33 a un 70% sobre los precios de mercado.)

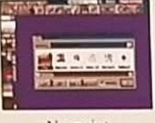
A fin de ofrecerle los mejores precios posibles y demostrarle las asombrosas posibilidades de los programas Shareware y Freeware, Edimestre le ofrece cada uno de estos nuevos programas al precio increíble de 200.-pts . (Este precio es válido sólo en el caso de que elija 20 programas o más.) Y todo ello sin importar el tamaño de los programas, ni el número de diskettes que ocupen.

Si sólo desea10 en este caso el precio será de 275.-pts. cada uno.Para aprovechar esta oferta única sólo tiene que señalar con una cruz los programas deseados de entre la relación que le ofrecemos y rellenar el cupón adjunto y enviarlo todo por fax o por correo a Edimestre dentro de las 3 primeras semanas desde la publicación de este anuncio. También puede llamar al (93) 8904822 y hacer su pedido por teléfono.


1994 Pool


Protocad 3D


3 Point Basket Ball


Neopaint



Slicks 'n' Slide


Highway Hunter


Word Express

Filtros

PROGRAMAS EN ESPAÑOL

- ❒ F2008 CONTO 1 - Programa de Contabilidad General Oficial
- ❒ F2009 GESD - Excelente programa contabilidad personal
- ❒ F2012 FACT .01 Gestión de facturación/almacén
- ❒ F2013 GESS. - Gestión de cartera agente de seguros
- ❒ F2020 OMEGA 4 - Última versión. Facturación, albaranes ...
- ❒ F2025 CINE EUROPEO- Base de datos del cine europeo
- ❒ F2026 ORGANIZADOR DE PROGRAMAS- Muy útil.
- ❒ F2027 TPRED 2.6- Predimensionado de estructuras.EH-91 ....
- ❒ F2028 TPERFIL 2.0- Base de datos para gestionar perfiles
- ❒ F2030 Dr.ABUSE 1.6- Inteligencia artificial. PC Psiquiatra
- ❒ F2032 CONFIR 1.6- Base para diseñar grupos de catequesis
- ❒ F2044 SUPERBKP- Backup super rápido
- ❒ F2056 DLRCAD- Capturador de pantallas.compresor,visualiza
- ❒ F2058 DLRCOPY- Duplicador gráfico de discos
- ❒ F2061 DLREDIT- Editor gráfico de Sprites
- ❒ F2065 CONTABLE- Buen programa de contabilidad
- ❒ F2076 ABOGADOS- Gestiónj de bufette de abogado
- ❒ F2078 LIBRO - Libreria para Clipper Somer 87, definir pantll.
- ❒ F2079 ADFINCA 1.10- Gestión inmobiliaria.
- ❒ F2080 MULTIDIC - Traductor de Inglés,Francés,Italiano,...
- ❒ F2081 CMOUSE V.1.0- Cambia el puntero de su mouse
- ❒ F2082 DRGEDI- Edite sus pantallas y conviertalas a basic, etc
- ❒ F2083 CAJA - Programa de control de cuentas
- ❒ F2084 MATRIX - Programa de cáculo de matrices
- ❒ F2085 TRIGONOMETRIA - Curso básico de economía
- ❒ F2086 QUIMICA. - Curso básico de química
- ❒ F2087 UFA - Juego de matemáticas de nivel básico
- ❒ F2088 POEMAS - Colección de poemas
- ❒ F2089 INTUS- Vocabulario técnico mercantil
- ❒ F2090 ANALIZA - Analiza sujetos y predicados ....
- ❒ F2091 ARI - Suma, resta, multiplica y divide. (niños)
- ❒ F2092 GET IT - Programa de lectura inglés/español
- ❒ F2093 GRAPH- Realiza gráficas matemáticas
- ❒ F2094 DINAMICA- Curso de física dinámica
- ❒ F2095 PC FINANZAS- Contabilidad para su hogar o negocio
- ❒ F2096 AGENDA Y CONTABILIDAD -
- ❒ F2097 TAXI - Programa de control de viajes para taxis
- ❒ F2098 BANCUEN- Programa de control de cuentas bancárias
- ❒ F2099 CONTAFACIL- Sencillo pero completo programa contable
- ❒ F2100 SCRVENC - Agenda de vencimientos de pago.
- ❒ F2101 ELECTRON- Completo curso de electrónica,digital
- ❒ F2102 GRAPHIC - Programa similar al PAINTBRUSH
- ❒ F2103 MEDICA- Enciclopedia visual del cuerpo humano
- ❒ F2104 INSTALACIONES ELECTRICAS-Para lampistas, ingeni
- ❒ F2105 DIETAS - Controle y fabrique sus propias dietas
- ❒ F2106 CONTROL DE OBRAS - Para albañiles
- ❒ F2107 ENGLISH FOR SPANISH - Inglés para niños españole

- ❒ A3001AQUANOID V1.1 - rompecabezas VGA
- ❒ A3002BALLOONZ v1.0 - Juego de acción EGA/VGA.
- ❒ A3003BOLO PART III v1.2 - Puzzle con 40 niveles.VGA
- ❒ A3004BRIX 1 - Juego de acción y de lógica 112 niveles. VGA.
- ❒ A3005CAPTAIN COMIC 5.0 - Encuentre el tesoro del planeta
- ❒ A3006CATCH IF YOU CAN - Juege al Baseball en VGA/ 256
- ❒ A3007CD-MAN - El mejor juego del tipo Pacman
- ❒ A3008AQUAMAN v1.0 - Juego lógica y estratégia de 20 niveles.
- ❒ A3009JETPACK - Nuevo juego VGA 256 colores 100 niveles.
- ❒ A3010SOLAR WINDS - Juego de aventura de EPIC Software
- ❒ A3011COMMANDER KEEN 4 - 4ª versión de este juego DD.
- ❒ A3012CRYSTAL CAVES 1 - Juego Arcade, tesoros y trampas
- ❒ A3013DUKE NUKUM 2.0 - SHRAPNEL CITY -juego acción
- ❒ A30141993TRIS v7.0 - Juego VGA 18 niveles de tipo TETRIS
- ❒ A3015SPACE BREAKER - Juego VGA /256 tipo Break-Out
- ❒ A3016CATMAR v2.01 - Juego de poker en VGA
- ❒ A30173D PLANET WAR - Juego VGA/SVGA de tank
- ❒ A3018LEAPER - Hacer curzar la carretera y el río a una rana
- ❒ A3019ELFLAND-Juego de CommanderKee. VGA

REGALO

1. Si realiza su pedido antes de 10 días recibirá gratuitamente la última versión del anti-virus que detecta y suprime más de 2000 tipos de virus.

2. Si el montante de su pedido supera 4000 pts. podrá elegir gratuitamente 5 pogramas suplementarios de la lista adjunta. Si supera las 6000 pts. podrá elegir 10 programas suplementarios de la lista.

- ❒ A3021GALACTIX 1.5 - Juego de Arcade y de tiro. VGA
- ❒ A3022GREEN V1.6 - Juego estratégia y acción del tipo Anthill
- ❒ A3023JILL OF THE JUNGLE -juego arcade y aventuras. VGA
- ❒ A3024KEN'S LABYRINTH - juego 3D tipo Wolfenstein. VGA
- ❒ A3026DC10 FLIGHT SIMULATION v1.0-Simulador de vuelo
- ❒ A3027BIPBOP II - Buen juego de Arcade 256 Colores
- ❒ A3029XERIX v1.1 - Juego de aventura futurista 256 colores
- ❒ A3031STAR MINES II - Pilote una nave en un laberinto.VGA
- ❒ A3032THE TOMB v1.0 - Juego de aventura en VGA
- ❒ A3033ELECTROMAN -juegos de acción Ruso. VGA + AT
- ❒ A3034MICE MEN v1.1 - Buen juego de estratégia
- ❒ A3035LAZERCHESS v1.5 - Juego de ajedrez con rayo laser
- ❒ A3036EPIC PINBALL -Flipper de gran calidad VGA -EPIC
- ❒ A3036bEP-CHT - Bolas ilimitadas para Epic Pinball
- ❒ A3037OVERKILL - Excelente juego acción y tiro. EGA/VGA
- ❒ A3038ANCIENTS - Juego de actuación de tipo Ishar VGA
- ❒ A3040BALGAME II v1.0 - Excelente juego de bolas 3D-VGA
- ❒ A3041MAJOR STRYKER 1.4-Nuevo juego shoot'em up-Apoge
- ❒ A3042PARANOID - Version clásica del rompecabezas
- ❒ A3043ROBOMAZE III THE DOME - Contiene 56 niveles
- ❒ A3044RUBIK'S CUBE-6 caras con 9 bloques por cara VGA
- ❒ A3046CHINESE CHECKERS v2.2-Juego de damas chinoVGA
- ❒ A3047BIOMENACE - Excelente juego de arcade de Apogée
- ❒ A3048SAND STORM 2-tempestad del desierto 20 misiones
- ❒ A3049SECRET AGENT v1.0 -juegoVGA de acción y aventura
- ❒ A3050SHOOTING GALLERY v3.1-Tire a blancos móviles
- ❒ A3051SPACE OUT-Juego de tiro en el espacio VGA
- ❒ A3052STARFIRE - Defienda su planeta con su nave. VGA
- ❒ A3053WORLD QUEST v 2.0 - Shoot them'up del tipo Defender
- ❒ A3054WOLFENSTEIN 3D 1.4-Excelente y muy violento VGA
- ❒ A3055ULTIMATE BLACKJACK-Juego de BlackJack
- ❒ A3056FUNNY FACE III - Componga retratos robot
- ❒ A3057BATTLESHIP v2.0 - Juego de batalla naval en VGA
- ❒ A3058MAH JONGG v4.01 -Célebre juego de domino asiático
- ❒ A3059MAGIC CRAYON v2.0-Para niños.Libro de colorear VG
- ❒ A3060TETRIS DELUXE v1.0-Clon de tetris, buenos gráficos.
- ❒ A3061THE PATCHER v6.2Anula el seguro a ciertos juegos
- ❒ A3062CLYDE'S ADVENTURE - Juego tipo Commander Keen
- ❒ A3063CORNCOB 3D V3.4 - Simulador de vuelo y de combate
- ❒ A3064ONE MUST FALL - juego de arcade tipo Street Fighter
- ❒ A3065QUATRIS II +-La variante más difícil del juego del Tetris
- ❒ A3066SPIT WAD WILLI - Juego de dirección y rapidez.
- ❒ A3067JASON STORM IN SPACE-Juego de tipo Duke Nuke
- ❒ A3068SLICK'S SLIDES-carreras de coches - varios trazados
- ❒ A3069NEVERLOCK 02/94-desprotege100 juegos comerciales
- ❒ A3080KILOBLASTER 2.0-Célebre juego te tiro tipo galactix
- ❒ A3083GOBMAN v1.0 - Célebre clon de Pacman
- ❒ A3087MAJOR STRIKER v1.4 - Shoot'hem up de la casa Apoge
- ❒ A3092POD v1.10 - Buen juego de reflexión - EGA
- ❒ A30943 POINT BASKET BALL- Simulador de tiro a canasta
- ❒ A3095COLUMNS - Clon de tetris inspirado en el juego Sega
- ❒ A3096LASER LIGHT-Juego de tiro laser, a blancos móviles
- ❒ A3098cDOOM EDIT -Edita los niveles del juego 3D DOOM
- ❒ A3104SNACKMAN - Nuevo clon de PAC MAN - VGA
- ❒ A3105ARGO CHECKERS - Increíble juego de damas VGA
- ❒ A3106XARGON - Nuevo juego de arcade de Epic - VGA
- ❒ A3162LOADER LARRY - Juego de reflexión de W. Soleau
- ❒ A3178HEARTLIGHT - Juego de arcade y de lógica de Epic
- ❒ A4002CHILDREN'S GRAPHIC 4.1 - Programa de diseño infantil
- ❒ A4003WUNDER BOOK v1.0 - Cinco juegos para niños. Francés
- ❒ A4004 BERT'S DINOSAURS 3.2 -colorea magníficos dinosaurios
- ❒ A4005MICROCAD 2.0 - Este programa CAD le permite crear planos
- ❒ A4006JPEG 386/486 4.0 - Convierta sus imagenes GIF en JPG
- ❒ A4007256 PAINT 2.0 - Programa de diseños VGA 256 colores. ratón
- ❒ A4009ENVISION PUBLISHER v2.0 - programa PAO Shareware
- ❒ A4010 PICEM - Célebre visualizador de imágenes Gif, Pcx, Tga
- ❒ A4011DESKTOP PAINT 256 v2.0 - Completo programa de diseño
- ❒ A4012 GIFDESK - Catálogo para imágenes GIF
- ❒ A4013EZ-FORMS PLUS - Permite crear formularios y diagramas
- ❒ A4014GRABBER v3.97 - Captura las imagenes de su pantalla
- ❒ A4015GRAPHIC WORKSHOP v7.0b - Excelente utilidad gráfica
- ❒ A4016NEOPAINT V2.2 - Permite crear y retocar las imágenes
- ❒ A4017VPIC v6.1 - El mejor de los viewer de imagenes EGA/VGA/
- ❒ A4018CRAYON BOX v3.0 - Programa de diseño y cálculo niños
- ❒ A4020DMORPH v1.12 - Buen programa de morphing
- ❒ A4021 QPEG - Rápido visualizador de imágenes Jpg. Tif.
- ❒ A4033PROTOCAD 3D v2.0 - Increíble programa de diseño CAD
- ❒ A4044SCREEN THIEF v1.56 - programa para capturar pantallas
- ❒ A5001BLASTER MASTER v6.0 - ideal para su Sound Blaster
- ❒ A5002COPYMASTER - Realiza backup de programas protegidos
- ❒ A5003DISK COMMANDO v2.10 - Norton Utilities en Shareware
- ❒ A5005VIRUSCAN v117 - Scan célebre anti-virus de McAfee
- ❒ A5006CLEAN-UP v117 - Desinfestador de virus muy potente -
- ❒ A5007VSHIELD v117 - Una protección permanente contra los virus
- ❒ A5008PKZIP v2.04G - La última versión del compresor PKZIP
- ❒ A5010 ELFTREE - Shell para disco duro y cd-rom
- ❒ A5011 PASSWORD v5 - Eficaz sistema de seguridad
- ❒ A5012EXPLOSIVE v3.1 - Protectores de pantalla tipo After Dark
- ❒ A5014DISK COPY FAST v4.7 -duplicador de diskette muy rápido
- ❒ A5015MORT'S v2.5 - Un buen clon de Norton Commander.
- ❒ A5017ARJ v2.41 - Famoso compresor de ficheros
- ❒ A5018GETBACK V2.1 - programa para cópias de seguridad compri
- ❒ A5021 WORD TRANSLATOR - Traductor INGLÉS/FRANCÉS
- ❒ A5022SHOW TEXT CONVERTER 1.0 - Compilador de ficheros tx
- ❒ A5025SKYGLOBE v3.6-Un planétarium animado EGA/VGA/SVGA
- ❒ A5026MORTGAGE ANALYSER v1.13-Análisis, amortizaciones,...
- ❒ A5029 CD BOX - Para escuchar ficheros de sonido. con imágen
- ❒ A5030MORTON UTILITIES 1.0 - Un TSR que ofrece 44 funciones
- ❒ A5032Q387 v3.6 - Emulador de coprocesador matemático 387
- ❒ A5033VIZ 4.24 - Potente acelerador gráfico para 286, 386, 486
- ❒ A5034SUPER COPY UTILITY 1.03 - Copia diskettes protegidos
- ❒ A5035REBEL v 3.3 - eficaz hoja de cáculo
- ❒ A5036SOLVETI - Calculadora financiera con 30 funciones
- ❒ A5037WAMPUM v4.5 - base de datos compatible con DBASE
- ❒ A5038BREEZE - Editor de texto excelente.
- ❒ A5040ARCHIVE FIINDER - Busca sus ficheros rápidamente
- ❒ A5041PKZMENU v1.04 - Menu para el archivador PKZIP
- ❒ A5042QUICK v1.07 - Excelente generador de menus

- ❒ A5032Q387 v3.6 - Emulador de coprocesador matemático 387
- ❒ A5033VIZ 4.24 - Potente acelerador gráfico para 286, 386, 486
- ❒ A5034SUPER COPY UTILITY 1.03 - Copia diskettes protegidos
- ❒ A5035REBEL v 3.3 - eficaz hoja de cáculo
- ❒ A5036SOLVETI - Calculadora financiera con 30 funciones
- ❒ A5037WAMPUM v4.5 - base de datos compatible con DBASE
- ❒ A5038BREEZE - Editor de texto excelente.
- ❒ A5040ARCHIVE FIINDER - Busca sus ficheros rápidamente
- ❒ A5041PKZMENU v1.04 - Menu para el archivador PKZIP
- ❒ A5042QUICK v1.07 - Excelente generador de menus

- ❒ A5043 EDDY v.07e - Géstione sus ficheros y repertorios
- ❒ A5044ULTRA TOOLBOX v6.0 - Crear fácilmente ficheros batch
- ❒ A5046QUICDIR - Buen gestionador de ficheros
- ❒ A5047ADRESS & PHONES - Gestionador de teléfonos y direcciones
- ❒ A5049FPROT v2.12c - Uno de los anti-virus más eficaces
- ❒ A5051KARAOKE v2.0 -Creación de Karaoke con ficheros .mod
- ❒ A5052WOWII - Interface para escuchar ficheros Mod
- ❒ A5053PERFECT EDITOR 4.03 - Editor de texto muy completo
- ❒ A5055SHEZ 10.4 - Shell para compresores de ficheros
- ❒ A5057ACZAR - Excelente administrador de ficheros
- ❒ A5071BOXER 6.0a - Nueva versión del famoso editor de texto
- ❒ A5072DRUM BLASTER -Haga musica con las teclas de su teclado
- ❒ A5077TOUR DE VOCABULARIO - Vocabulario Ingles/Frances
- ❒ A5085WIEW 9.7 - Visualizador para ficheros Ascii, Word etc..
- ❒ A5131WRITE CHINESE 1.0 - Iniciación a la escritura china
- ❒ A5138NEOBOOK -Cree sus propias presentaciones multimédia
- ❒ A5143INTELICAT DISK CATALOGER - Gestiona diskettes
- ❒ A5145VOC 2 EXE - Transforma ficheros VOC en Executables
- ❒ A5146SPITFIRE - Permite la creación de BBS
- ❒ A5147EUROPE GEOGRAPHY GAME -Juego de geografía
- ❒ A5150 BLITZ COPY - Copiador de discos. Multilengua

NOVEDADES USA - WINDOWS

- ❒ A6001PAINT SHOP PRO v2.01 -EL mejor editor de imágenes
- ❒ A6002VIRUSCAN FOR WINDOWS v117-Anti-virus, más de 1800
- ❒ A6003ASTRONOMY LAB v1.14 - Un verdadero planétarium
- ❒ A6004ORION SQL FOR WINDOWS v2.0 - Base de datos SQL pa
- ❒ A6005NEOBOOK -Cree sus propias presentaciones multimédia
- ❒ A6006WINZIP v5.5b-Un shell 3D.Soporta:ZIP,ZIP2,ARJ,LZH...!
- ❒ A6007SABDU v2.70 - Duplica, formatea, compara planes
- ❒ A6008BIOGRAF v1.1- Bioritmo con interpretación para Windows
- ❒ A6009CHANGE CURSOR- Cambia el cursor del ratón
- ❒ A6010MICRO LATHE - Sistema de modelaje 3D
- ❒ A6011NEOBOOK -Cree sus propias presentaciones multimédia
- ❒ A6013WINPOOL - Juego de billar americano
- ❒ A6014CHASTITY v1.02 -Sistema de códigos secretos
- ❒ A6015BLOCK BREAKER -Juego de rompe cabezas
- ❒ A6016PARENTS v4.0 - Programa de genealogía
- ❒ A6017WIND BASE v2.0 - Base de datos
- ❒ A6018TAROT v3.2 - Tarot electrónico para Windows
- ❒ A6019FONTER 6.0 -Excelente manager de fuentes TT y ATM
- ❒ A6020PHOTOLAB 1.8 - El procesador de imágenes para Windows
- ❒ A6021GRAPHIC WORKSHOP v1.1M-Procesador,conversor imág.
- ❒ A6022PIPE DREAM 1.1 - Evite la fugas
- ❒ A6023TRUETYPE - Letter Gothic / Old Town / Neuvarese
- ❒ A6024TRUETYPE - Parisian / Peignot / Park Avenue

- ❐ A6025 **CD-AUDIO 1.28** -Reproduzca sus CD-Audio en su PC
- ❐ A6026 **MAKINWAVES 1.4** -Convierte los sonidos Voc en Wav
- ❐ A6027 **NISUS MISSIL MASTER** -Juego de tiro con misiles
- ❐ A6028 **DRAG & ZIP** -Utilidad para ficheros ZIP
- ❐ A6029 **MOUSE CURSOR** -Utilidad para el cursor del ratón.
- ❐ A6030 **FONT MONSTER** -Personalice sus fuentes de letra
- ❐ A6031 **TRUE WIEW** -Visualiza e imprime las fuentes True Type
- ❐ A6032 **COLORCODES** - Mastermind para Windows
- ❐ A6033 **WINDUPE V 4.0** - Duplicador de disquetes
- ❐ A6034 **VIEW ICON** - 600 iconos con un visualizador
- ❐ A6035 **AZ ICON EDIT 1.8** -Buen editor de iconos -simple utilización
- ❐ A6036 **GRABIT PRO 4.0** - Programa de captura de pantalla.
- ❐ A6037 **PICTURE MAN** -Herramienta para gráficos.Bmp,Gif,Tif,Jpeg.
- ❐ A6038 **WINJPEG 1.6** - Comprima sus imágenes de 30 - 70 %
- ❐ A6040 **BLITEZ** - Pilote su helicóptero de guerra
- ❐ A6041 **BRAIN GAMES** - 7 juegos para Windows
- ❐ A6042 **MICROLINK** - Programa de comunicación Zmodem
- ❐ A6043 **MAKER 5** -Juego chino muy popular y divertido
- ❐ A6044 **WAXMAN v1.2** - Juego de ajedrez para Windows
- ❐ A6045 **HEARTS FOR WINDOWS v 2** -Juego de cartas
- ❐ A6046 **MAH JONGG** - Versión Windows del popular juego
- ❐ A6047 **MISSILE ATTACK** -Defienda la ciudad del ataque
- ❐ A6048 **WORLD EMPIRE II** - Juego de estrategia tipo Risk
- ❐ A6049 **THIEVES & KING** - Buen Juego de cartas.
- ❐ A6050 **DIGITAL AUDIO PLAY BACK** -Lee ficheros Midi
- ❐ A6051 **WORM WAR** -Juego de tiro y dirección.
- ❐ A6052 **FILL DISKETTE** -Optimizador de copia de ficheros
- ❐ A6053 **WINDOWS SYSTEM BACKUP** -Potente
- ❐ A6054 **WILLI** -Juego de puntería y de reflejos
- ❐ A6055 **PAIGOW POKER** - Video juego de poker
- ❐ A6056 **WIZMANAGER** -Barra de iconos para gestión de ficheros
- ❐ A6057 **ROCKFORD v 3.5** - Cree sus propias tarjetas de visita
- ❐ A6058 **WINMOD PRO** -Permite escuchar ficheros Mod
- ❐ A6059 **DPROTECTOR 3.2** - Desbloquea ciertos juegos comerciales
- ❐ A6060 **WASH ALIENS** - Juego Arcade del tipo Galáctica
- ❐ A6061 **RUNNER** -Adaptación del Juego Load Runner
- ❐ A6062 **OBJECT ORGANIZER 1.0** -Gestiona textos, mapas, gráficos
- ❐ A6088 **MULTIMEDIA SWISS ARMY KNIFE v1.06** - Lee ficheros
- ❐ A6091 **JEWELS MASTER v1.3** - Juegos de acción para windows
- ❐ A6092 **K-CHESS** - Juego de ajedrez
- ❐ A6107 **WINDOWS LOTTO** - Programa basado en la loto
- ❐ A6113 **TOOL BAR v2.11** - Para lanzar más rápido las aplicaciones
- ❐ A6131 **ICON LIBRARY** -Librería de iconos
- ❐ A6154 **ARROWSMITH** -Utilidad para ratón
- ❐ A6168 **THE CUBE** -Mejor que el Rubrik
- ❐ A6171 **GUITAR TEACHER v1.71** -Programa iniciación à la guitarra
- ❐ A6172 **VIDVUEv2.4** -ViewersmultimediasoportaAVI,BMP,EPS,WAV
- ❐ A6177 **WINWAMPUM** -VersiónWindowsdelapopularbasededatos
- ❐ A6178 **CARDWORKSHOP** - Juegos de cartas variados
- ❐ A6179 **WALL 2** - Ficheros de papel pintado para windows
- ❐ A6180 **WINYOTZ** - Juego del tipo Tamsimédia
- ❐ A6181 **TIME CALCULATOR** - Calcula las unidades de tiempo
- ❐ A6183 **WINWADE** -Juego del tipo Space Invader
- ❐ A6185 **MOD4WINDOWS** - Para escuchar ficheros Mod
- ❐ A6186 **POWERCALC** - Potente claculadora científica
- ❐ A6187 **EZ FORMMASTER** - Crea e imprime gráficos de alta calidad.
- ❐ A6189 **CLYSMIC ICON BAR** - Visualizador de iconos super rápido
- ❐ A6190 **GAMMACAD** -ProgramaCADparahacerlosplanosdeunacasa
- ❐ A6191 **MUSICSCULPTOR** -Programaparacomponerarreglosmusical
- ❐ A6193 **FONTBOOKPROFESSIONALv2.7** -Imprimatodaslasfuentesis
- ❐ A6195 **CD WIZARD** -Escuche sus Cd- Audio en su PC
- ❐ A6196 **FORTRESS** - Juego de combate en la luna
- ❐ A6199 **HOUSEMOUSE** -Programadecálculodeamortizacióncongráficos
- ❐ A6200 **AML** -Gestiona libros, K7, Videos
- ❐ A6201 **GREATEST PAPER AIRPLANES** -Cree aviones de papel
- ❐ A6202 **DIGITALFUNHOUSE** -Efectosespecialesparafotos
- ❐ A6203 **ASLPAINTER** -PaintbrushdeWindowscon+funciones
- ❐ A6204 **SHUFFLEBOARD 3D** - Juego de colorear en 3d
- ❐ A6205 **FLAGS,FLAGS** -Testdebanderaseuropeas
- ❐ A6207 **TOP DRAW 2.01** -Prgrama de diseños vectoriales
- ❐ A6208 **WINORGAN** -Lepermitetocarmúsica
- ❐ A6209 **DATECALCULATOR** -Calculaenmeses,díasetc..
- ❐ A6210 **BOMB SQUAD** - Juego de reflexión tipo Mastermind
- ❐ A6211 **PROCALC** -Calculadoraprofesional
- ❐ A6212 **VIPER** -Adaptacióndelcélebrejuego
- ❐ A6213 **ALLINI** -Utilidad para editar ficheros INI
- ❐ A6215 **ACZAR** -AdministradordeficherosZip,...
- ❐ A6216 **AIRSTRIKE** -Destruyalosavionesdelenemigo
- ❐ A6217 **L VIEW PRO 1.8** -Buen visualizador de imágenes
- ❐ A6218 **INFORBAR** -Accedarápidamenteainfo.permanente
- ❐ A6219 **OFFICEDARTS3.01** -Juegodeflechasexcelente
- ❐ A6220 **AUDIO LAB 1.1** -Editor de ficheros Wav con opciones
- ❐ A6221 **BOOMBOX** -Atribuyesonidosaciertasfunciones
- ❐ A6222 **MISSIONALPHATRON** -Shoot'emupparaWindows
- ❐ A6223 **PRINT SCREEN** -Imprime sus pantallas bajo Windows
- ❐ A6224 **LABELWIZARD** -Programadeetiquetasmuybueno

TITULOS PARA ADULTOS

- ❐ 8001 **KIT JPEG** - Visualizador para DOS
- ❐ 8003 **FOTOS EROTICAS X** - Asia III
- ❐ 8005 **FOTOS EROTICAS X** - Black II
- ❐ 8007 **FOTOS EROTICAS X** - Orgy IV
- ❐ 8009 **FOTOS EROTICAS** - Trio VII
- ❐ 8011 **FOTOS EROTICAS** - Lesbo VI
- ❐ 8013 **FOTOS EROTICAS** - Hot I
- ❐ 8015 **FOTOS EROTICAS** - Hot II
- ❐ 8017 **FOTOS EROTICAS** - Ling II
- ❐ 8019 **FOTOS EROTICAS** - Ling III
- ❐ 8021 **ANIMACION EROTICA** - Nº 20
- ❐ 8023 **ANIMACION EROTICA** - Nº 22
- ❐ 8025 **ANIMACION EROTICA** - Nº 24
- ❐ 8027 **ANIMACION EROTICA** - Nº 26
- ❐ 8029 **ANIMACION EROTICA** - Nº 26
- ❐ 1323 **INTERESEX** - Monopoly para adultos
- ❐ 1321 **ASTROTIT** - Juego de tiro para adultos
- ❐ 8002 **KIT JPEG** - Visualizador para Windows
- ❐ 8004 **FOTOS EROTICAS X** - Asia IV
- ❐ 8006 **FOTOS EROTICAS** - Anal IV
- ❐ 8008 **FOTOS EROTICAS** - Orgy III
- ❐ 8010 **FOTOS EROTICAS** - Trio VIII
- ❐ 8012 **FOTOS EROTICAS** - Lesb VII
- ❐ 8014 **FOTOS EROTICAS** - Gay I
- ❐ 8016 **FOTOS EROTICAS** - Hot III
- ❐ 8022 **ANIMACION EROTICA** - Nº 21
- ❐ 8024 **ANIMACION EROTICA** - Nº 23
- ❐ 8026 **ANIMACION EROTICA** - Nº 25
- ❐ 1396 **KAMA SUTRA** - Todas las técnicas imaginables
- ❐ 1343 **MCPOP4** - Juego de acción EGA para adultos
- ❐ 1200 **DREAM GIRLS v 1** - Rubias de oro
- ❐ 1201 **DREAM GIRLS v 2** - Morenas
- ❐ 1202 **DREAM GIRLS v 3** - Orientales
- ❐ 1203 **DREAM GIRLS V4** - Negras
- ❐ 1204 **SEXUAL POSITIONS** - Hot III
- ❐ 1205 **SEXUAL POSITIONS** - Dirty I
- ❐ 1206 **SEXUAL POSITIONS** - **Dirty II**
- ❐ 1207 **ANAL VISION** - Nº 30
- ❐ 1208 **ANAL VISION** - Nº 31
- ❐ 1209 **SERIE PLAY HOUSE**- **Terry**
- ❐ 1210 **SERIE PLAY HOUSE** - **Amanda**
- ❐ 1211 **SERIE PLAY HOUSE** - **Sharon**
- ❐ 1212 **SERIE PLAY HOUSE** - **Linda**
- ❐ 1213 **SERIE PLAY HOUSE** - **Kathy**
- ❐ 1214 **SERIE PLAY HOUSE** - **Verónica**
- ❐ 1215 **SERIE DEEP PUSH** - Nº10
- ❐ 1216 **SERIE DEEP PUSH** - Nº12
- ❐ 1217 **SERIE DEEP PUSH** - Nº14
- ❐ 1217 **SERIE DEEP PUSH** - Nº16
- ❐ 1218 **SERIE DEEP PUSH** - Nº18
- ❐ 1219 **SERIE DEEP PUSH** - Nº11
- ❐ 1220 **SERIE DEEP PUSH** - Nº13
- ❐ 1221 **SERIE TRIO** - Orgy III
- ❐ 1222 **SERIE TRIO**- Trio VIII
- ❐ 1223 **SERIE TRIO** - Lesb VII
- ❐ 1224 **SERIE TRIO** - Gay I
- ❐ 1225 **GIRLS ON GIRLS** - Hot I
- ❐ 1226 **GIRLS ON GIRLS**- Hot II
- ❐ 1227 **BIZARRE - No se lo creera**
- ❐ 1228 **ULTRA XXX** - Nº 25
- ❐ 1229 **ULTRA XXX** - Nº 26
- ❐ 1230 **ULTRA XXX** - Nº 27
- ❐ 1231 **FOTOS EROTICAS** - Anal IV
- ❐ 1232 **PORN CELEBRITIES** - Voumen II
- ❐ 1233 **PORN CELEBRITIES** - Volumen III
- ❐ 1234 **GAY PARADISE** - Gay I
- ❐ 1235 **LESBOS PARADISE** - Lesb I
- ❐ 1236 **FOTOS EROTICAS** - Dirty VIII
- ❐ 1237 **ANIMACION EROTICA** - Nº 121
- ❐ 1238 **ANIMACION EROTICA** - **Nº 123**
- ❐ 1239 **ANIMACION EROTICA** - Nº 125

BEST SELLERS - EDIMESTRE

Versiones completas en español con licencia de utilización



Utilizado en USA por miles de ejecutivos de las más prestigiosas empresas . Este salva pantallas es una pieza clave en materia de4 desarrollo y superación personal.

Además de proteger su pantalla, SuccèsSaver es una poderosa herramienta de motivación. Convénzase Ud. mismo:

☞ Centenares de pantallas distintas ☞ Función aleatoria ☞ Aumenta sus posibilidades de exito ☞ Protege su pantalla de forma educativa ☞ Contempla distintos temas: Trabajo, motivación personal, los objetivos, las actitudes mentales, la dirección, los habitos, el deseo, el entusiasmo, la confianza en si mismo y en el exito ☞ Un sistema reconocido y probado durante decdenas de años ☞ Instalación automática ☞ 100% compatible con elpanel de ontrol de windows ☞ En español ☞ Disminuye el consumo de fosforo de su pantalla ☞ Licencia incluida - **Réf: S207 SuccèsSaver - Versión particular 1.850.pts Réf: SM207 versión empresa 9.850.pts**



¡Por primera vez en España un Salva Pantallas Erótico!

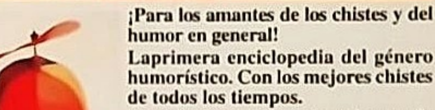
SexySaver es mucho más que un salva pantallas. Siga leyendo:

☞ 60 pantallas diferentes ☞ Calidad de imágen perfecta ☞ Modelos profesionales hyper-sexy ☞ Proteja su pantalla de forma divertida ☞ Sistema password incluido ☞ Función diaporama ☞ 15 efectos especiales ☞ Instalación automática ☞ 100% compatible con el panel de control de windows ☞ Permite incluir sus propias fotos ☞ Disminuye la pérdida de fosforo de su pantalla ☞ Licencia incluida- **Réf: S201 SexySaver - 1.850.pts**



¡Por fin disponible en España, el salva pantallas "spécial stars of X "! Esta es la novedad en salva pantallas eróticos, XstarSaver. Además recibirá como REGALO el programa interactivo " Fantasmas". Vea su contenido:

☞ Más de 70 pantallas diferentes ☞ Calidad de imágen perfecta ☞ Encontrará a Béatrice Valle, Zara Whites, Alicia Rio, Julia Channel y muchas más... ☞ Disminuye el consumo de fósforo de su pantalla ☞ Sistema de password incuido ☞ 15 efectos especiales ☞ Instalación automática ☞ 100% compatible con el panel de Windows ☞ Permite incluir sus propias fotos ☞ Para PC y compatibles ☞ Sin virus conocidos ☞ Licencia incluida - **Réf: S205 XstarSaver - 2.150.pts.**



¡Para los amantes de los chistes y del humor en general!

Laprimera enciclopedia del género humorístico. Con los mejores chistes de todos los tiempos.

Con este programa tiene horas de diversión y carcajadas aseguradas... Más de 1000 chistes en una colección única. ☞ Función de búsqueda automática ☞ Todos los chistes están en español ☞ Dirigido por un menu interactivo de simple utilización ☞ Clasificados por categorías ☞ Para PC y Compatibles ☞ Instalación automática ☞ No se necesita ninguna configuración específica ☞ Sin virus conocidos ☞ Licencia incluida- **Réf: B209 Chiste Mania - 2.150pts.**

¡El diccionario de los sueños!

Un nuevo programa, único, que le permitirá analizar, descifrar e interpretar sus sueños de forma fácil e instructiva.

☞ Revelación del significado de más de 500 sueños ☞ función de búsqueda automática ☞ En español y con un lenguaje sencillo ☞ Dirigido por un menu interactivo de simple utilización ☞ Clasificado por categorias ☞ Para PC y Compatibles ☞ Instalacion automática ☞ No necesita ninguna configuración específica ☞ Sin virus conocidos ☞ Licencia incluida - **Réf: R222 Los sueños- 2.150pt**



La Ley de Arrendamientos Urbanos

La herramienta ideal para conocer la Ley y su alcance... Este programa será su abogado personal y le ayudará a conocer sus derechos y a proteger sus intereses. !

☞ Todo el texto de la Ley completo ☞ Funciones de selección automática ☞ Funciones de impresión ☞ Compatible con la mayoría de tratamientos de textos ☞ Dirigido por un menu interactivo de simple utilización ☞ Contiene un indice de materias ☞ Utiliza muy poco espacio de disco duro ☞ Para PC y Compatibles ☞ Instalación automática ☞ No necesita ninguna configuración especial ☞ Sin virus conocidos ☞ Licencia incluida ☞ **Con formularios de contratos - Réf: D107 L.A.U. - 2.850.pts**

Para recibir su pedido más deprisa envíelo por fax: 93 817 1870

SUS GARANTIAS

1) Si usted no está satisfecho 100% sólo tiene que devolver su pedido en su embalaje original, dentro de los 15 días siguientes a su recepción, y le devolveremos su dinero menos 900.pts de gastos de gestión. A fin de que su paquete no se pierda le rogamos nos lo envíe cerificado.

2) EDIMESTRE le garantiza que sus programas están 100% libres de virus conocidos..

3) Ussted no tiene ninguan obligación de compre posterior. Los programas Freeware son de libre uso y los Shareware conllevan la obligación moral de pagar pequeñas cantidades a sus autores en caso de consirerarlo conveniente. En cualquier caso la decisión es siempre suya.

4) En caso de cualquier problema técnico le ofrecemos servicio de asistencia completamenmte gratuito

5) El plazo de entrega de los pedidos oscilará entre 5 à 15 días laborables. Este plazo está sujeto cualquier anomalía del servicio de correos y alas limitaciones de stock

Cupón de pedido **OK PC 0495**

Enviar a : EDIMESTRE MULTIMEDIA - C/Obispo Morgades 2
0872 0-Vilafranca del Penedés - Telf. 93 890 4822

Sí, deseo aprovechar su oferta especial. Queda claro que me beneficiaré de sus garantias. En este caso deseo que me envíen:

❐ 10 programas 2.750pts ❐ 20 programas 4.000pts ❐ 25 programas 5.000pts
❐ 30 Programas 6.000pts ❐ 35 programas 7.000pts.
❐ El programa **SexySaver** 1.850pts ❐ El programa **SuccèsSaver** 1.850pts ❐ El programa **SuccèsSaver** con licencia para empresas 9.850pts ❐ El programa **Chiste Mania** 2.150pts ❐ El programa **Los Sueños** 2.150pts. ❐ El programa **La Ley de Arrendamientos Urbanos** 2.850pts ❐ El programa **XstarSaver** 2.150pts.
❐ Deseo que mi pedido sea tratado con prioridad, añado 200pts.

Adjunto mi pago ________pts + 400pts de gastos de envío, total ________ ❐ Chèque
❐ Reembolso 400pts más.
❐ Visa/Mastercard: |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Fecha de caducidad: |_|_|_|_|

IMPORTANTE: Deseo disquettes: ❐ 3.5 HD 1.44 Mo - ❐ 5.25 HD 1.2 M

Nombre: ______________________________

Dirección: ______________________________

Población: ______________________________

Codigo Postal : ______________ Telf : ______________

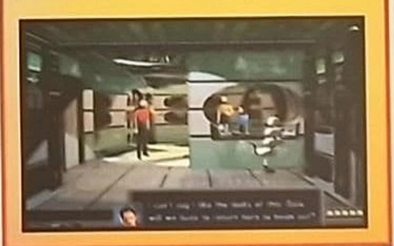
En caso de reembolso los gastos de devolución no serán reembolsados. EDIMESTE se reserva el derecho de interrumpir, modificar o actualizar esta oferta sin previo aviso.

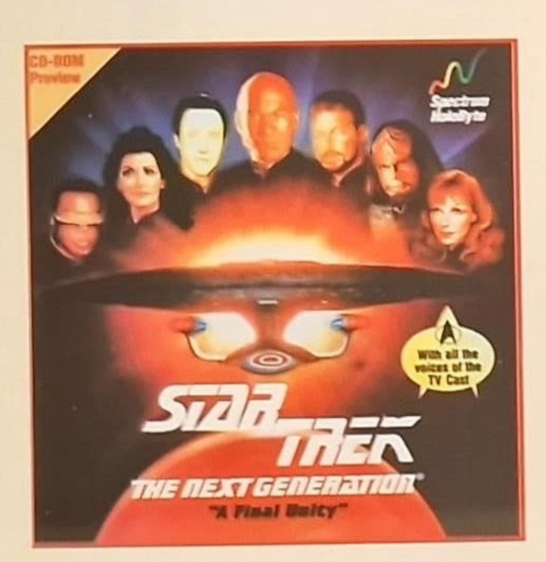
En factor 9

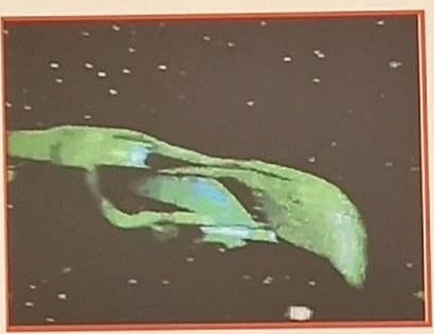
¿Recordáis esa fantástica serie de televisión, en la que podíamos revivir de nuevo los viajes del U.S.S. Enterprise? Pues ahora vas a poder meterte en la piel de la tripulación para dar vida a un juego, aunque bien se podría clasificar de película interactiva, que va a dar la campanada en todos los lugares por donde deje su estela.

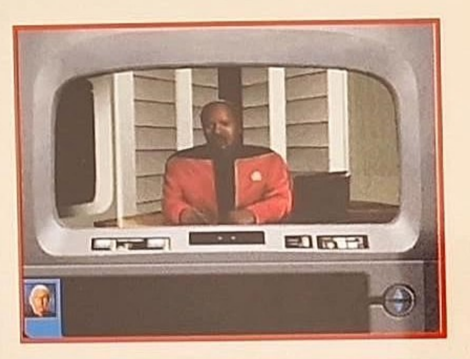
Ficha Técnica

OK Preview: CD:	STAR TREK: THE NEXT GENERATION "A FINAL UNITY"
Tipo:	AVENTURA GRAFICA
Compañía:	MICROPROSE
Distribuidor:	PROEIN, S.A.







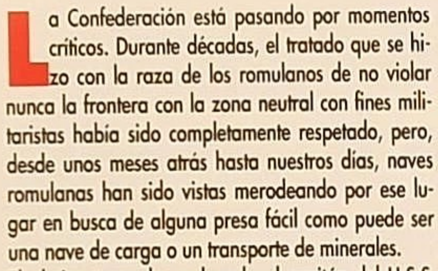


La Confederación está pasando por momentos críticos. Durante décadas, el tratado que se hizo con la raza de los romulanos de no violar nunca la frontera con la zona neutral con fines militaristas había sido completamente respetado, pero, desde unos meses atrás hasta nuestros días, naves romulanas han sido vistas merodeando por ese lugar en busca de alguna presa fácil como puede ser una nave de carga o un transporte de minerales.

El almirantazgo ha ordenado al capitán del U.S.S. Enterprise, Jean Luc Picard, que se traslade a ese lugar para esclarecer la turbia situación que se cierne sobre el Universo.

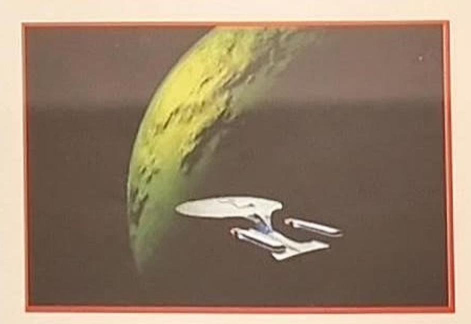
Esta nave, dotada con los mayores adelantos tecnológicos conocidos por el hombre y por las razas aliadas, es la única capaz de soportar tanto tiempo en una región hostil como es la zona neutral.

Impresionante donde los haya va a ser este producto de Microprose, que nos introduce en el nuevo Universo de Star Trek y nos pone a los mandos de una de las naves más poderosas, tecnológicamente hablando, de la flota de la Confederación.



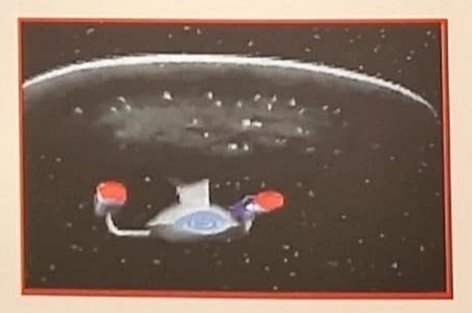












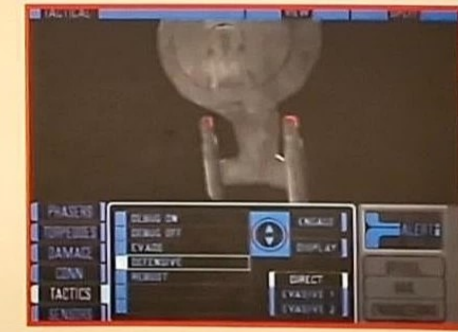
LA TRIPULACION DEL U.S.S. ENTERPRISE

Por orden de rango, éstos son los que forman la dotación de la nave:

- **Capitán Jean Luc Picard:** todos confían en su experiencia, serenidad, y fuerte carácter. Muchas veces se le ha ofrecido la oportunidad de convertirse en almirante, pero se ha negado pues prefiere seguir en activo.
- **Comandante Ryker:** aunque ya es todo un soldado experimentado, sigue las instrucciones de su capitán y no duda en ayudarle a tomar decisiones complicadas. Está unido sentimentalmente a Diana Troi.
- **Coronel Worf:** pertenece a la raza de los Vulcanianos, antiguamente en guerra con los humanos, pero ahora aliada. Su misión en la nave es controlar los sistemas de armamento y defensa de la nave. Su raza le ha otorgado el grado de guerrero y lleva la banda plateada que lo acredita con gran orgullo.
- **Sargento Data:** un androide de la última generación. Dotado de una inteligencia y una capacidad de cálculo casi infinitamente superior a la humana, considera que no hay nada peligroso, sino interesante, y tiene como único objetivo real en su existencia buscar el sentido de la vida.
- **Técnico Laforge:** debido a un defecto del feto, nació ciego y tuvo que adaptarse a vivir con unas gafas que solamente le permiten ver el calor y la luz ultravioleta. Aunque pueda parecer una persona incapacitada, su capacidad de ver colores invisibles para una persona normal, lo convierte en el personaje idóneo para ocuparse de la sección técnica de la nave.
- **Dr. Beberly Crusher:** una experimentadísima médica militar. En más de una ocasión le ha salvado la vida a los tripulantes de la nave. No solamente utiliza medicamentos precreados, sino que, en momentos de auténtica necesidad, puede componer una nueva vacuna o antibiótico.
- **Consejero Diana Troy:** la mano derecha del capitán Picard. Tiene la habilidad sobrehumana de detectar los sentimientos de las demás criaturas vivientes, lo que le ayuda a la hora de tomar decisiones.







Romulanos, ferengi, vulcanianos y mil y una razas más que pueblan el espacio conocido, van a darse cita en este programa que a partir de este momento debemos tratar como una pequeña gran obra de arte informática.

GRAN DESPLIEGUE DE MEDIOS

A la hora de realizar Star Trek: The Next Generation "A Final Unity", se ha empleado un despliegue de medios realmente increíble y el resultado, por supuesto, no lo es menos. Los gráficos, si dispones de una SVGA, pueden ser visionados hasta con 65.536 colores y en alta resolución lo que les confiere un grado de realismo hasta ahora pocas o ninguna vez conseguido. Las voces son las de los actores reales y los efectos sonoros y la música han sido digitalizadas en su totalidad de la serie, para que disfrutes al completo dirigiendo las acciones de tus héroes espaciales.

A partir de ahora, formas parte de la Confederación, con todos los privilegios e impedimentos que eso conlleva. No defraudes a tus camaradas.

● CARLOS F. MATEOS







Ficha Técnica

OK Preview:	TOP GUN
Tipo:	SIMULADOR
Compañía:	MICROSCOPE
Distribuidor:	PROEIN S.A.



Un simulador de película



Desde su aparición en 1986 en los cines de todo el mundo, un clásico como *Top Gun* optaba por convertirse en licencia para un simulador de vuelo en PC.



Microprose presenta, tras diez años de espera desde el estreno de la película, un simulador de vuelo basado en las peripecias del bajito Tom Cruise en *Top Gun*, la excelente película de Paramount Pictures, paradigma de cualquier joven deseoso de convertirse en piloto. Aunque este título ya hizo su aparición en videoconsolas caseras como la Nes o la Game Boy de la mano de la compañía japonesa Konami, estos juegos tenían más bien poco de simulador, al tratarse de arcades puros.



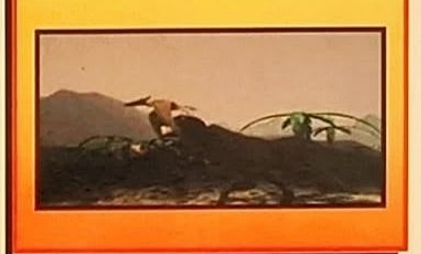
Creado por Spectrum Holobyte (creadores del mítico simulador Falcon que tan buenos recuerdos dejó entre los aficionados a este género) para múltiples formatos de ordenador y consolas de la última generación, este programa desarrollado en Super VGA promete mantener la impronta de la película aprovechando su impactante historia, sin sacrificar los detalles que conforman una buena simulación, como la posibilidad de controlar el aparato desde diversas vistas externas o modificar a gusto del usuario cualquiera de los parámetros de combate. Los aficionados al género y las fans de Tom Cruise seguro que quedarán encantadas con este juego.

ANTONIO GREPPI

En un lugar del paraíso

Ficha Técnica

OK Preview-CD:	LOST EDEN
Tipo:	AVENTURA
Compañía:	VIRGIN
Distribuidor:	ARCADIA



Lost Eden nos introduce en lo que podría haber sido un pasado paralelo en nuestra historia, en el cual los dinosaurios hervíboros y el hombre vivían en armonía, para defenderse de los siempre sedientos de sangre reptiles carnívoros, comandados por los terribles Tyrannosaurios Rex.











En la aventura encarnas el papel de Adam, un joven emprendedor, que es miembro de una de las tribus más prósperas de la zona. Un día, el consejo de sabios le encarga como misión repeler de una vez por todas los incesantes ataques devastadores de las hordas carnívoras que tanto daño hacen.





La única solución posible es la construcción de ciudadelas fortificadas, lo suficientemente fuertes como para repeler sin problemas los ataques, pero los conocimientos necesarios para realizar tales construcciones se han perdido en el tiempo.

Si Adam quiere salir victorioso en su afán de encontrar una solución temprana y duradera, primero debe reencontrar la sabiduría de las ciudadelas, ahora desaparecida, y después, construirlas.

HAN VUELTO A LA VIDA

Lost Eden es uno de los productos que más se pueden destacar de entre los que se presentaron en el ECTS de 1994. Por fin, y tras este amplio espacio de tiempo, llega a nuestras fronteras para hacer revivir en nuestro cuerpo la sensación de interrelacionarnos con los animales más grandes de la historia.

Con gráficos totalmente renderizados y un sonido de película, llega Lost Eden, el último trabajo de los creadores de Dune y K.G.B., lo que es toda una garantía.

● CARLOS F. MATEOS



Estrategia aeronaval

Ficha Técnica

OK Preview:	NAVY STRIKE
Tipo:	ESTRATEGIA
Compañía:	MICROPROSE
Distribuidor:	PROEIN, S.A.



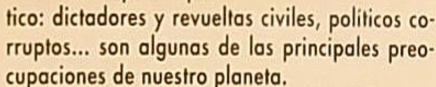




El mundo está en peligro. Dictadores, revueltas civiles... Como generales de la OTAN debemos controlar un poderoso ejército para defender al planeta de estas horribles situaciones.









Navy Strike es un juego de estrategia basado en la actual situación política del planeta. Los presentes conflictos han eclipsado en la memoria al Pacto de Varsovia y demás países del Este para generalizar en problemas más ubicados en el espectro político: dictadores y revueltas civiles, políticos corruptos... son algunas de las principales preocupaciones de nuestro planeta.

Nuestro objetivo como comandantes de la Task Force (fuerza de choque) será controlar las directrices y comandos que nos permitirán dirigir Portaaviones, Cruceros de combate, además de controlar la fuerza aérea en un mundo en tres dimensiones a través de tres diferentes aviones: el caza F-22, el bombardero A-12, o el conocido FA-18 Hornet.

Si en el aspecto simulador no aporta gran novedad por lo que no es difícil de controlar, en la parte de táctica, el jugador deberá poseer unos amplios conocimientos de este tipo de juegos, ya que la mayoría de opciones son mezcla de grandes títulos como Harpoon o High Command, no siendo accesible a todos los usuarios por su dificultad. Por lo menos se le ha añadido una efectiva ayuda en línea, además de tres niveles de visión de mapas y un mundo fácilmente controlable por ratón. Dentro de poco estará disponible para todos los amantes de la estrategia.

● ANTONIO GREPPI







Ficha Técnica

OK Preview:	ACROSS THE RHIINE
Tipo:	SIMULADOR
Compañía:	MICROPROSE
Distribuidor:	PROEIN, S.A.



Tanques de batalla

Los simuladores son uno de los géneros más utilizados por las compañías programadoras de videojuegos. Aunque los de vuelo son los más extendidos, a veces llegan gratos ejemplos de otros simuladores como el que ahora presentamos.

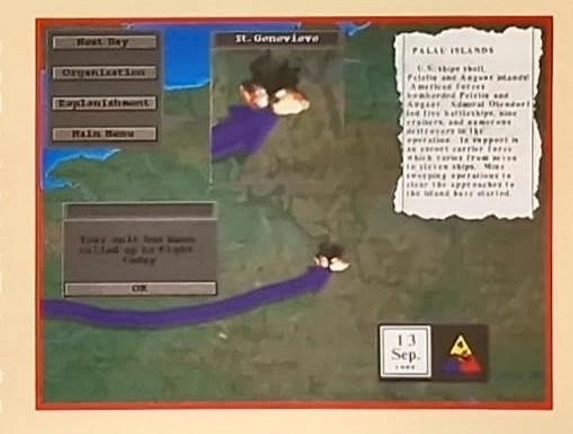


Fiel a sus principios como compañía especializada en programas de simulación, Microprose ha vuelto ha diseñar un ejemplo superrealista de juegos de este género, que tanto encandila a los usuarios de ordenadores PC. Todos aquellos que quedasteis encantados con el anterior simulador de tanques de la compañía americana (M-1 Tank Platoon), desearéis que llegue a nuestro país Across the Rhine. Este programa se desarrolla como simulación táctica en la Europa del Este durante las diferentes etapas de la Segunda Guerra Mundial donde tomaron parte activa los carros de combate.

El juego comienza en junio de 1944 con el desembarco de los aliados en la playa de Normandía y continúa hasta el final de la guerra en 1945. Además de permitir seleccionar entre aliados o alemanes, entre sus características más importantes encontramos opciones tan interesantes como las diferentes perspectivas de juego, la posibilidad de jugar en Super VGA en multiventana o el componente arcade para que todos podamos disfrutar con él.

Si decidimos seguir el mayor realismo histórico siempre podemos optar por jugar batallas como las de Mortain, Falaise o el Bulge, ampliamente conocidas. Por si no tenemos bastante, también se incluye un editor de campañas, para que el usuario se diseñe las que él desee.

● ANTONIO GREPPI









Ficha Técnica

OK Preview:	BALDIES
Tipo:	ESTRATEGIA
Compañía:	GAMETEK
Distribuidor:	PROEIN, S.A.

La tribu más poderosa

Los Baldys son los habitantes de una curiosa tribu de hombres trabajadores, cuyo líder desea dominar a todas las demás tribus antes de que sus rivales logren los mismos objetivos. Por cierto, ¿adivinas quien será su nuevo líder?









Siguiendo la línea que ya marcaron en su época juegos tan famosos como Populous y Power Monger, Baldies es un programa que, compartiendo la misma filosofía de juego, incluye grandes novedades, sobre todo en el apartado gráfico y en la jugabilidad.

El objetivo de este simpático juego es vencer en los más de 100 diferentes escenarios que tiene para lograr la supremacía de tu tribu sobre las demás. Cada escenario tiene unos gráficos y objetos personalizados, por lo que la variedad está asegurada. En el juego podremos viajar a la época medieval, al futuro, a la jungla, etc.

En la tribu de los Baldys existen cuatro tipos de personajes: soldados, trabajadores, científicos y gigantes. Los habitantes de la tribu tienen su propia personalidad y a lo largo de la partida podremos ver cosas tan originales como cuando los habitantes se resguarden de la lluvia bajo los árboles.

● ENRIQUE MALDONADO ROLLIZO



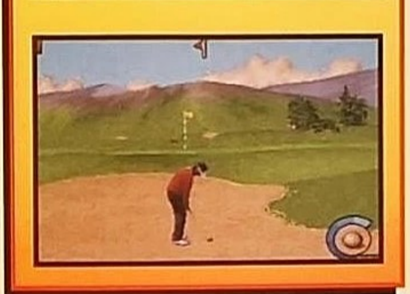




Los mejores hoyos del mundo

Ficha Técnica

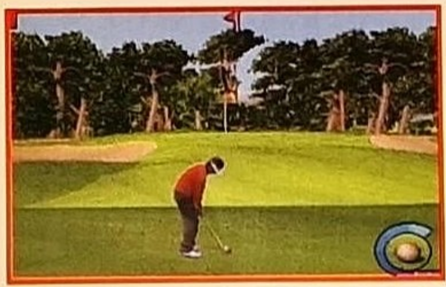
OK Preview CD:	FAIRWAY TO HEAVEN
Tipo:	DEPORTIVO
Compañía:	GAMETEK
Distribuidor:	PROEIN, S.A.

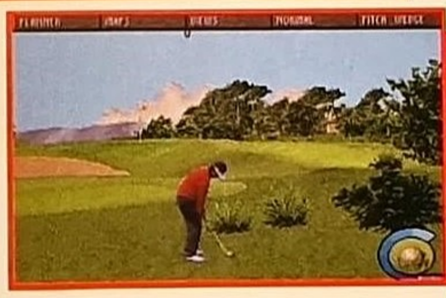


Los amantes de los juegos de golf están de suerte, ya que el último simulador de Gametek lleva la acción a los dieciocho mejores hoyos del mundo.



Fairway to Heaven no es un juego de golf ordinario. Desde el comienzo introduce al jugador en ambiente gracias a la sabia elección de hoyos, los cuales están ubicados ubicados en cualquier parte de los cinco continentes: ¿por qué conformarse con visitar sólo un campo de golf, cuando es posible seleccionar hoyos de muchos? El apartado gráfico está muy cuidado, añadiendo además escenas de vídeo y fotografías digitalizadas para dar mayor armonía al desarrollo del programa.





Además, en el disco compacto se incluirán entrevistas con jugadores tan conocidos como Jack Nicklaus, Ben Crenshaw y Gary Player, y vídeos de cada hoyo con sus características más importantes. Con un sonido impactante, este simulador agradará a todos los amantes de juegos deportivos, y más concretamente, del golf.





● ANTONIO GREPPI

Camino del infierno

Ficha Técnica

OK Preview:	TANK COMMANDER
Tipo:	ARCADE
Compañía:	DOMARK
Distribuidor:	PROEIN, S.A.



Rommel y Patton han sido reconocidos como unos de los más importantes estrategas de la historia, pues con sólo una escuadrilla de tanques, consiguieron prácticamente decidir el final de las guerras en que participaron. Ahora tú tienes la opción de ponerte a los mandos de un poderoso tanque para destruir por completo las líneas enemigas.

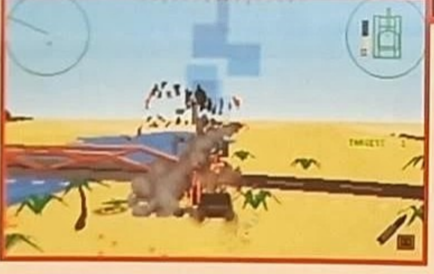


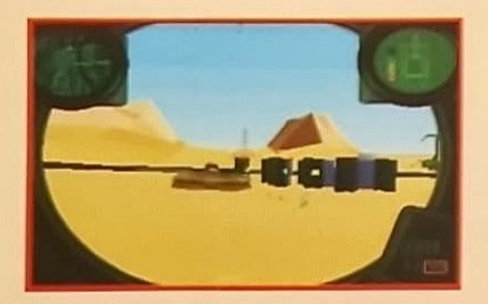








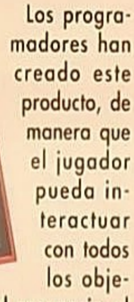


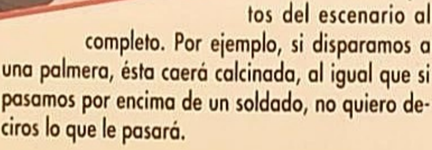




Tank Commander está basado en una espectacular máquina de la compañía Sega, en la que controlamos un tanque con el que tenemos que destruir las filas enemigas, mientras nos movemos por un desfiladero o las dunas de un desierto.

El juego en cuestión nos ofrece diferentes vistas de acción, que van desde la perspectiva trasera, que es la que más terreno nos ofrece, hasta la visión interior, que, sin duda, es la más real de las existentes.





Los programadores han creado este producto, de manera que el jugador pueda interactuar con todos los objetos del escenario al completo. Por ejemplo, si disparamos a una palmera, ésta caerá calcinada, al igual que si pasamos por encima de un soldado, no quiero deciros lo que le pasará.

UNAS 3D MUY GUERRERAS

Tank Commander va a llegar a nuestras fronteras dentro de muy poco tiempo, pero os aseguro que la calidad y la diversión que puede ofrecer este juego va a convertir las pocas semanas que restan, en largos y casi interminables períodos de tiempo.

Disfrutad con las pantallas que ahora os ofrecemos, al igual que lo hacemos nosotros, mientras esperamos una pronta llegada del producto finalizado.

● CARLOS F. MATEOS


ROBERTA WILLIANS´
King's Quest VII
THE PRINCELESS BRIDE
Voces y manual en español
"...la mejor aventura de la mítica epopeya de Sierra..."
OK PC
"...es una aventura gráfica en forma de cuento que recrea una historia con un despliege de animaciones sin precedentes..."
SUPER PC
SIERRA®
Solicita nuestro catálogo multimedia a:
COKTEL EDUCATIVE MULTIMEDIA
Tomás Redondo, 1 - 1º F (Edificio Luarca)
Tel. 381 68 24 Fax. 381 08 39 28033 Madrid
eres el mejor distribuidor o comercial para Andalucía, Extremadura o Levante, contáctanos.



Roberta Williams

Con motivo de la inminente publicación en nuestro país de King Quest VII, os ofrecemos un repaso de los principales trabajos de esta genial programadora, co-fundadora de Sierra on Line, junto a una preview de Phantasmagoria, su próxima obra.

LA REINA DE LA PROGRAMACION

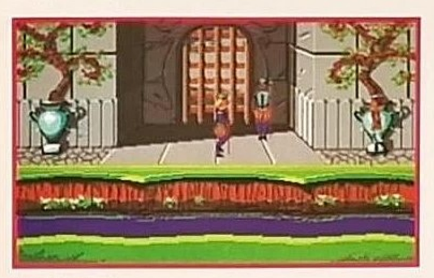
Quince años han pasado desde que Roberta Williams, junto a su marido Ken Williams (no su hermano como mucha gente cree), fundara Sierra on Line, una de las compañías norteamericanas de mayor prestigio, que mueve cada año millones de dólares. Roberta comenzó como programadora autodidacta en 1979, aprendiendo por sí misma las técnicas de programación con un pequeño Apple II que tenía sobre la mesa de su cocina. Desengañada con las aventuras de texto que hacían furor por aquella época, creó su propio programa diseñando el mapeado, los puzzles e incluso dibujos para incluir al producto final. El resultado de este arduo trabajo fue Mistery House, la primera aventura gráfica del mundo, y el comienzo de Roberta como programadora de renombre. Hoy en día es casi imposible encontrar una copia de este programa que es una preciada joya para los coleccionistas.



Gracias a las ganancias obtenidas con el programa, se creó On Line Systems, más tarde llamada Sierra On Line, que estaba radicada en la ladera de la cordillera de California, más concretamente en Coarsegold, de donde se tomó el logo de la compañía. Sus siguientes programas se llamaron Mission Asteroid, una aventura de ciencia ficción, y The Wizard and the Princess, la primera en color. El año siguiente, con Time Zone se consiguió comprimir más de 1.300 escenarios en seis disquetes de doble densidad y tardó doce meses en ser completado. La primera licencia basada en una idea no original dio pie a The Dark Crystal, un programa basado en una película de Jim

SAGA KING QUEST

La saga King Quest es conocida en todo el mundo: no en vano ya ha vendido más de dos millones y medio de copias. Mucho ha avanzado la programación desde la primera entrega, una aventura conversacional con gráficos Hércules, hasta el uso de Windows para añadir mayor resolución a King Quest VI. Si las primeras aventuras tomaban el rol del rey Graham, personajes como la princesa Rosella o el príncipe Alexander han tenido su protagonismo en las distintas secuelas. Como podréis observar por las fotos, la primera aventura tuvo años después un "remake" que transformó sus gráficos en blanco y negro a EGA de alta resolución.


King Quest I


King Quest II


King Quest III


King Quest IV


King Quest V


King Quest VI

Henson. La revolución llegó en 1984 con tres programas de excepción: Black Cauldron, Mickey's Space Adventure (ambos basados en películas de Walt Disney) y King Quest, una épica aventura que introducía al jugador en el rol del Rey Graham, un adalid de bondad y buen hacer. Tras la segunda y tercera entrega, Roberta presentó Mixed-Up Mother Goose, un juego educativo (leed el recuadro correspondiente). Con King Quest IV: Perils of Rosella, obtuvo el "Oscar" de la industria de

KING QUEST VII

La última entrega de la saga se asemeja más a una película de dibujos animados que a una aventura normal y corriente. El cambio se agradece, ya que aporta sabia nueva a un género en el que hacía tiempo no aparecían ideas "originales". En esta ocasión, la reina Vallanice y la princesa Rosella se enfrentarán a los peligros del mundo de Eldritch.

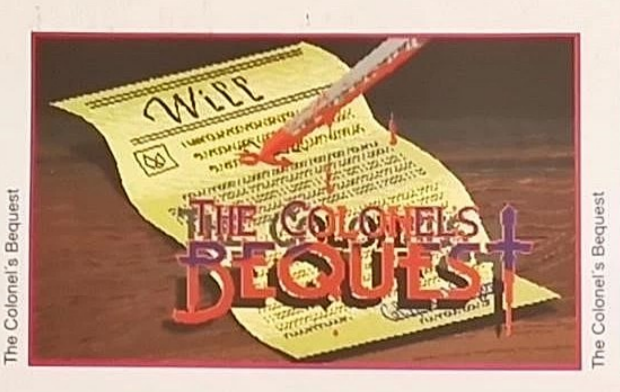

King Quest VII

King Quest VII

King Quest VII

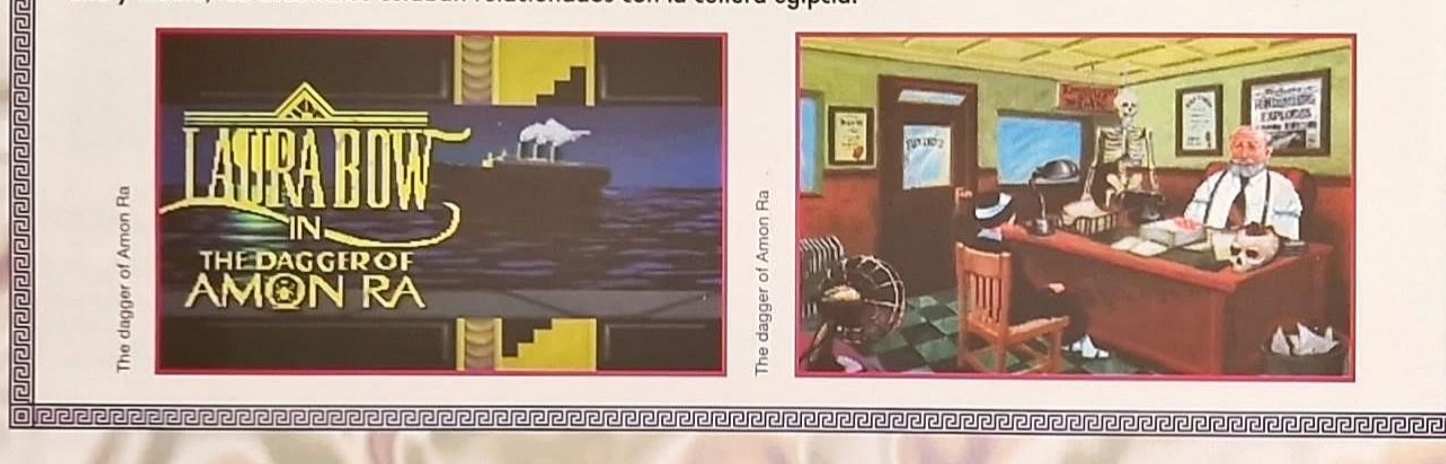
LAURA BOW

La joven detective se ha enfrentado ya a dos diferentes casos en los ordenadores PC. En The Colonel´s Bequest debía averiguar quién cometía los terribles asesinatos en la mansión donde pasaba un fin de semana con una amiga. En The dagger of Amon-Ra que llegó a nuestro país hace un año y medio, los asesinatos estaban relacionados con la cultura egipcia.

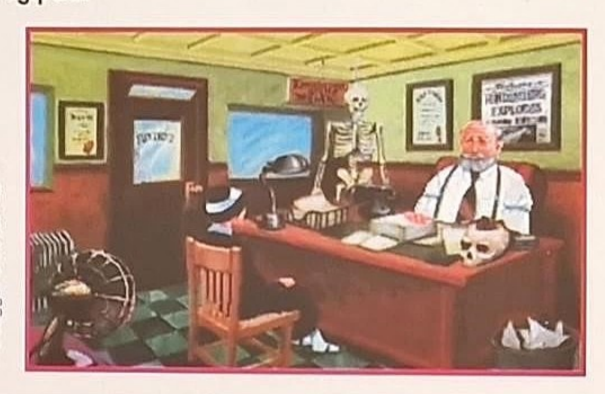


The Colonel's Bequest


The Colonel's Bequest

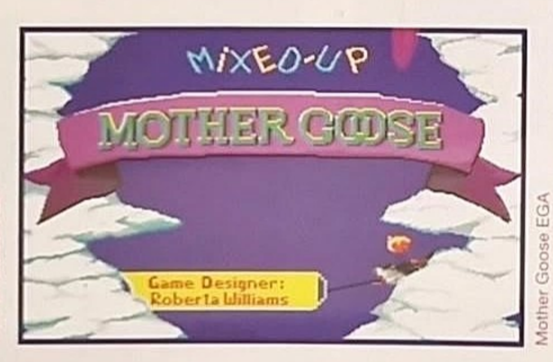


The dagger of Amon Ra


The dagger of Amon Ra

MOTHER GOOSE

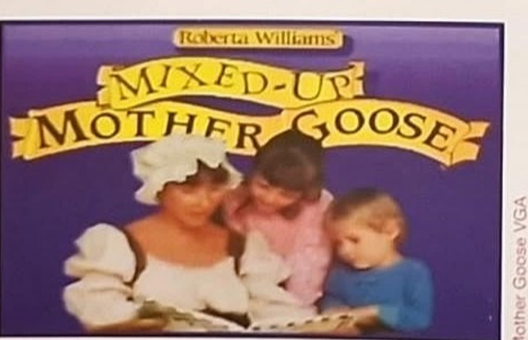
Los niños de medio mundo han disfrutado con Mamá Ganso, las aventuras de un niño que debe recorrer los principales cuentos infantiles, recuperando los desaparecidos huevos de la pobre Mamá Ganso. La versión CD fue el primer compacto multilenguaje de Sierra e incluía entre otros, inglés, japonés y castellano.



Mother Goose EGA



Mother Goose EGA



Mother Goose VGA



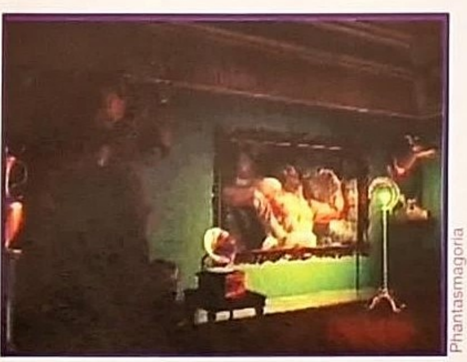
Mother Goose VGA

PHANTASMAGORIA



Phantasmagoria





Phantasmagoria





Este es el nuevo proyecto de Roberta Williams, un juego compuesto por cuatro CD-ROM repletos de misterio y peligros. La historia se desarrolla sobre la incógnita de la desaparición de un famoso mago, el cual clama venganza desde ultratumba. Los gráficos, como podéis comprobar por las fotos que siguen, son alucinantes y se han mezclado imágenes reales con escenarios diseñados por ordenador, aplicando además técnicas más propias del cine como los efectos especiales o el "chroma".



software e introdujo a una mujer como protagonista absoluta de un juego. Lo mismo ocurrió con Laura Bow, una joven que debía ejercer de detective en la mansión del Colonel´s Bequest.

Su primer juego en VGA a 256 colores fue King Quest V, que junto a la sexta y séptima entregas, y la última aventura de Laura Bow (The Dagger of Amon-Ra) han sido sus últimos juegos. Ahora, todo el mundo aguarda impaciente la llegada de Phantasmagoria, un juego en cuatro CD-ROM que sorprenderá a propios y extraños, aunque cabe reconocer que Roberta Williams siempre ha aportado su granito de arena a todos los juegos de Sierra, tanto los diseñados exclusivamente por ella, como los de otros miembros de la compañía.

ANTONIO GREPPI



NOVEDADES INTERPLAY

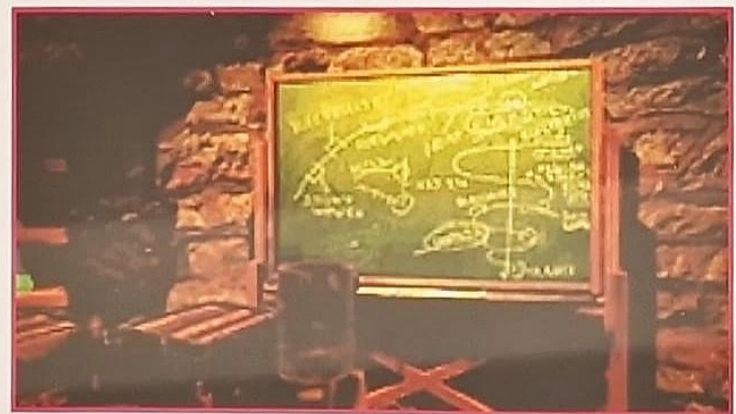
Con el paso de los años, Interplay ha seguido subiendo puestos en el escalafón de compañías programadoras. En este reportaje, os presentamos sus nuevos programas lúdicos para la temporada primaveral.

La compañía creadora de juegos como Warcraft o Voyeur ataca de nuevo con un importante despliegue de software lúdico de cara a la temporada primaveral. En este reportaje, vamos a destacar nueve de las que consideramos sus producciones más importantes y que engloban géneros de muy diferentes tipos, encontrando desde el típico juego de rol a sofisticados programas de estrategia o la posibilidad de jugar en un casino. Algunos de ellos aparecerán en disquete, pero la mayoría están previstos para CD-ROM.

ANTONIO GREPPI

FRANKENSTEIN

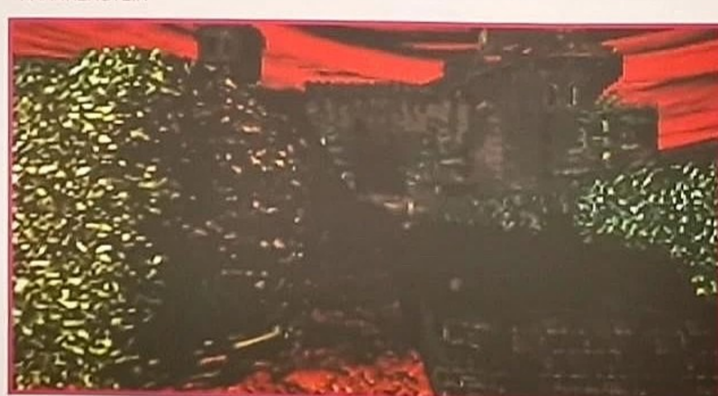
El temible monstruo, creado por la fértil imaginación de la escritora Mary Shelley, aparece por primera vez en los ordenadores PC en una aventura gráfica, donde Frankenstein debe resolver diversos puzzles, mientras interactúa con los diferentes personajes que aparecen en la trama. El juego cuenta con el actor Tim Curry en el papel de Dr. Frankenstein, el cual nos intentará detener, por lo que debemos seguir la historia desde el punto de vista del engendro humano, para acabar la aventura en alguno de sus múltiples finales. Todos los gráficos son renderizados en tres dimensiones y el control del juego es sumamente sencillo.

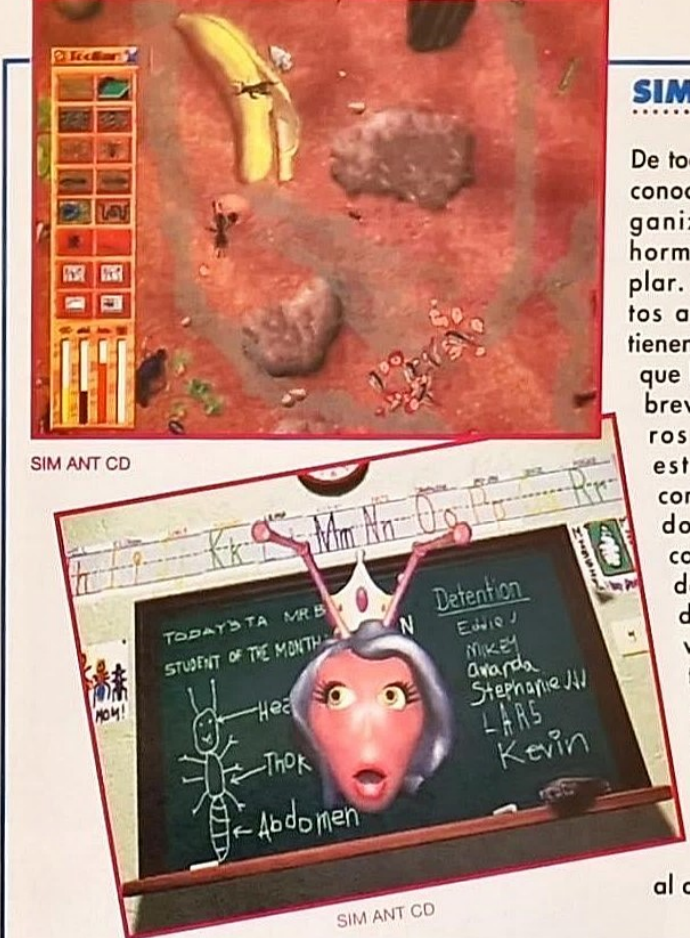


FRANKENSTEIN



FRANKENSTEIN





SIM ANT CD

SIM ANT CD

SIM ANT CD

De todo el mundo es conocido que la organización de las hormigas es ejemplar. Estos diminutos animales mantienen una jerarquía que les permite sobrevivir a los duros avatares de este mundo. El conocido simulador de Maxis ha sido completamente remozado por Interplay, añadiendo en esta nueva versión CD vídeos digitalizados sobre la vida de la hormiga, animaciones renderizadas de gran calidad y un nuevo entorno gráfico, muy mejorado respecto al original.


SIM ANT CD

STONEKEEP

Si te gustan los juegos de rol, Stonekeep es uno de los proyectos más ambiciosos del género. En él, la diosa Thera nos seleccionará como los héroes que deben encontrar las Orbes de la Vida, a la vez que luchamos contra las huestes del malvado Rey Shadow. Diseñado completamente en tres dimensiones, ofrece ayudas como el automapeado y efectos muy realistas.

STONEKEEP


STONEKEEP


STONEKEEP

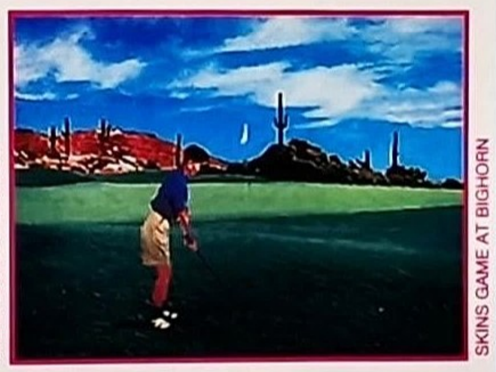

SKINS GAME AT BIGHORN

Los aficionados a los simuladores de golf están de suerte, ya que el nuevo programa deportivo promete ser uno de los más realistas del mercado. La competición se celebra en Bighorn, uno de los campos estadounidenses más conocidos, permitiendo al jugador vivir cada golpe gracias a sus gráficos fotorrealistas. Con un interface sencillo e intuitivo, el programa permite seleccionar entre diferentes competiciones, además de aconsejar con un experto caddie y permitir selección de palos.


SKINS GAME AT BIGHORN



SKINS GAME AT BIGHORN


SKINS GAME AT BIGHORN


ZOMBIE DINOS FROM PLANET ZELTOID

ZOMBIE DINOS FROM PLANET ZELTOID

Interplay, dentro de su política de adaptación de clásicos de la plataforma CD-i de Philips a PC y compatibles, no podía olvidarse de Zombie Dinos, una extraña producción semi-educativa donde debemos encontrar diversos dinosaurios mientras recorremos planetas de todo tipo. Con una presentación realmente espectacular, este programa divertirá a los más pequeños de la casa.



ZOMBIE DINOS FROM PLANET ZELTOID

DUNGEON MASTER II

Cuando en 1987 apareció el Dungeon Master original, la revolución de los juegos de rol estaba en ciernes. Gracias a este título, la mayoría de nuevos programas siguen su desarrollo de juego tridimensional, donde nuestra cuadrilla debe avanzar por las distintas mazmorras, mientras destruye a los enemigos. Esta nueva entrega nos introduce en la leyenda de Skullkeep, donde el jugador se verá inmerso en una aventura mucho más realista que la de su antecesor, donde se han mejorado considerablemente tanto los gráficos, como las magias y melodías.



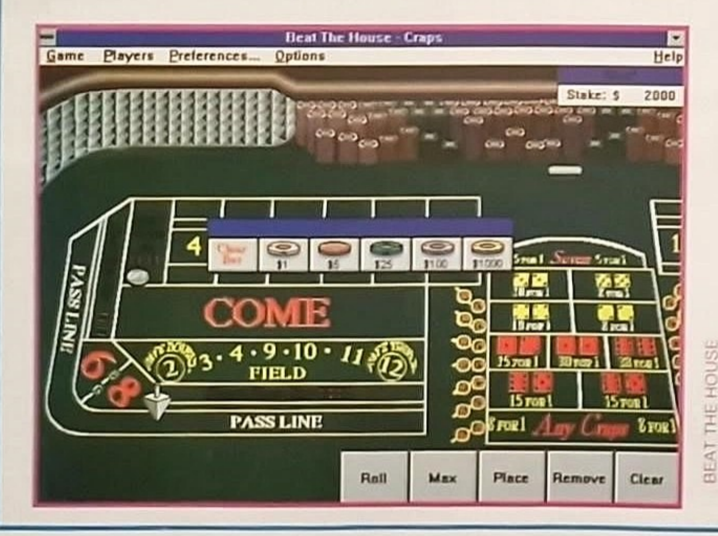
DUNGEON MASTER II

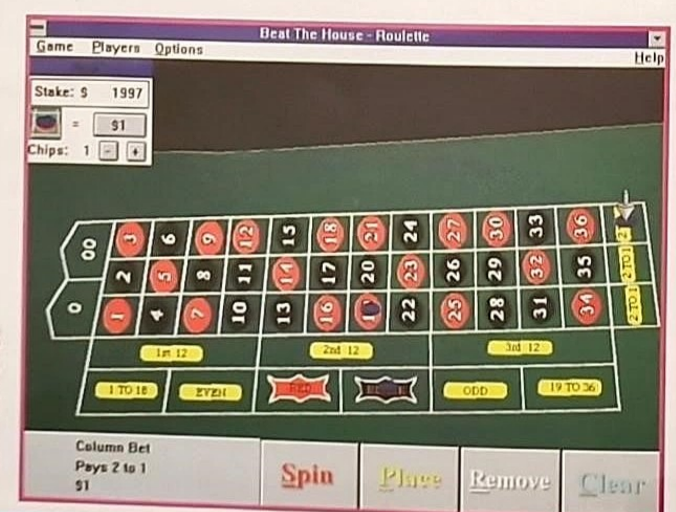


DUNGEON MASTER II

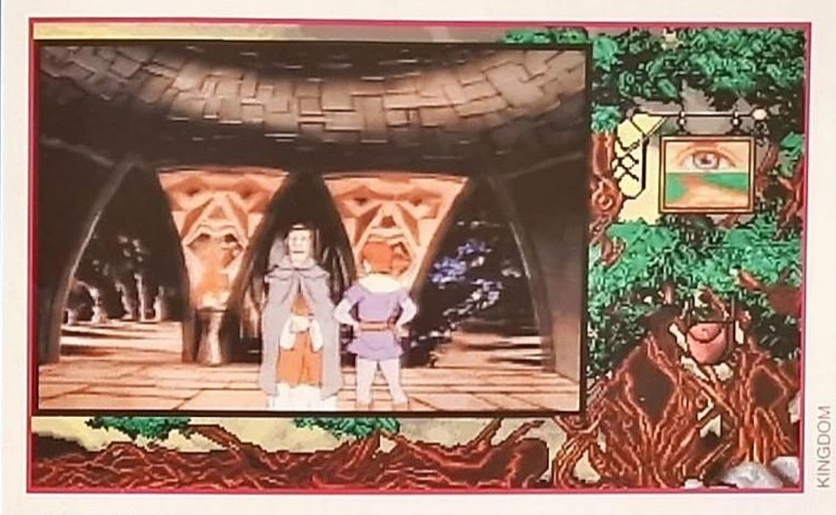
BEAT THE HOUSE

Ya no es necesario dejarse todo el dinero en el casino gracias a Beat the House, un programa que ofrece la posibilidad de jugar a los cinco divertimentos más importantes de una casa de juego, sin necesidad de arruinarse. Las máquinas tragaperras, el blackjack (21), la ruleta, los dados o el vídeo-póquer son los afortunados seleccionados para formar parte de este divertido juego.





BEAT THE HOUSE



KINGDOM



KINGDOM

KINGDOM

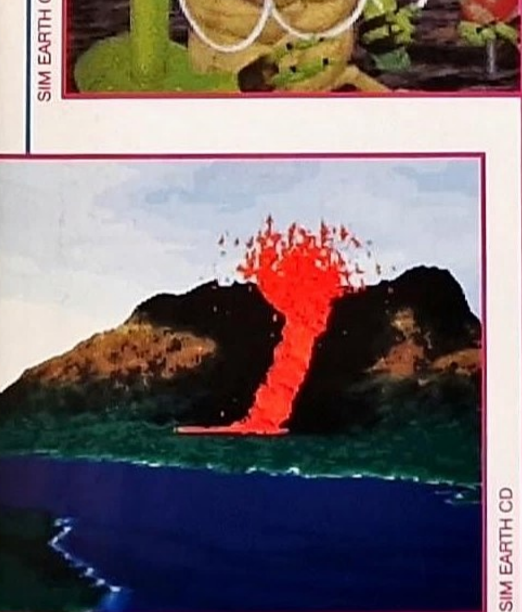
Nueva adaptación de un juego para CD-i. Aunque parece más una película de dibujos animados que un juego, Kingdom combina múltiples historias, con la posibilidad de controlar e interactuar en el curso de las mismas, donde debemos reunir las cinco partes del amuleto conocido como la Mano, para devolver la paz y tranquilidad a nuestro reino. Con más de cuatrocientos megas de dibujos animados y voces de actores profesionales, este título promete diversión para muchos días de juego.

KINGDOM

SIM EARTH CD

Este juego de estrategia nos ofrece la posibilidad de jugar a ser dioses controlando las diferentes etapas de la creación. Al igual que Sim Ant, su versión original es de la casa Maxis, pero en el CD se le han añadido animaciones en tres dimensiones, se ha mejorado la banda sonora y se ha cambiado el aspecto de los distintos menús.

SIM EARTH CD



SIM EARTH CD





SIM EARTH CD



CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela-CD: WOODRUFF AND THE SCHNIBBLE OF AZIMUTH
- Tipo: AVENTURA GRAFICA
- Compañía: SIERRA
- Distribuidor:COKTEL EDUCATIVE

REQUERIMIENTOS:
- 486DX/33 Mhz
- 4 Mb RAM
- Tarjeta de sonido compatible Windows
- Ratón

Woodruff
and the Schnibble of Azimuth

CHALADURAS DE PRINCIPIO A FIN

Esta es la historia Woodruff, un muchacho que vivía con su padre adoptivo, el doctor Azimuth, y que un día sin comérselo ni bebérselo, se convirtió en un hombre adulto con los problemas que eso conllevaba.





El Desconectable, dueño y señor de la villa, además de un déspota y un tirano, llevaba mucho tiempo detrás de los experimentos de Azimuth, en un intento por encontrar el Schnibble, algo que nadie había visto todavía, pero que todo el mundo creía que era lo que iba a mejorar sus vidas.

Ante las negativas de Azimuth por trabajar en nombre del Desconectable, un día irrumpieron en casa del mismo de forma inesperada, raptándole y destrozando el laboratorio.

Woodruff, que hasta entonces era solamente

WOODRUFF



Como podéis observar, las pintas del protagonista de esta aventura son de lo más estrafalarias que te puedas imaginar, pero aun así, seguro que va a caer simpático a cualquiera que empiece a tratar con él.







un niño de tres años, había sido escondido en una caja y miraba con estupor cómo el Desconectable acribillaba su osito de peluche a balazos. El subidón de adrenalina que se produjo en su pequeño cuerpo, activó el mecanismo de un dispositivo del laboratorio, acelerando su ritmo de crecimiento y convirtiéndolo en un adulto, con los pensamientos de un niño.









MADURANDO MAS DEPRISA

El choque mental le provocó una amnesia que le hizo olvidar todo lo que hasta entonces había visto.

La misión de Woodruff iba a ser encontrar información precisa que le devolviera la memoria, aprender a leer, buscar trabajo y, en definitiva, establecerse como adulto en la ciudad.

Por supuesto, nada iba a ser sencillo e



EL CONSEJO DE SABIOS

Los Buzuk, una raza que hasta que llegó el Desconectable vivía en concordancia con los humanos, ahora sólo tiene un templo en el que conservar su sabiduría. Woodruff tendrá que convencer a los sabios del consejo Buzuk, para que le den su sílaba poderosa y su confianza.





HABLAR NO LO ES TODO

La posibilidad de interactuar con todas las personas que pueblan la ciudad confiere al juego un aire de familiaridad y dinamismo hasta ahora pocas veces conseguido.
Señalar además que todas las voces han sido traducidas al castellano.







iba a tener que trabajar duro para conseguir lo que buscaba.

PRIMER MANDAMIENTO: DIVERSION

El que una vez diseñara los absurdos, pero geniales, gráficos de la saga Goblins nos vuelve a sorprender con unos mucho más mejorados gráficos, que, gracias a la SVGA, mantienen toda la calidad de los originales en tinta.

Mención aparte tiene el sonido, pues ha

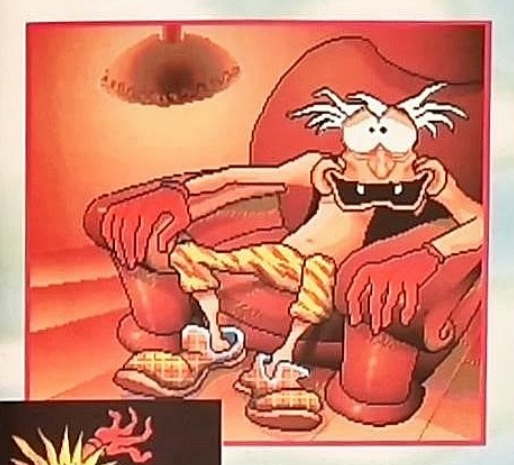












sido traducido al castellano por actores profesionales, lo que le da un ambiente dicharachero y realmente divertido.

Si acaso decir que la dificultad es tan elevada que resultará muy complicado avanzar en el juego, a no ser que seas un experto en el asunto de las aventuras gráficas.

Expresiones ridículas y situaciones que rozan lo caótico son el pan nuestro de cada día en Woodruff, una aventura que hará historia.

CARLOS F. MATEOS

A LO JOHN TRAVOLTA

En un momento de la aventura, deberás alegrar a Bo-Rita, la presentadora de televisión de la que te has enamorado, y para ello, nada mejor que marcarse un baile en medio de la pista, con los camareros detrás de ti a modo de coro.



EL REY BUZUK

Antes, señor de grandes comarcas en las que vivían sus súbditos; ahora, un personaje que se hunde en la pobreza y que no podría sustentar su puesto de no ser gracias a los sabios y a algunos Buzuks que todavía creen en él.
Deberás ayudarle si quieres que te nombre Caballero Buzuk, algo totalmente necesario en el transcurso de la historia.







OK 93%

Dificultad:	74
Gráficos :	96
Sonido :	99
Originalidad:	98
Diversión :	98

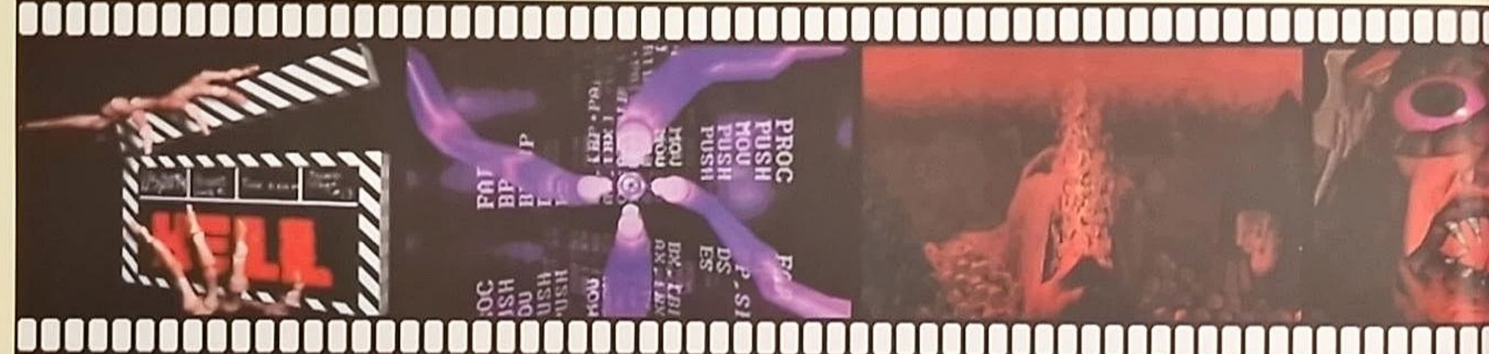
CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela-CD: HELL
- Tipo: AVENTURA
- Compañía: GAMETEK
- Distribuidor: PROEIN, S.A.

REQUERIMIENTOS:
- SVGA
- 386SX/33 o superior
- 4 Mb RAM
- Sound Blaster
- Teclado, ratón
- Disco duro mínimo: 20 Mb

Año 2095. Los políticos y la sociedad cada vez son más corruptos y Hand of God, el partido político del Emperador Solene Solux, está haciendo campaña para apoderarse del mundo desde su sede en Washington, aprovechando que han encontrado las llaves de las puertas del infierno.

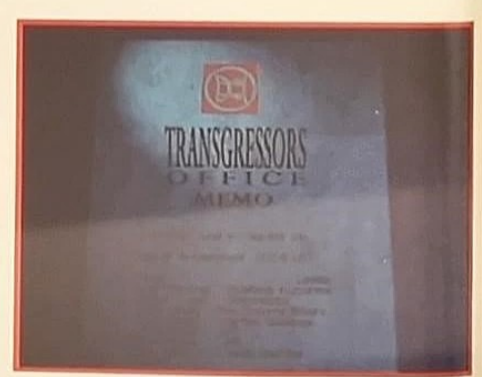






El emperador ha decidido imponer su ley tomando a cualquier precio la Tierra. Todo el mundo se pregunta si es verdad que ha obtenido las llaves que abren las puertas del infierno, ya que si ello es cierto, toda la humanidad estaría en peligro. En este Washington apocalíptico, Rachel Braque y Gideon Eshanti, una joven pareja de detectives del Gobierno, han ahondado en los misterios que oculta Solux, lo que ha provocado que éste ponga a su ejército en marcha





UN FUTURO DEMONIACO

con la intención de asesinar a ambos funcionarios, tal y como muestra la bonita escena de presentación.

Gideon y Rachel, tras huir de su casa para evitar su muerte, deben ponerse en contacto con los proveedores del mercado negro, para así contactar con los que, como ellos, han pasado al status de ilegales, marginados y perseguidos. A partir de este momento, controlamos directamente la aventura para descubrir quién y por qué cometió el asesinato del que hemos sido acusados sin ser los culpables; es el único medio para limpiar nuestra reputación pública.





PROTAGONISTAS

Al principio de la aventura se nos ofrece la posibilidad de controlar al detective o a su chica, pero esto no tiene la mayor importancia ya que durante el desarrollo deljuego realizan las mismas acciones. Al final, nuevos personajes se añaden a nuestro inventario y nos ayudarán cuando sea necesario.

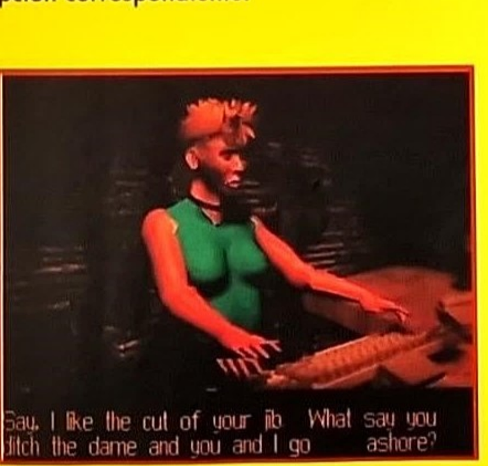


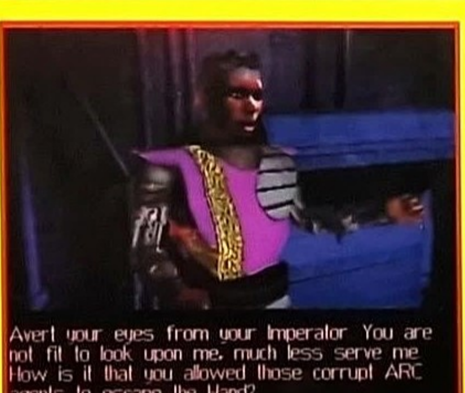
CONVERSACIONES Y RECORDATORIO

Todas las conversaciones han sido digitalizadas y grabadas en el CD, siendo las voces de gran calidad. Normalmente sólo aparece en pantalla una toma de cerca del personaje que habla. Si necesitamos recordar alguna conversación con nuestros informantes, es posible recuperar el texto acudiendo a la barra superior para activar la opción correspondiente.



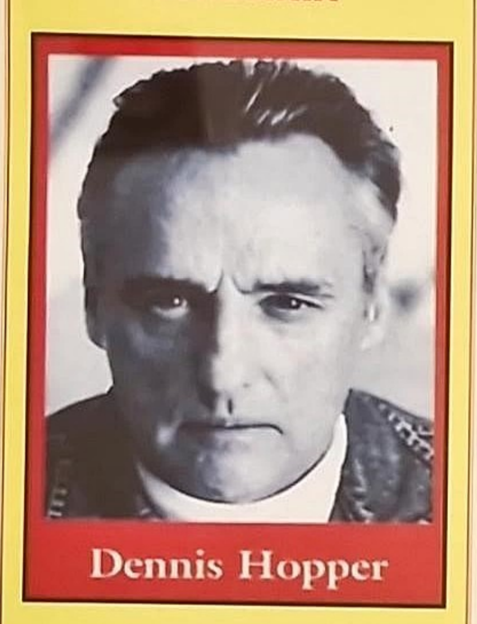








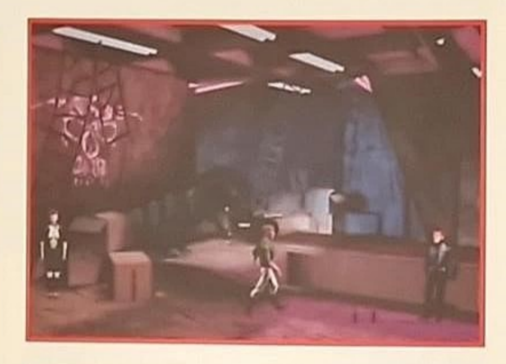
DENNIS HOPPER Y COMPAÑIA


Dennis Hopper

El genial actor norteamericano interpreta a Mr. Beautiful, un demonio que nos ofrecerá sus servicios al comienzo de la aventura, y que a posteriori nos sorprenderá con su verdadera personalidad. Dennis Hopper no sólo ha puesto su imagen, sino también su voz, lo que también han hecho personajes tan conocidos como Stephanie Seymour, Geoffrey Holder o Grace Jones.

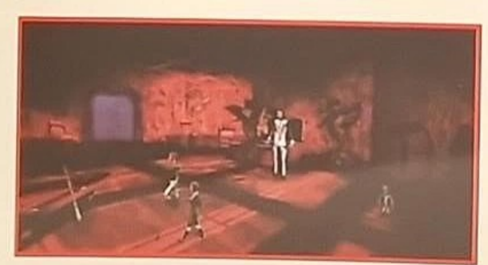




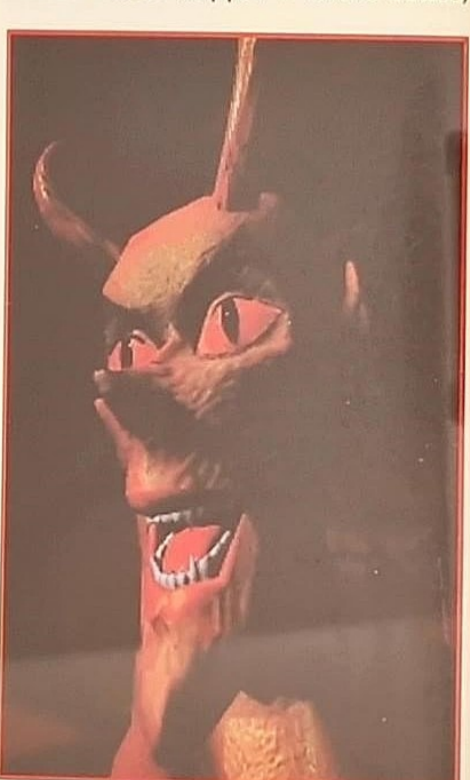








Todos los gráficos de Hell, tanto fondos de pantalla como personajes y animaciones, han sido renderizados en tres dimensiones en formato Super VGA por lo que se requiere una tarjeta compatible Vesa. Los actores virtuales están muy logrados, ya que cada uno cuenta con sus propios gestos y detalles que los diferencian de otros juegos de este tipo. En las conversaciones, la cámara se acerca en un primer plano, permitiendo advertir mejor todos los detalles. Para mejorar la historia y los diálogos, los programadores de Take Two Interactive han puesto las voces de grandes personajes del cine como Dennis Hopper o Grace Jones,



MAPA CIBERNETICO

Según obtengamos pistas y dialoguemos con los diferentes personajes, podremos acceder a nuevos lugares dentro del mapa general, el cual nos conduce rápidamente a nuestro destino.





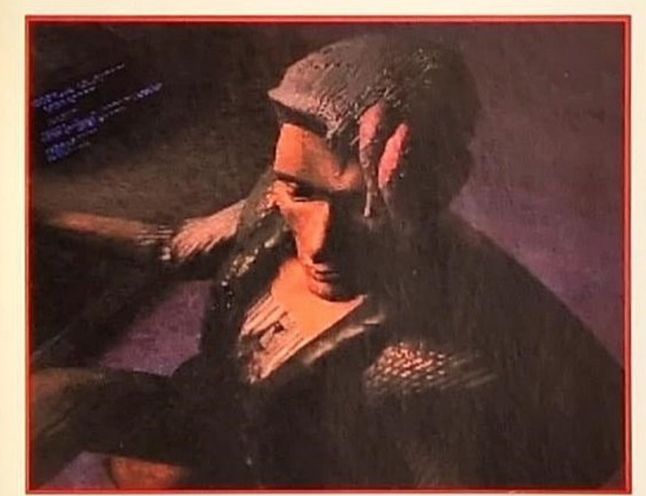
INVENTARIO

Como es lógico, en él guardamos todos nuestros objetos y, lo que es más importante, los de nuestros acompañantes, los cuales les podemos desplazar a nuestro apartado de objetos. Para utilizar un objeto, se selecciona y se sale del inventario pulsando el botón derecho.









siendo éste uno de los apartados más cuidados del juego. Las melodías, aunque algo repetitivas, se mantienen en un nivel aceptable.

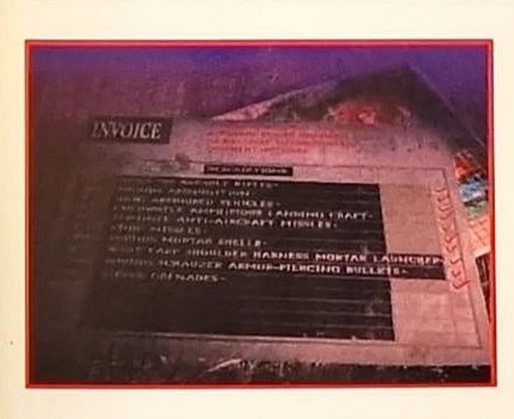
Si te gustan las aventuras gráficas, Hell se te puede hacer muy extraña en un primer momento (ya de por sí lo es), pero cuando se le coge el truquillo, invita a seguir intentando descubrir todos los misterios que se ocultan en el Washington del futuro.

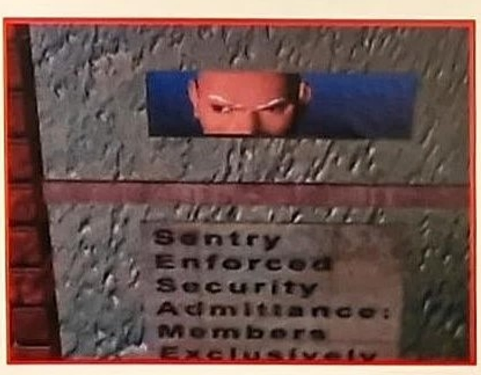
ANTONIO GREPPI

















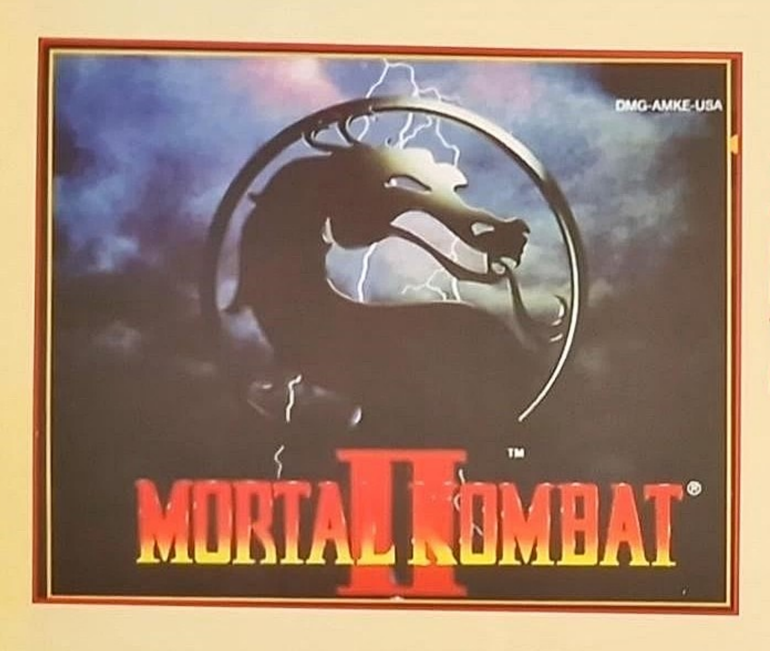
Dificultad:	84
Gráficos :	92
Sonido :	94
Originalidad:	89
Diversión :	87



CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela CD: MORTAL KOMBAT II
- Tipo: ARCADE-LUCHA
- Compañía: ACCLAIM

REQUERIMIENTOS:
- 486DX/33 Mhz
- 4 Mb RAM
- Teclado, joystick
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum

MORTAL KOMBAT



Ya han transcurrido algunos años desde la derrota de las fuerzas del Mal, a cargo de Liu Kang, un experto karateka del templo Shao Lin, que se apuntó al torneo creado por Shang Tsung, un demonio poderosísimo. Ahora, la pesadilla ha vuelto.

Nadie se preguntó qué podía haber sido de Shang Tsung y la cuestión es que consiguió reunir fuerzas para llegar al infierno del que partió hace mucho tiempo.

Shao Khan, demonio supremo y emperador de los siete infiernos de Zandru, decidió darle una segunda oportunidad, devolviéndole la juventud que perdió no se sabe cuándo.

A modo de escaramuza, y para atraer al grupo que provocó su derrota, capturó a Kano y Sonya, lo cual no tardó en atraer la atención del noble grupo.

La única forma de rescatarles era introducirse en los dominios de Shao Khan, y así lo hicieron, sin dudarlo ni un segundo.

ACCION SIN LIMITES

Los fanáticos de este juego seguramente ya lo conoceréis de haber echado más de una moneda a la máquina recreativa, pero ahora ha llegado el momento de que os toméis vuestra revancha, pues llega para PC.

Nuestra misión va a ser elegir nuestro campeón, que va a vencer sobre





SANGRE EN LA ARENA







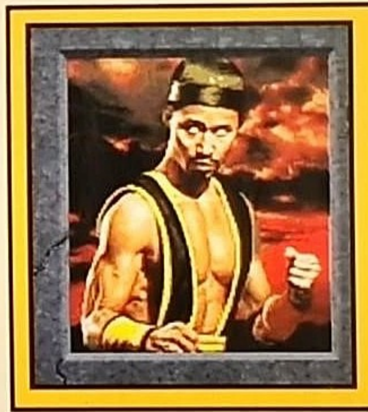




todos los demás hasta llegar a Shao Khan. Pero, por supuesto el camino no va a ser tan fácil, pues antes de conseguir pelear con el emperador, tendrás que vencer a sus dos guardaespaldas personales: Shang Tsung y Kintaro.

Al primero todos lo conocéis, pues ya os lo hizo pasar mal en Mortal Kombat. El segundo es un pariente cercano del desapa-





SHANG TSUNG

Tras serle ofrecida una segunda oportunidad, su cuerpo ha recuperado la juventud, y con ella todos los poderes que le habían desaparecido. Su naturaleza demoníaca le confiere la habilidad de transformarse en todos los personajes que haya visto con anterioridad, lo que le convierte en uno de los enemigos más peligrosos del juego. Aunque sigue fiel a las órdenes de su amo, su ambición le llevará a luchar hasta con el mismísimo Shao Khan.

LIU KANG



Vencedor del primer torneo, ahora busca algo más que la gloria.

Desea matar a Shang Tsung y Shao Kang para conseguir su paz interna, tiempo atrás perdida. Su rabia le hace más poderoso y sediento de sangre.

JOHNNY CAGE



El actor de cine. La fama que consiguió participando en la primera parte no es suficiente, y ahora se apunta al segundo torneo. Su patada lanzada es más mortífera que antes.

REPTILE



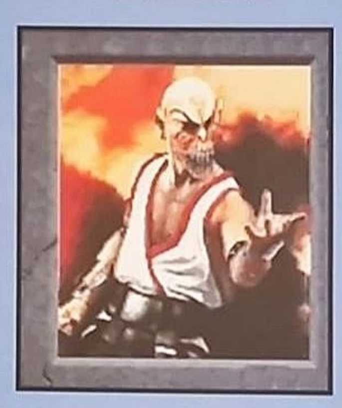
El guardaespaldas de Shang Tsung. A primera vista puede parecer humano, pero su verdadera realidad se descubre cuando combate. Es capaz de disparar ácido y desaparecer como un camaleón.

KUNG LAO



Monje Shao Lin. Al igual que Liu Kang, busca la muerte de Shao Khan por destruir su templo y a todos sus hermanos. Su sombrero es el arma más mortífera que

BARAKA



El hombre monstruo. De sus antebrazos salen unas extensiones de sus huesos, que actúan a modo de espadas. Busca la derrota de Shao Khan para convertirse en el nuevo emperador.

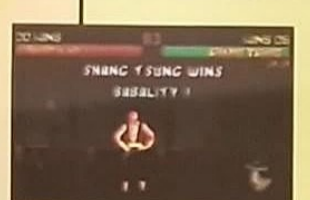
MILEENA



La mujer ninja. De la misma raza que Baraka. Su destino es convertirse en esposa de Baraka y emperadora del mundo oscuro, y pobre del que se ponga por delante.

BABALITIES Y FRIENDSHIP





A modo de gracia, los programadores han creado una serie de golpes finales a los que han denominado Babalities y Friendship.

Los primeros devuelven a los luchadores vencidos a su más tierna infancia y los segundos hacen que el guerrero vencedor realice un acto amistoso hacia el derrotado.

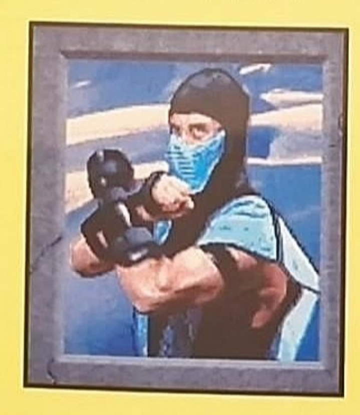


SCORPION



El espíritu reencarnado. Tras una violenta muerte a manos de Sub Zero, su alma no descansará en paz hasta que le derrote. Esta segunda oportunidad es irrechazable.

SUB ZERO



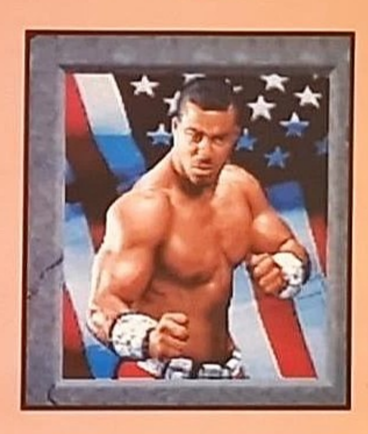
El ninja del hielo. Cansado de huir de Scorpion, por fin se ha decidido a plantarle cara, y esta vez la lucha es a muerte. Sus golpes son más

RAYDEN



El Dios del Trueno. Han llegado a sus oídos noticias de la nueva actividad de Shang Tsung y Shao Khan. Su misión como deidad del orden es devolverles a un infierno del que nunca puedan volver.

JAX



Coronel de las Fuerzas Armadas estadounidenses y experto en lucha libre. Tras la reciente noticia de que Sonya ha sido capturada, se ha lanzado al rescate, confiando en el poder de sus puños.

KITANA

Princesa del mundo oscuro. Ha sido entrenada en todas las artes marciales conocidas. Su misión es derrotar a Shao Khan para devolver al mundo oscuro la luz que perdió hace mucho tiempo.

GORE TOTAL

Los Fatalities son más brutales que nunca, pareciendo incluso que la sangre nos va a saltar a la cara. Una vez que aprendas a realizarlos, sabrás lo que es sacarle todo el jugo a un juego. Palabra.





















recido Goro, mucho más poderoso y ágil, y con una técnica de lucha muy superior.

El mismo número de personajes, unos gráficos de película con excelentes movimientos que realzan más si cabe su realismo y unos efectos sonoros increíbles, convierten a Mortal Kombat II en el jefe de esta pandilla tan violenta que son los juegos de lucha.

CARLOS F. MATEOS





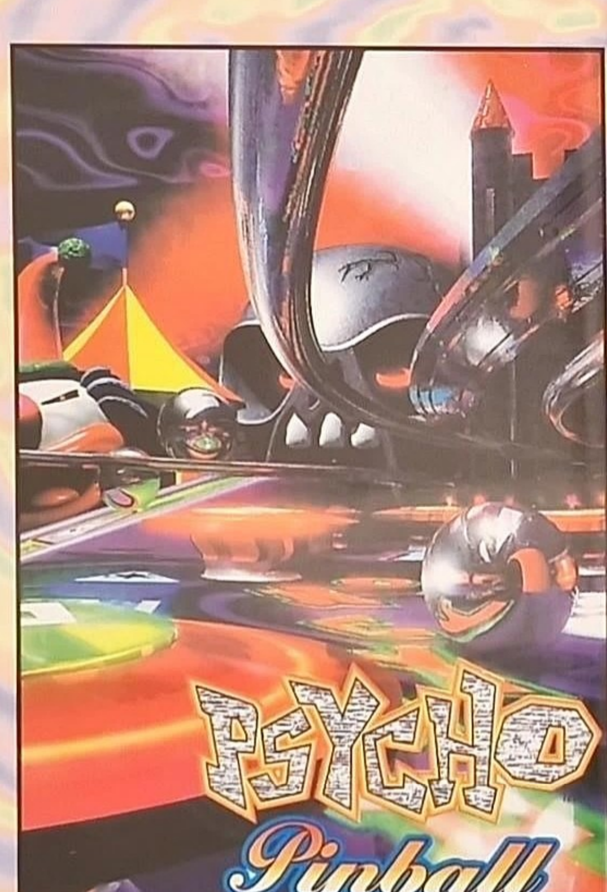
CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela: PSYCHO PINBALL
- Tipo: PINBALL
- Compañía: CODEMASTERS
- Distribuidor: PROEIN S.A.

REQUERIMIENTOS:
- 386SX/25 o superior
- 4 Mb RAM
- SVGA
- Sound Blaster
- Teclado
- Disco duro mínimo: 17 Mb

GANA TU PRIMER MILLON

Codemasters vuelve a la carga en los ordenadores PC con un espectacular pinball, que ofrece cuatro agradables tableros y un sonido excepcional.





Cuanto más evolucionan los ordenadores personales, aparecen mejores y más potentes simuladores de "pinball". Este género, que acompaña a los PC desde sus comienzos (los gráficos de los primeros programas eran para tarjetas Hércules de dos colores), siempre ha obtenido un gran éxito entre los usuarios, y programas como Pinball Dreams y Pinball Fantasies han obtenido un reconocido prestigio. Psycho Pinball no sólo sigue la estela de los dos programas de 21st Century, sino que aporta nuevos y entretenidos aspectos, a la vez que conduce al estrellato al armadillo mascota de Codemasters, compañía inglesa ampliamente conocida por su trabajo en consolas.

La capacidad del armadillo para transformarse en bola ha sido aprovechada por los programadores para introducirlo en cuatro agradables tableros de muy diferente estilo,

que cuentan con multitud de rampas y recovecos donde nuestra bola puede puntuar.

Lejos quedan aquellos juegos donde conseguir un millón era todo un record: aquí es posible superar los cien millones con un poco de suerte.

MUY ESPECTACULAR

Codemasters, creadores del genial Micromachines, se han esmerado considerablemente con Psycho Pinball, que, al igual que el juego anteriormente citado, proviene de las videoconsolas caseras. Los gráficos del programa son muy espectaculares: a los agradables tableros (repletos de detalles), hay que añadir las excelentes animaciones tridimensionales de la presentación y el juego

OPCIONES

Como ya es habitual en este tipo de juegos, las opciones permiten variar el número de bolas con que contamos, la dificultad, la sensibilidad de la falta, además de la resolución y el contraste.

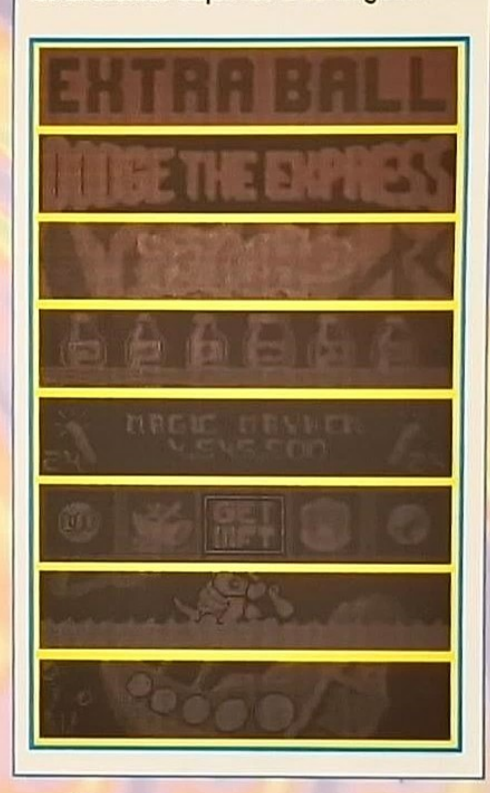
OPTIONS

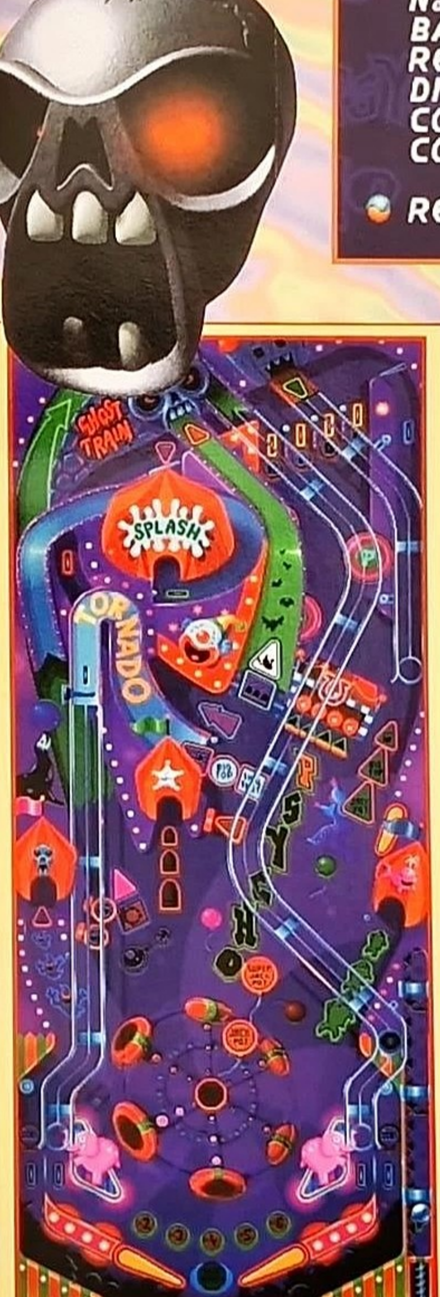
KEYBOARD SETUP	
MUSIC	ON
TILT SENSITIVITY	NORMAL
No. BALLS	5
BALL SPEED	NORMAL
RESOLUTION	HIGH
DIFFICULTY	HARD
COLOUR CONTRAST	NORMAL
COMPUTER SPEED	HIGH

RETURN TO MAIN MENU

MARCADOR ELECTRONICO

Al estilo de la máquinas de pinball actuales, la puntuación aparece en un marcador "dox matrix" (panel de puntos). En el mismo también se participa en los juegos especiales y se nos informa de los diferentes objetivos a conseguir.



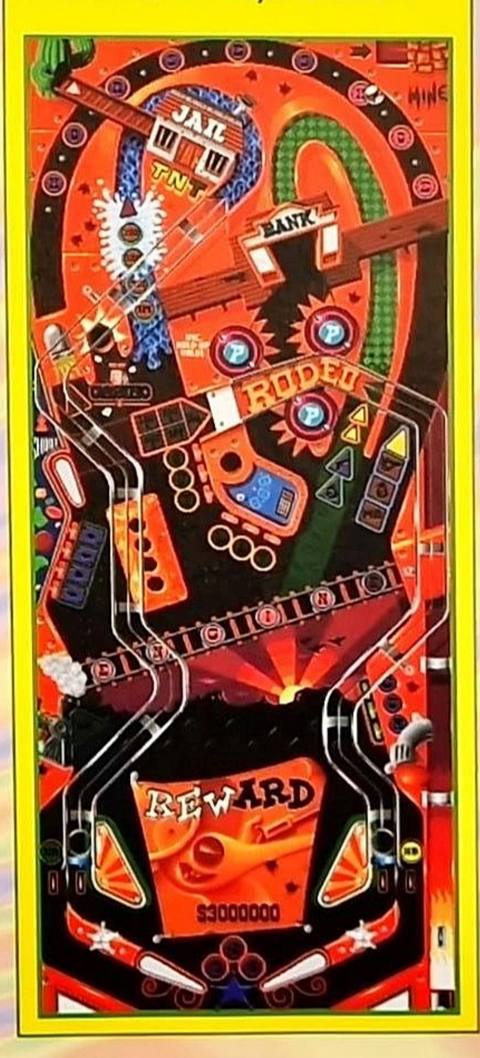


TABLERO PSYCHO

El parque de atracciones está repleto de pasadizos y trampas que conducen a los otros tableros de Psycho Pinball, siendo éste el principal del programa. Cuando activéis el "Psycho Time", os llevaréis más de una sorpresa.

TABLERO WILD WEST

Nuestro querido armadillo se ha trasladado al "Salvaje Oeste". Además de jugar al Blackjack (lograr 21 puntos sacando cartas), puede esquivar trenes en la vía férrea, o a "Mayor o menor".

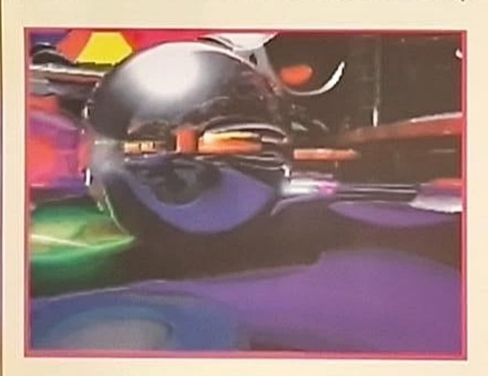






ANIMACIONES

La versión CD-ROM de Psycho Pinball cuenta con unas espectaculares animaciones 3D, tanto en la presentación como en el juego. Cabe destacar por su calidad, la espectacular visión de un tablero cuando aparecen las tablas de records.









que incluye el CD-ROM. El marcador electrónico también supera en muchos enteros a los de otros juegos de este tipo, incluyendo además subjuegos al estilo de las máquinas de pinball de los salones recreativos.

El apartado sonoro merece atención aparte. Las distintas melodías son notables, siendo la ambientación de cada tablero muy espectacular gracias a los variados efectos sonoros y voces digitalizadas. Este "pinball" es muy espectacular e incluye grandes avances respecto a programas anteriores, por lo que, si te gustan este tipo de juegos, no deberías perderte la posibilidad de echar con él unas partiditas.

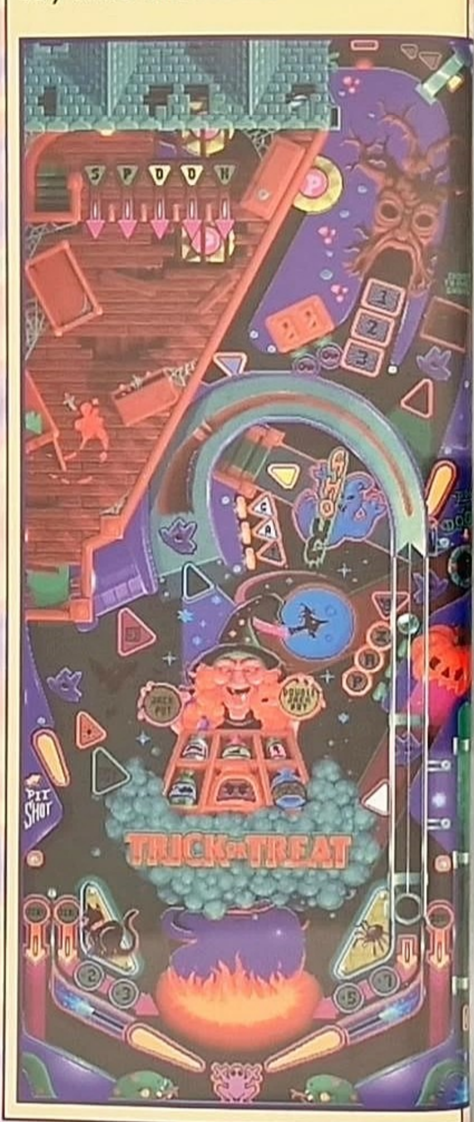
ANTONIO GREPPI

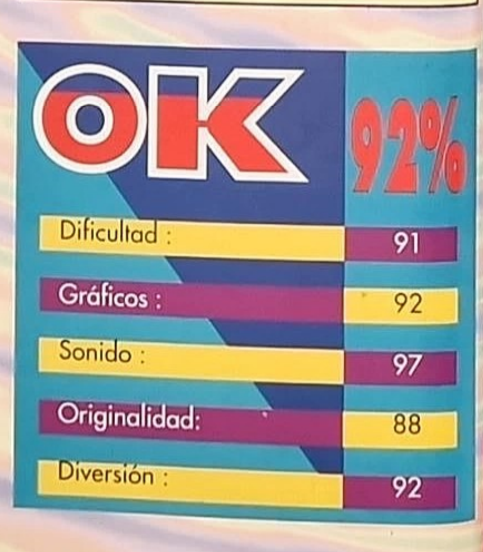
TABLERO THE ABYSS

El fondo submarino acompaña al armadillo mascota de Codemasters en el tablero del volcán. En los juegos de panel encontramos la pesca del pez y la ruleta de la ballena que concede una valiosa ayuda.

TABLERO TRICK OR TREAT

Esta vez la historia es de terror: la mansión de la bruja está plagada de pasadizos y trucos. En los subjuegos cabe destacar la "Sorpresa" que concede una ayuda, además de la cripta, el ático y el tiro al fantasma.





OK 92%

Dificultad :	91
Gráficos :	92
Sonido :	97
Originalidad:	88
Diversión :	92


WOODRUFF
and the SCHNIBBLE of AZIMUTH
Voces y manual en español
"...una aventura tan caótica como divertida..."
OK PC
"...tiene unos gráficos y sonido excepcionales..."
MPC
CD-ROM PC
Solicita nuestro catálogo multimedia a:
COKTEL EDUCATIVE MULTIMEDIA
Tomás Redondo, 1 - 1º F (Edificio Luarca)
Tel. 381 68 24 Fax. 381 08 39 28033 Madrid
SIERRA
Si eres el mejor distribuidor o comercial para Andalucía, Extremadura o Levante, contáctanos.



Pasarela-CD

CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela CD: PANZER GENERAL
- Tipo: ESTRATEGIA
- Compañía: SSI
- Distribuidor: DRO SOFT

REQUERIMIENTOS:
- 386/33 Mhz
- SVGA
- 4Mb de RAM
- Ratón
- Sound Blaster compatible, no soporta AWE
- Disco duro mínimo: 3 Mb

CAMBIA EL CURSO DE LA HISTORIA

La guerra relámpago de Hitler, también conocida como "blitzkrieg", causó grandes sorpresas a todos los ejércitos aliados. Con Panzer General podrás controlar toda la Segunda Guerra Mundial y descubrir por ti mismo la potencia de las unidades acorazadas de esta época.

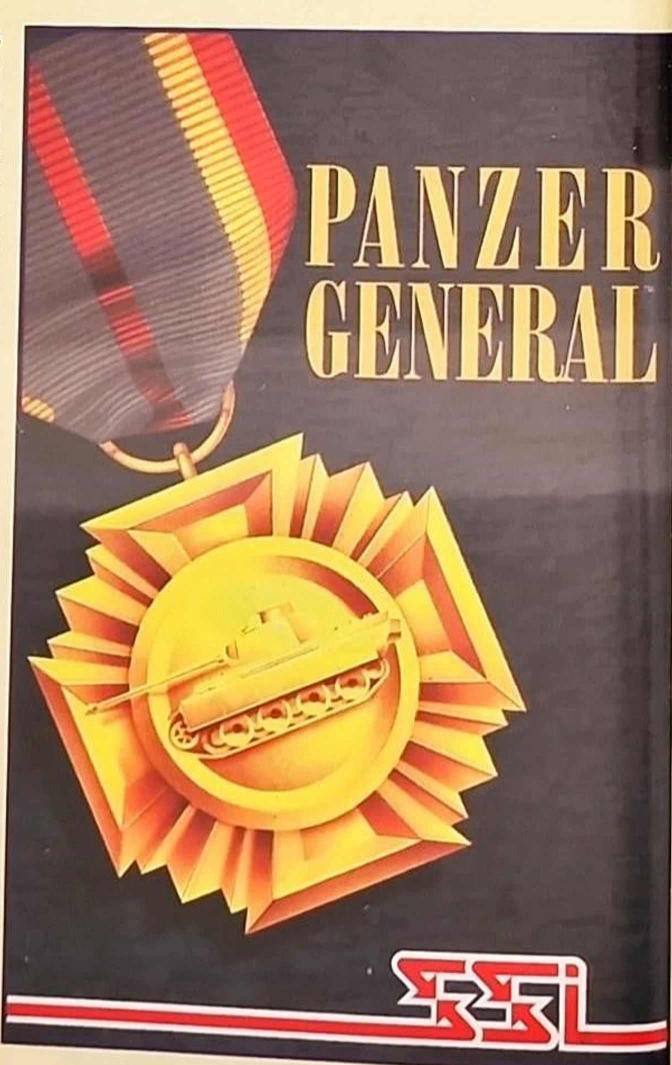


La compañía SSI es mundialmente conocida por sus excelentes juegos de estrategia y rol. De hecho, SSI significa Strategic Simulations Inc. En este caso se nos ofrece una completa simulación sobre toda la Segunda Guerra Mundial en la que incluso puedes cambiar el curso de la historia.

FIDELIDAD HISTORICA

Panzer General cumple perfectamente con la historia real de la Segunda Guerra Mundial con más de 35 escenarios progresivos en los que se aparecerán hasta 350 tipos de unidades diferentes.

La guerra comienza por supuesto en Polonia y podemos elegir entre jugar escenarios sueltos para practicar o jugar en modo campaña. El modo más interesante es el modo campaña, aunque tiene el incon-





veniente de no poder jugar con los aliados, lo cual sí es posible si utilizamos los escenarios sueltos.

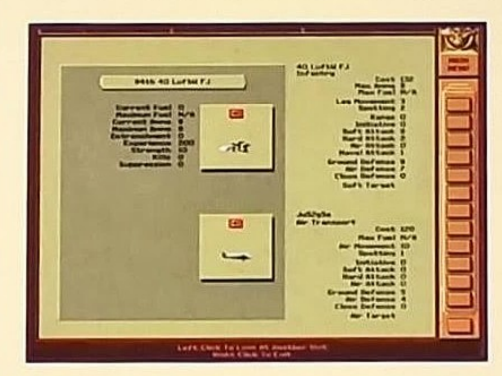
Aunque, como es bien sabido, la Segunda Guerra Mundial la ganaron los aliados, con Panzer General es posible cambiar el curso de la historia si se consigue la suficiente práctica. Así, si eres un buen estratega podrás realizar un desembarco en Inglaterra o incluso atacar EE.UU.

Las posibilidades estratégicas de Panzer General son infinitas, debido principalmente a la gran variedad de armamento existente. Como ocurrió en la Segunda Guerra Mundial, a medida que la contienda vaya evolucionando se irán desarrollando nuevas y más mortíferas armas, en especial en el campo de la aviación, donde a finales del conflicto aparecerán los cazas a reacción alemanes, también conocidos como las armas secretas de Hitler.

Como las grandes campañas de la Segunda Guerra Mundial tuvieron lugar en diferentes lugares al mismo tiempo, en ocasiones se te pedirá qué campaña quieres comandar, como es el caso de la guerra en los Balcanes o en Africa.

Cada unidad tiene toda la información necesaria para un buen estratega. Pulsando el botón derecho del ratón sobre una unidad, obtendremos un amplio informe que nos indicará cosas tan útiles como: cuál es su tamaño, el tipo de unidad que es y su nombre, las municiones de que dispone, el fuel que la queda, la velocidad máxima en carretera, la iniciativa ante el enemigo, la experiencia, etc.















EL MAPA DE BATALLA

Antes de cada campaña se te ofrece un mapa de Europa indicando el movimiento de los ejércitos para que te sitúes adecuadamente, aunque alguno puede tener dificultades para identificar España, ya que, al parecer a los señores de SSI les falló un poco el pulso a la hora de pasar el escáner por encima del mapa de nuestro país... si no nos creéis, echad un vistazo a la pantalla adjunta. En otras ocasiones podremos ver el mapa de la campaña activa, que en la pantalla de este recuadro es el famoso desembarco en las playas de Normandía.





COMBATES AEREOS

Aunque los tanques son unidades imprescindibles en toda la contienda, la aviación jugará un papel de apoyo decisivo, atacando posiciones fortificadas con los bombarderos y ametrallando a las unidades dañadas del enemigo con los cazas.
En este recuadro puedes ver a escala los dibujos a color de dos de los aviones que jugaron un mayor papel en la guerra aérea: el BF-109 alemán y el P-47 norteamericano.



- BF109: Este modelo tomó parte desde los primeros hasta los últimos días del conflicto, aunque por supuesto fue mejorando sensiblemente en tecnología. Uno de los últimos modelos de la guerra, denominado K-4, alcanzaba los 729 km/h y tenía una trepada de 1.470 metros/minuto, pero la principal ventaja de este modelo alemán era su bajo coste de producción frente a los modelos del enemigo, por lo que en toda su historia se llegó a construir unas 35.000 unidades.
- P-47: El modelo americano más famoso, sobre todo en Europa fue sin duda alguna el Republic P-47 Thunderbolt que alcanzaba, en sus últimas versiones, más de 750 km/h y tenía una trepada de 850 metros/minuto. En los primeros combates en Europa se presentó un problema y es que se confundía con en BF-190 alemán por lo que fue necesario pintarlos de blanco.
- Spitfire: Uno de los cazas que más se utilizó en la Batalla de Inglaterra fue el Spitfire. La gran ventaja del Spitfire frente al BF-109 era su velocidad de giro, ya que el régimen de trepada del BF-109 era netamente superior.

SE UN BUEN ESTRATEGA

En función del éxito o fracaso de cada batalla, así como del número de ciudades y puntos clave conquistados, irás ganando puntos de prestigio. La fama te servirá para pedir nuevas unidades al alto estado y para reponer las bajas en las unidades activas.

Aunque los tanques son la unidad más fuerte que hay en el juego, una división blindada no es de gran utilidad sin la ayuda de la infantería, ya que en la ciudades son netamente inferiores ante los ataques y las emboscadas. Para ganar en Panzer General es necesario saber combinar la fuerza de la artillería, con la infantería y tanques y, por supuesto, con la aviación.

ENRIQUE MALDONADO ROLLIZO





DURAS MISIONES QUE CUMPLIR

Panzer General tiene 35 escenarios progresivos que pueden jugarse por separado o en modo campaña. La dificultad de cada escenario puede ser ajustada independientemente por lo que, tanto expertos como noveles, podrán sacar el máximo partido a este juego.
Antes de cada batalla aparecerá un vídeo digital con archivos de la época en blanco y negro y posteriormente se nos comunicará de viva voz la misión que tenemos que cumplir. Esta es la principal diferencia con la versión del juego que saldrá en disquetes.



LOS TANQUES DE HITLER

Con Panzer General puedes manejar todos los modelos de tanques que tomaron partido en la contienda. Desde los ligeros Pz35 hasta los famosos y potentes tanques Tiger. Todas las naciones tienen sus unidades y modelos contemplados: Italia, Alemania, Grecia, EE.UU., Hungría, Bélgica, Bulgaria, Francia, Holanda, Noruega, Polonia, Rumania, Reino Unido, U.R.S.S. y Yugoslavia.









OK 88%

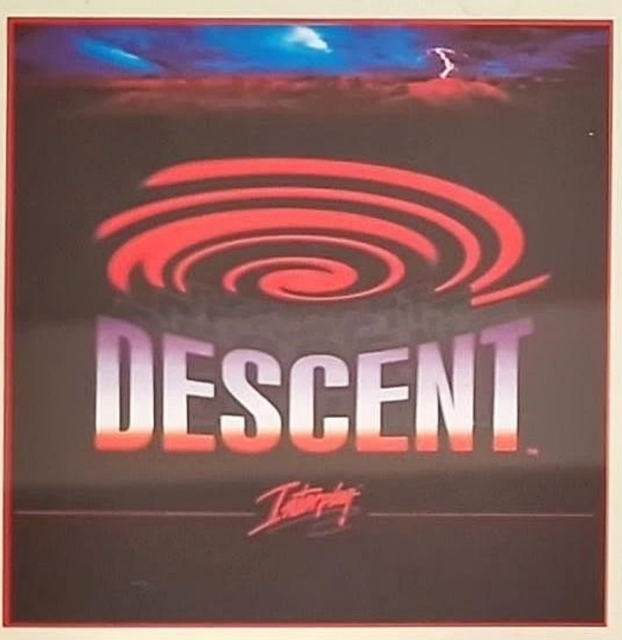
Dificultad :	94
Gráficos :	85
Sonido :	80
Originalidad:	82
Diversión :	98

CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela: DESCENT
- Tipo: ARCADE
- Compañía: INTERPLAY
- Distribuidor:ARCADIA

REQUERIMIENTOS:
- VGA
- 386/33 Mhz o superior
- Teclado, joystick, ThrustMaster, ratón
- Sound Blaster, Pro Audi Spectrum, Gravis, Ultra Sound, Roland

¿Quieres descubrir la sensación de introducirte en un mundo en tres dimensiones en el que puedes moverte a tu antojo? Casi con un 100% de certeza que todos habéis respondido afirmativamente, así que... aquí llega Descent. Un juego que da otro paso definitivo hacia la realidad virtual por ordenador.

LA REALIDAD A TU ALCANCE



El Sistema Solar está en peligro. Todas las centrales mineras, construídas en la superficie de los planetas que pueblan nuestro dominio espacial han sido clausuradas por un virus que, habiéndose desarrollado hasta límites insospechados, ha evolucionado en unas criaturas terriblemente poderosas. Dicho virus ha afectado también a los robots y androides que trabajaban en aquellos lugares, siendo toda una aventura adentrarse en alguno de ellos.

A ti, como jefe del Escuadrón Militar Galáctico, te ha sido encargada la misión de rescatar a los mineros que encuentres y

















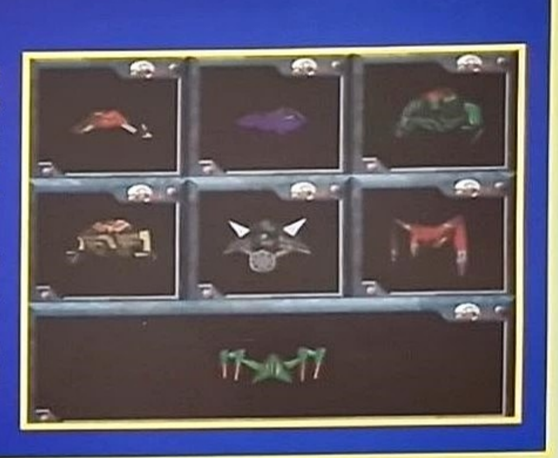






ROBOTS Y ALIMAÑAS

Dependiendo del tipo de base que sea, es decir, minera, médica, de transporte, o militar, así aparecerán unos androides u otros, además de los virus que están en todas las fases.
Mención especial tienen los robots con el poder de "Cloak" activo, pues al ser casi invisibles solamente nos percataremos de su presencia cuando recibamos el primer golpe.



destruir todas esas centrales para asegurar, de nuevo, la paz y la tranquilidad de todas las razas aliadas a los humanos.

Para llevar a cabo tu objetivo, tienes tu querida nave Descent, capaz de adaptarse a todos los terrenos que sobrevuele, lo que la convierte en el vehículo espacial más maniobrable de toda la galaxia, a la vez de la más segura, pues tanto su capacidad destructiva, como su fuerte blindaje le otorgan un poder ante el que hay que quitarse el sombrero.



INCURSION EXTRATERRESTRE



En el juego tendremos que superar cada uno de los niveles de que consta cada una de las dos misiones que tenemos que realizar. La primera será encontrar a los mineros ocultos para llevarlos sanos y salvos a una base descontaminada, y la segunda destruir el generador central para provocar una explosión nuclear que acabe con todos los virus.

Los escenarios, al ser tan intrincados, so-











ITEMS PARA LA GUERRA



LASER: Cada vez que recojas uno de estos dispositivos, el nivel de fuerza de tu disparo subirá en uno, hasta un máximo de cuatro. Si además recoges el Quad Laser, podrás disparar cuatro haces de luz concentrada en vez de los dos iniciales.



VULCAN CANNON: Una ametralladora de alta velocidad, con una cadencia de disparo y una fiabilidad sorprendentes. Tiene la virtud de que, a diferencia de las demás armas, el Vulcan Cannon no drena la energía de tus baterías.



SPREADFIRE LASER: Su elevado coste energético se contrarresta con su poder destructivo. Recomendable a todas luces con los enemigos más peligrosos.



CONCUSSION MISSILES: Son los cohetes más sencillos que tienes. Una vez disparados, siguen una trayectoria recta hasta que encuentran un obstáculo, momento en el que explotan.



HOMING MISSILES: Después de haber sido disparados, buscan la emisión de calor más cercana, por lo que no hace falta que apuntes a tu objetivo.



PROXIMITY BOMBS: Comúnmente llamadas minas. Puedes dejar un reguero de ellas, para que quien te persiga se encuentre con esa hilera de muerte.



SHIELD BOOST: Estas esferas de energía pura se adhieren a tu escudo aumentando en treinta unidades tu protección.



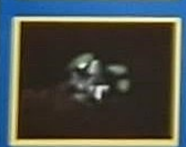
ENERGY BOOST: Aumenta tu escasa barra de energía, permitiéndote usar durante más tiempo tus armas láser.



ACCESS KEYS: Se corresponden con el color de la puerta que abren. Son totalmente necesarias para superar un nivel, ya que, casi siempre, detrás de alguna de esas puertas está la salida.



CLOAKING DEVICE: Esta esfera le da la capacidad a tu nave de hacerse invisible, pasando desapercibida y pudiendo atacar por sorpresa a tus enemigos.



EXTRA LIFE: ¿Qué más podemos decir sobre este ítem?

lamente podían ser representados con otro mapa en tres dimensiones, que, aun siendo algunas veces un tanto lioso, resume perfectamente cada una de las esquinas de la zona por la que vas viajando en ese preciso instante.

Como no, las puertas y estancias secretas están a la orden del día, y en todos y cada uno de los niveles habrá, como mínimo, tres zonas a las que solamente se puede acceder si abrimos una puerta secreta.

Aunque el manejo mediante teclado es un tanto complicado al principio, tras unas cuantas partidas, no ha dificultad para amoldarse a él. Al final puedes realizar increíbles piruetas y virguerías aéreas para esquivar los disparos enemigos.

Descent es uno de esos juegos, en los que los reflejos y la rapidez que se tenga con el teclado son imprescindibles.

LOS DATOS LO DICEN TODO

Por fin, la tercera dimensión total llega a nuestras pantallas. Se puede decir, sin ningún temor a equivocarnos, que Descent va a crear una nueva legión de Descentmaníacos, tan grande o más como la que

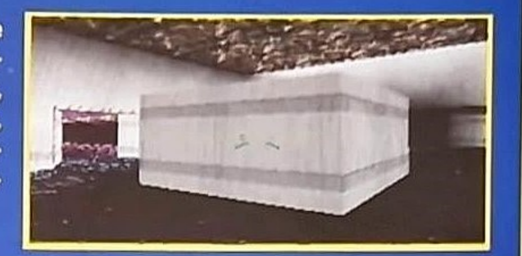


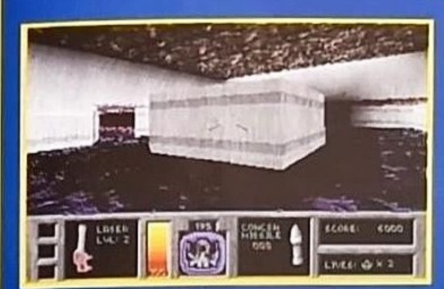


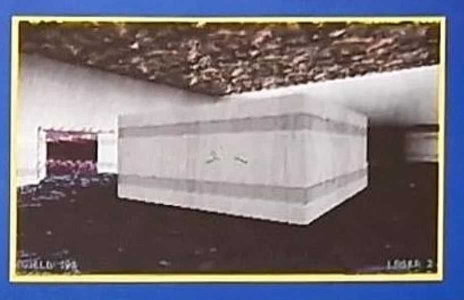


VARIOS PUNTOS DE VISTA

Para aumentar más el realismo de la acción, se ha puesto a tu disposición un elevado número de vistas, que van desde la más exterior, hasta la de interior de cabina. Contamos además con una vista trasera para ver si nos sigue alguien.







pudieran tener juegos como el Doom, o el Wolfenstein 3D, por citar algunos, y si no, atended a los siguientes datos. Solamente en las 72 primeras horas de estar disponible la versión shareware de Descent en las B.B.S. de todo el mundo, miles de aficionados ya estaban disfrutando del producto y eso no es todo, pues, sobre todo pronóstico, se ha superado el índice de ventas preestablecido en el extranjero y tras una sola semana de haber salido al mercado el producto completo, se han vendido más de cien mil unidades, siendo casi seguro que en España tenga el mismo éxito.

Otro punto a tener en cuenta es que todas las revistas extranjeras que han comentado el producto en cuestión, por regla general, le han otorgado puntuaciones que superaban el 90%.

Descent marca una nueva etapa en el recorrido de los juegos de ordenador hacia la realidad virtual.

CARLOS F. MATEOS

















LA ZONA DE RECARGA

Aquí es donde todos los robots que pueblan las minas, vienen a recargar sus baterías para volver a la labor. Por supuesto, tú también podrás renovar la fuerza de tu nave, hasta un máximo de cien unidades.



OK 92%

Dificultad:	86
Gráficos :	94
Sonido :	92
Originalidad:	88
Diversión :	99

CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela-CD: PINBALL FANTASIES DELUXE
- Tipo: PINBALL
- Compañía: 21st CENTURY
- Distribuidor: ERBE

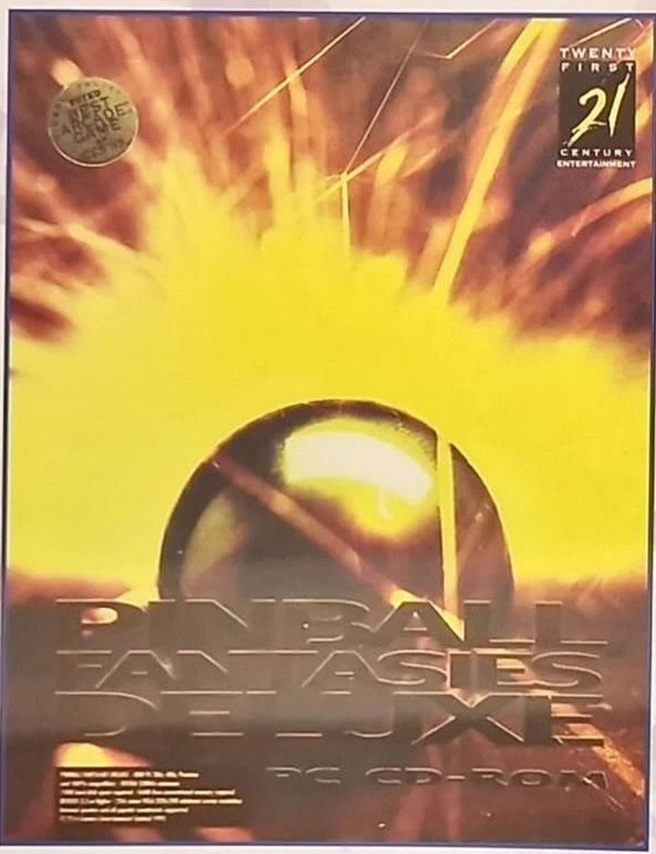
REQUERIMIENTOS:
- 386/33 o superior
- 640 Kb RAM
- VGA, SVGA
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum, Gravis, Roland
- Disco duro mínimo: 1 Mb
- Teclado

DALE BOLA

El rey de los pinball regresa en una versión CD muy mejorada respecto al original, donde podemos encontrar cuatro nuevos tableros y pistas de música CD.



La compañía inglesa 21st Century ha demostrado sobradamente su buen hacer en el género de pinballs para ordenador con Pinball Dreams y Pinball Fantasies. Desde su aparición en los ordenadores Amiga hace unos años, estos dos excelentes programas no han tenido hasta este año parangón en el resto de juegos. Juegos como Epic o Psycho Pinball, de Epic y Codemasters respectivamente, han bajado del trono a los reyes del género, pero estos han regresado en dos diferentes versiones CD que añaden nuevos tableros y melodías. El que ahora es comentado en este artículo llega a nuestro país muy mejorado respecto a la versión disquetes, añadiendo a los



TABLEROS ORIGINALES

Se han mantenido los antiguos tableros conformando un total de ocho apasionantes juegos en el compacto. Todos recordaréis Party Land o Bones, los cuales pueden ser disfrutados por aquellos que no jugaron con la versión en disquetes.







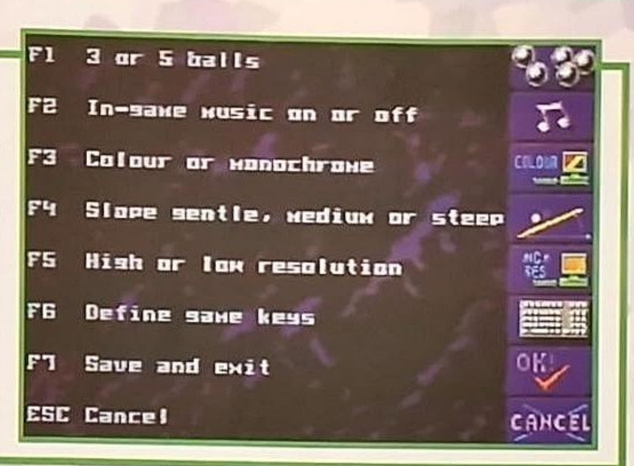






OPCIONES

Este apartado se ha visto notablemente mejorado, ofreciendo opciones como la selección del número de bolas, la inclinación de la tabla o la resolución del tablero en pantalla, siendo posible además ajustar parametros como el sonido o el teclado.



conocidos tableros Party Land, Speed Devils, Billion Dolar y Stones n Bones, cuatro nuevas tablas: Tarántula, Jail-Break, Kick Off y Jackpot, todas ellas basadas en muy diferentes temas (os remito a los distintos recuadros).

Gráficamente, el jugador puede seleccionar entre una normal VGA 320 x 200, u optar por una Super VGA que aporta mayor definición al juego. Los viejos tableros contaban ya con gran calidad, pero los nuevos no desmerecen para nada el resultado final, aunque son demasiado rápidos en ocasiones. El scroll de pantalla es correcto, y el Multiball no ralentiza la acción.

En el apartado sonoro, el programa soporta la mayoría de tarjetas de sonido y como versión disco compacto aporta cuatro bonitas melodías en Audio Cd que aparecen aleatoriamente en la pantalla de selección. A posteriori, cada tablero cuenta con sus propios temas musicales, además de efectos FX muy conseguidos. El sonido de los tableros antiguos suena más nítido que antes, pero las canciones no han sido remezcladas.

Con este CD-ROM recopilatorio, ocurre lo mismo que con el de Pinball Dreams: añade los tableros que no se han comercializado en España, además de mejorar el apartado sonoro considerablemente con la inclusión de las pistas de audio. Si ya conoces la versión anterior debes tener en cuenta que los nuevos tableros merecen la pena. Si no has jugado anteriormente a él, no dudes en comprarte este estupendo pinball.

ANTONIO GREPPI

JAILBREAK

La cárcel es un lugar peligroso, sobre todo, por sus empinadas rampas. Además de atrapar prisioneros, debemos mantenerlos en sus celdas o ayudarlos a escapar por el túnel.



JACKPOT

El más espectacular gracias a la máquina tragaperras del centro, este tablero contiene subjuegos como alto o bajo, la ruleta, o los dados, además del conocido Jackpot.





KICK OFF

El primer pinball futbolero para ordenador permite marcar goles (en las diferentes rampas) o lanzar un penalty que nos proporcione el jackpot.

TARANTULA

No debemos caer en la telaraña de este peligroso arácnido, al que debemos esquivar encendiendo las letras de la palabra TERROR, parando su veneno o alimentándola.



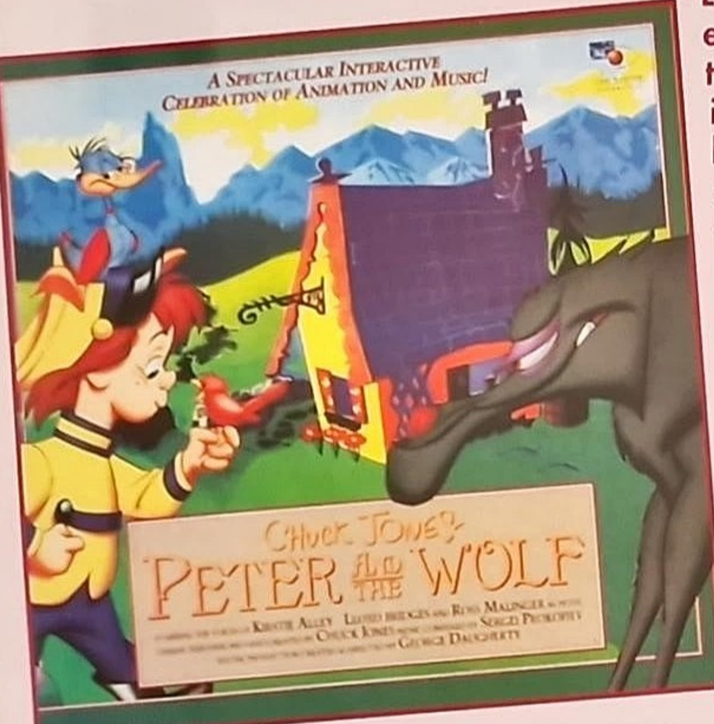


¡QUE VIENE EL LOBO!

CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela-CD: PETER AND THE WOLF
- Tipo: EDUCATIVO
- Compañía: TIME WARNER
- Distribuidor: ERBE

REQUERIMIENTOS:
- VGA
- 486/33 o superior
- 8 Mb RAM
- Windows con tarjeta de sonido
- Ratón, teclado
- Disco duro mínimo: 1 Mb

Los CD's educativos en los últimos tiempos ofrecen interesantes historias adaptadas a todos los públicos. En Pedro y el lobo, debemos seguir la epopeya de un jovencito ruso en el bosque.





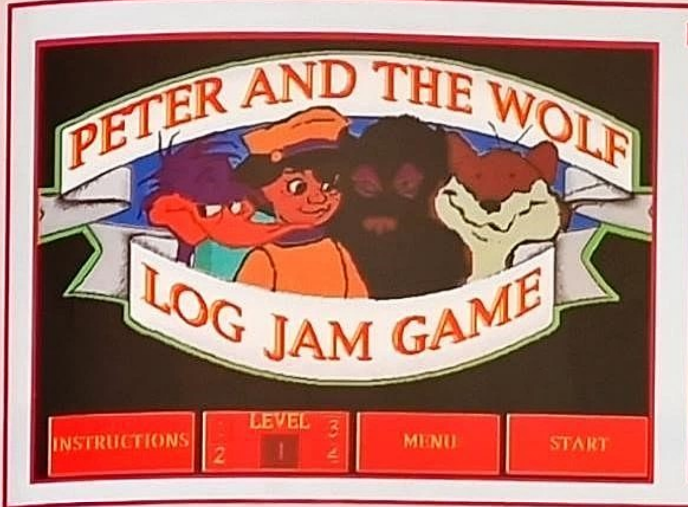
Siguiendo los pasos de su anterior producción, Thumbelina (Pulgarcita en nuestro país), Time Warner Interactive presenta la historia de Pedro y el lobo. En ella, el jovencito Pedro se adentra en el bosque, donde el terrible lobo espera al acecho a cualquier víctima que le proporcione alimento a sus debilitadas carnes. Como nuestro héroe no tiene miedo, desoye los consejos de su abuelo y se adentra en la oscuridad de la floresta...





El compacto se divide en cuatro diferentes apartados. El que más llama la atención es la historia animada cuya duración abarca 29 minutos de dibujos animados (diseñados por Chuck Jones, leyenda de la animación en Estados Unidos), acompañada de la música del genial compositor y director de orquesta ruso, Sergei Prokofiev.

EL JUEGO DEL SALTO DEL MADERO





Además de escuchar la historia, podemos jugar con un entretenido arcade donde Peter debe saltar de madero en madero, recogiendo puntos y esquivando al lobo.

La versión americana del CD estaba además acompañada por las voces de actores tan conocidos como Kirstie Alley y Lloyd Bridges. Como segundo capítulo encontramos la orquesta, un seguimiento a través de los instrumentos utilizados para crear la música de este entretenido título. Cuando estemos aburridos, podemos jugar con el salto del madero, un subjuego donde Pedro debe saltar de un lugar a otro recogiendo puntos. Como último segmento de esta producción, encontramos la biografía del dibujante y el compositor de la obra.

Aunque gráficamente no alcanza el excelente nivel de Thumbelina, la agradable historia y su desarrollo hacen de este programa un buen divertimento tanto para niños como para mayores. La utilización de Windows permite que cualquier tarjeta de sonido compatible con este sistema, también lo sea con el compacto, siendo este apartado lo mejor. Como curiosidad, indicar que se incluye en la caja del producto final otro CD de audio que contiene la historia, la música o ambas juntas, en tres diferentes pistas.

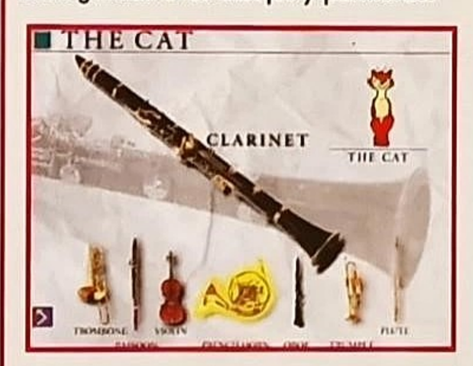
ANTONIO GREPPI





ORQUESTA

Una de las partes más divertidas del programa, la orquesta ofrece un recorrido por casi todos los instrumentos musicales, permitiendo diferenciar los sonidos de unos y otros gracias a los dibujos y partituras.





CUATRO APARTADOS

Este CD se divide en cuatro diferentes apartados: una historia animada del cuento de Pedro y el lobo, la orquesta (que nos permite tocar todos los instrumentos), un pequeño juego de habilidad donde debemos saltar maderos (ver recuadro) y, por último, las biografías del dibujante Chuck Jones y el compositor Sergei Prokofiev.



OK 86%

Dificultad :	—
Gráficos :	88
Sonido :	94
Originalidad:	81
Diversión:	81



CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela: MASTER OF MAGIC
- Tipo: ESTRATEGIA
- Compañía: MICROPROSE
- Distribuidor: PROEIN, S.A.

REQUERIMIENTOS:
- VGA
- 386 o superior
- 4 Mb RAM
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum, Roland, MIDI
- Ratón

DESCUBRE LOS MEJORES HECHIZOS

La perfecta combinación entre estrategia y rol es la base de Master of Magic, un juego en el que tendrás que convertirte en el mago más poderoso del universo, luchando contra todo tipo de criaturas mitológicas y monstruos sacados de los juegos de rol.

Los últimos juegos de estrategia de la compañía Microprose tienen un interface muy parecido. El primer título en aparecer en nuestro país fue Civilization, que nos ofrecía crear una civilización desde sus orígenes hasta la conquista de un nuevo planeta. El segundo título que llegó a España ha sido Colonization, un juego de estrategia en el que tienes que conquistar un nuevo mundo y lograr la independencia. El nuevo lanzamiento de la compañía es Master of Magic, con el que tendremos que luchar contra otros magos por el poder absoluto del universo. Este juego ha sido creado por los mismos programadores que Master of Orion.

Los que hayáis jugado a los anteriores programas de estrategia de Microprose ya os resultará familiar el manejo de este nuevo juego y en seguida le podréis sacar el máximo partido, aunque no hay nada como jugar durante horas para aprender todos los secretos del juego. Master of Magic es uno de esos juegos en los que a medida que vamos jugando, descubrimos nuevas características que nos sumergen más y más en la simulación. Los amantes de este género seguro que sabéis a lo que me refiero.

MECANICA DE JUEGO

El sistema de juego es muy fácil, lo que realmente resulta complicado es optimizar la infinitud de variables que entran en juego para conseguir ser el mejor mago en el menor tiempo posible.

Nada más empezar lo que tenemos que elegir es qué mago queremos ser, a escoger

HEROES Y ARTEFACTOS

A lo largo de la partida, y en función de nuestra fama, podremos reclutar a héroes que dirigirán a nuestras tropas en el campo de batalla. Estos personajes son muy valiosos y si les equipamos con objetos mágicos (que podemos crear) serán más valiosos que un ejército de gigantes.





CREACION DE UN MAGO



Al principio del juego tenemos la oportunidad de crear y personalizar un nuevo mago, si no nos convence ninguna de las estupendas 14 opciones iniciales. Para crear un mago tendremos que indicar:

■ TIPO DE MAGIA: Existen cinco tipos de magia en las que un mago puede especializarse. Cada tipo de magia tiene una gran cantidad de hechizos disponibles, por ejemplo, la magia de la vida está basada en la salud, uno de los hechizos más poderosos es el de resurrección. Las otras magias son: muerte, caos, naturaleza y brujería.

■ HECHIZOS INMEDIATOS: Existen algunos hechizos pertenecientes a la "magia arcana" que puedes tener desde el primer turno de juego. Los demás hechizos de esta categoría estarán disponibles para cualquier mago que desee investigarlos, como es el caso de la creación de objetos mágicos.

■ HABILIDADES: Un mago puede tener varias habilidades especiales a escoger entre alquimista, archimago, animista, canalizador, seguidor del caos, carismático, conjurador, poder divino, fama, poder infernal, foco de maná, myrran, maestro de la naturaleza, foco de energía, maestro en runas, sabiduría y gran guerrero.

■ RAZA: Según la raza que elijamos podremos construir diversos edificios y unidades militares. Se puede elegir entre: bárbaros, bestias, elfos oscuros, draconianos, enanos, gnolls, halfings, elfos del bosque, humanos, hombre lagarto, klackons, lizardmen, nómadas, orcos y trolls.





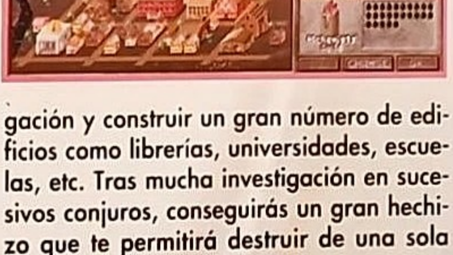
ESTUDIO DE HECHIZOS

Master of Magic incluye un extenso manual de más de 48 páginas con todos los hechizos que puedes investigar. Por supuesto, los hechizos más poderosos requerirán un mayor tiempo de estudio y una mayor cantidad de maná cuando desees lanzarlos.









entre 14 diferentes, o incluso podemos crear un nuevo mago. Lo siguiente que se nos pedirá es el tamaño del mapa del juego, la dificultad que quieres y el número de oponentes contra el que lucharás.

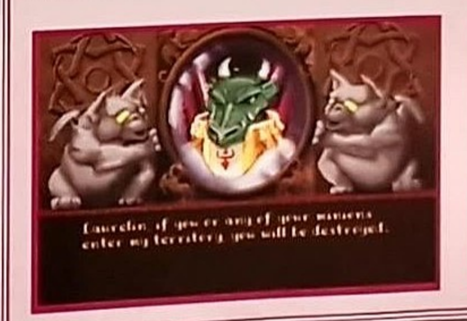
Todas las partidas comienzan con una miniciudad construida en la que está la gran torre de magia desde la que controlas el resto de tus posesiones. Esta ciudad tendrá ya construidas algunas mejoras como las barracas para el entrenamiento de unidades militares.

A partir de este momento todo un abanico de posibilidades se abrirá ante ti. Puedes utilizar varias filosofías de juego:

■ **PACIFICA:** Puedes construir muchas nuevas ciudades y cuidar de tener buenas relaciones con tus vecinos estableciendo fuertes alianzas. A mayor número de ciudades, mayores ingresos monetarios y energía mágica obtendrás. Para conseguir la victoria debes invertir mucho en investigación y construir un gran número de edificios como librerías, universidades, escuelas, etc. Tras mucha investigación en sucesivos conjuros, conseguirás un gran hechizo que te permitirá destruir de una sola vez a tus rivales.

MAGOS RIVALES

Las relaciones diplomáticas con los magos rivales serán la clave de un fácil crecimiento. Si eres un buen diplomático podrás conseguir que tus enemigos se peleen entre sí e incluso te regalen hechizos.







SUBIR PUNTOS DE EXPERIENCIA

Una característica del juego que lo asemeja mucho con los juegos de rol es que tus héroes y todas las unidades militares irán subiendo puntos de experiencia. Con un buen número de puntos de experiencia tus unidades mejorarán todas sus características como: fuerza, resistencia, probabilidad de golpear, etc.

■ **AGRESIVA:** Una postura agresiva significa entrenar a las mejores unidades militares y sólo investigar hechizos agresivos. En este caso necesitarás dinero y comida para las tropas e incluso maná si quieres invocar monstruos poderosos. Aquí el objetivo será conquistar las capitales de los cuatro magos enemigos.

LOS RECURSOS

En el juego se manejan tres recursos principalmente:

■ **DINERO:** Con el dinero se puede acelerar la construcción de nuevos edificios en cada ciudad. EL dinero sirve para pagar a las unidades militares los gastos de los viajes en caso de que salgan de las ciudades en busca de fama y fortuna. Además necesitas unos buenos ingresos de dinero para mantener los edificios de tus ciudades, aunque algunos como los mercados y bancos incrementan los ingresos. Por supuesto, tú serás quien fije la tasa de impuestos establecida a tu población.

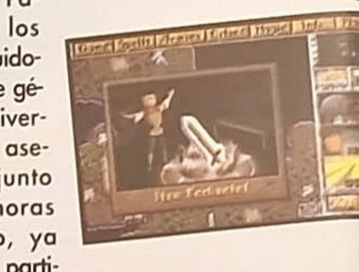
■ **COMIDA:** La comida sirve para mantener a tus ejércitos y a la población. Si escasea lo mejor que puedes hacer es obligar a la población a cultivar más campos en vez de dedicarse a la construcción de nuevos edificios.

■ **MANA:** El maná es la base de este juego. Con un buen ingreso de maná podrás lanzar poderosos conjuros que harán temblar a los mejores ejércitos. Gracias al maná podrás mantener conjuros poderosos que te ayudarán a defender tus ciudades como: muro de fuego, muro de piedra, aumentar el crecimiento, aviso ante enemigos invisibles, etc. Por supuesto, se puede aumentar el ingreso de maná construyendo templos, catedrales, etc.



LOS MEDIOS

Master of Magic no destaca ni por los gráficos ni por el sonido, los cuales son perfectos para este tipo de juegos de estrategia, por lo que realmente sobresale es por su gran calidad como simulación. Para todos los fieles seguidores de este género la diversión está asegurada junto con las horas de juego, ya que cada partida es un mundo totalmente diferente, una idea original que dejará pegado a más de uno frente a su PC durante horas. Así que tened cuidado, porque las ojeras están aseguradas.



ENRIQUE MALDONADO ROLLIZO

LAS CONSTRUCCIONES

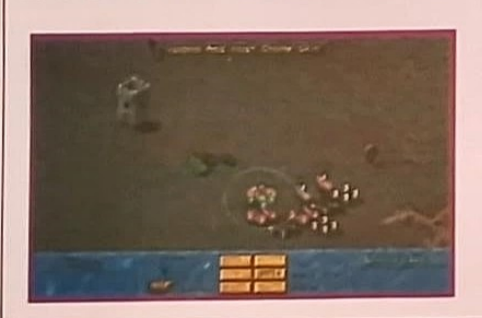
En función de la raza que controle cada ciudad podrás crear diversas construcciones. Los nuevos edificios mejorarán tu nivel de ingresos en dinero, maná, comida, investigación y personas contentas, aunque también aumentarán el nivel de gastos fijos.



LOS COMBATES

Una de las características más notables de Master of Magic es la gran calidad de los combates militares. Cuando dos ejércitos se enfrenten podrás ver el campo de batalla con una perspectiva isométrica, pudiendo controlar una a una todas las unidades o activar el modo automático









UNIVERSE

BC RACERS

CORE DESIGN LIMITED

OS AVENTURAS INNOVADORAS Y UNA CARRERA POR LA PREHISTORIA

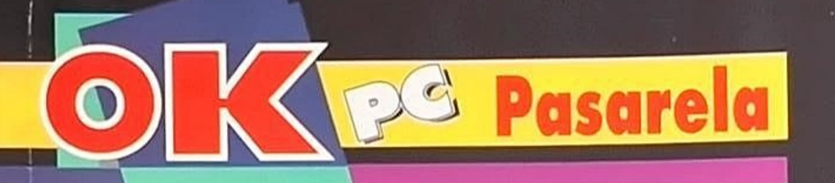






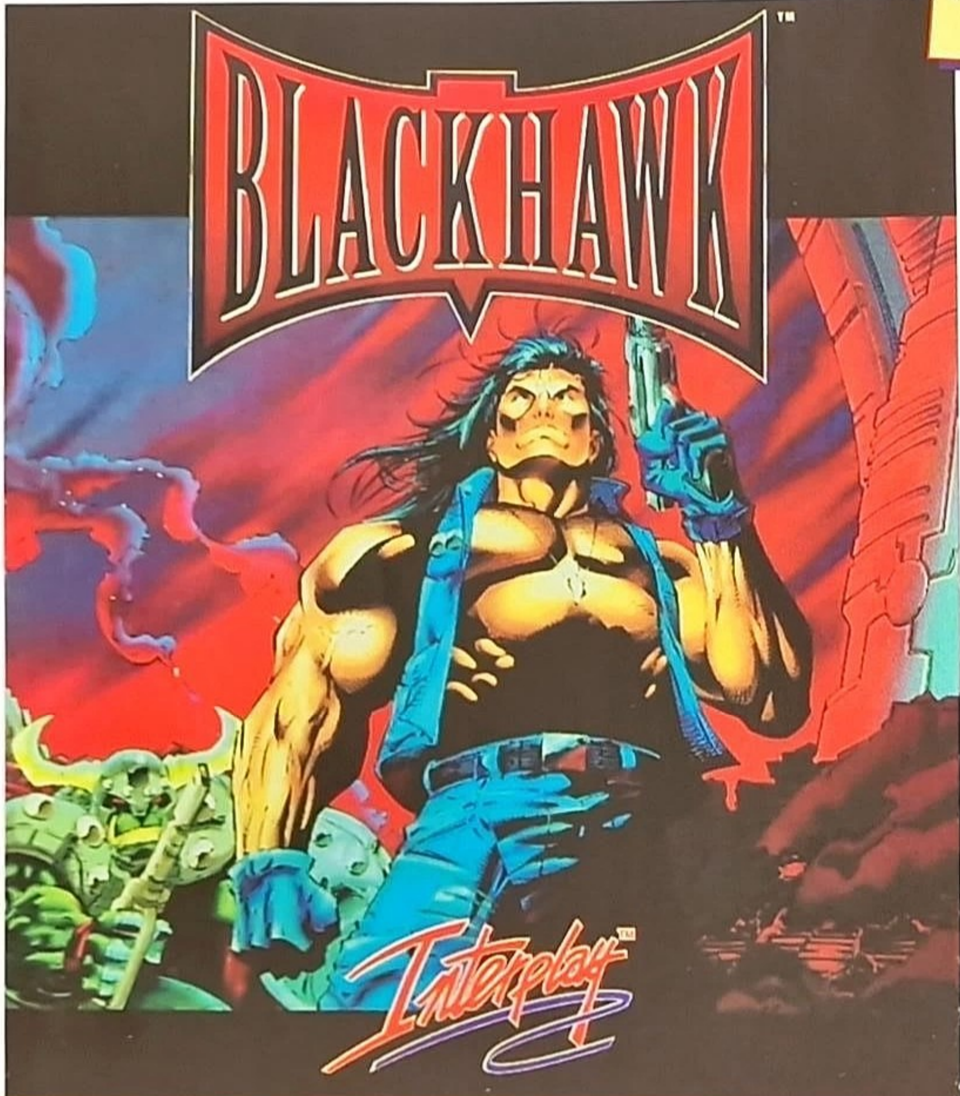


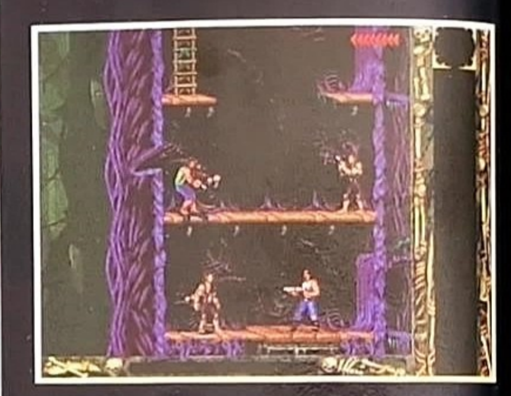
Velazquez, 10-5º Dcha
Teléf.: 576 22 08/09 - Fax: 577 90 94
28001 MADRID



CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela: BLACKHAWK
- Tipo: ARCADE DE PLATAFORMAS
- Compañía: INTERPLAY
- Distribuidor: ARCADIA

REQUERIMIENTOS:
- 386DX/33 Mhz
- 4 Mb RAM
- VGA
- Teclado, joystick
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum, Roland





Algún día tenía que ocurrir: las fuerzas del Mal han llegado a nuestra dimensión esclavizando a la raza humana y dirigiendo al planeta Tierra hacia una total destrucción. Salrac, un monstruo con poderes sobrenaturales dirige a las hordas malditas, gracias a la Piedra Negra, cúmulo de todos los poderes oscuros.











OBJETOS PARA LA BATALLA

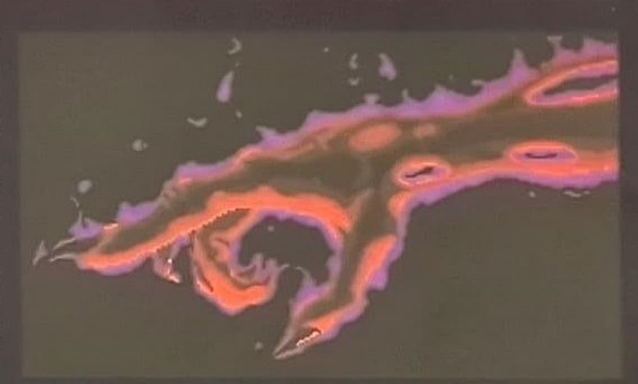
BOMBAS: Un arma potentísima. Las puedes utilizar para estallar puertas y para deshacerte de algunos enemigos un poco más duros que el resto.
LLAVES: Con ellas podrás abrir algunas barreras eléctricas, de otra forma infranqueables.
POCION: Restablece todos tus puntos de energía. Es sumamente importante que lleves siempre una en el inventario.
TARJETA ACTIVADORA: Pone en funcionamiento los puentes de energía, sin los cuales no podrías acceder a otras zonas.
BOMBA TELEDIRIGIDA: Tiene el mismo poder destructivo que las primeras, pero puedes controlarlas en el aire para que lleguen a zonas precisas de la pantalla.
BOMBA DE NAPALM: Ideal para acabar con enemigos que se arrastran por el suelo, como las plantas o las arañas, pues al estallar crean una cortina de fuego altamente dañina.
ELEVADOR: Una vez activado, te permite llegar a zonas muy elevadas del mapeado.





El capitán de las fuerzas armadas Kyle Blackhawk ha sido elegido como el más entrenado de los soldados para acabar con Salrac y su ejército, que día a día se acerca más a las fronteras de las últimas ciudades con humanos libres.

Armado únicamente con su querida escopeta de cañones recortados y toda la astucia que







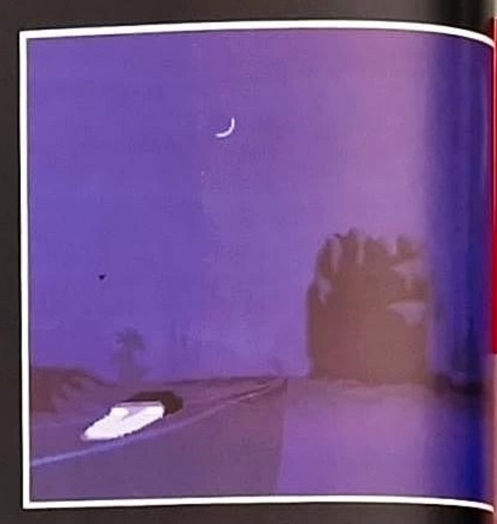








tantos años de servicio le han dado, Kyle Blackhawk se lanza a la misión suicida de destruir la Piedra Negra y con ella a Salrac.



TRAS LOS PASOS DE UN MITO

Seguramente los que estén metidos de lleno en este fantástico mundo de los juegos de ordenador, desde hace mucho tiempo, descubrirán fácilmente que el juego ha sido creado, basándose muy y mucho en productos como Prince of Persia 1 y 2, Flashback, Another World, etc.

Esto en un principio puede restarle algunos enteros a la originalidad, pero cuando empecéis una partida y veáis lo divertido que puede llegar a ser, todas vuestras dudas desaparecerán y pondréis a Blackhawk como uno de los primeros en vuestra videoteca. Yo en la mía ya lo tengo.

CARLOS F. MATEOS



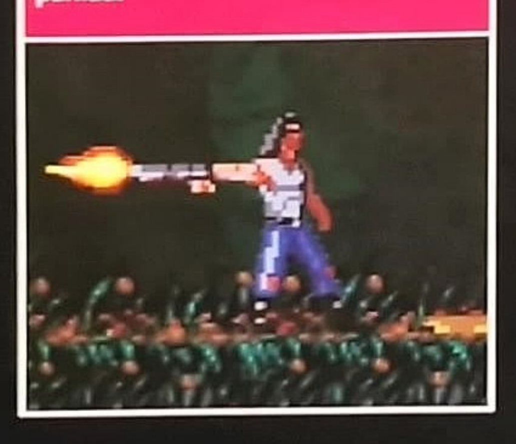






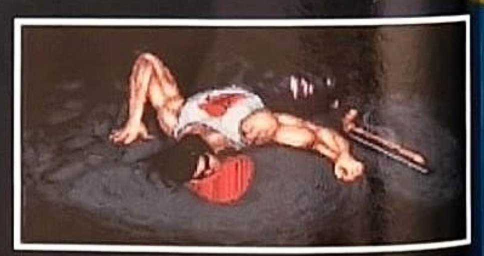
¡HALA!, ¡CHULO!

Por lo que podéis apreciar, los programadores se han preocupado mucho a la hora de darle un toque de personalidad al protagonista de la aventura. Aunque la opción de disparar por la espalda no sirve de mucho, queda muy bien y le da un toque de distinción a la partida.











Genial: NO LE DÉ MÁS VUELTAS...

marcombo

4.900 Pta.
Código 1007-7

CD-SPEED
El acelerador CD-ROM, que multiplica la velocidad de acceso de su unidad CD-ROM
Trabajar como desde el disco duro
marcombo
DATA BECKER SOFTWARE

CD-SPEED ES EL ACELERADOR DE CD-ROM MÁS INNOVADOR PARA DOS Y WINDOWS

SFD Computersysteme, 76 páginas + CD-ROM -SOFTWARE

Mediante su SpeedCache incluido, aumenta la velocidad de acceso de cualquier unidad CD-ROM entre 2 y 10 veces y la velocidad de trabajo, gracias a "QuickImage", hasta niveles de disco duro.

Instalación bajo Windows - sin problemas

Con CD-Speed obtendrá programas de instalación y configuración para DOS y Windows. Con ayuda de gráficos explicativos podrá instalar CD-Speed bajo Windows en un instante. Un programa de test comprobará la velocidad de trabajo de su CD-ROM y presentará, de forma gráfica, los tiempos de acceso con y sin CD-Speed

marcombo



EL GRAN LIBRO DEL CD-ROM

4.700 Pta.
Código 0998-2

H. Hahn

17 x 24 cm. 436 págs. ilustrado

El CD ha abierto dimensiones totalmente nuevas en el campo de los ordenadores. Acérquese al disco compacto y déjese acompañar por el libro en el camino de principiante a multiusuario. Este libro le servirá de ayuda inicial, consejero experto y obra de consulta de todas las cuestiones en torno al CD.



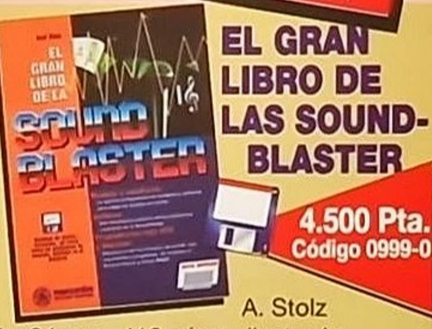
COMO INSTALAR CORRECTAMENTE SU CD-ROM

1.800 Pta.
Código 0998-5

T. Jungbluth

17 x 24 cm - 184 págs - ilustrado

Paso a paso –con el apoyo constante de las imágenes– el lector se irá introduciendo en los ejemplos que le enseñarán a equipar su PC con la unidad de disco compacto y la controladora adecuada, con la conexión de audio entre la tarjeta de sonido y el CD-ROM con las direcciones e interrupciones de configuración correctas.



EL GRAN LIBRO DE LAS SOUND-BLASTER

4.500 Pta.
Código 0999-0

A. Stolz

17 x 24 cm - 416 págs - ilustrado

Bienvenido al mundo Multimedia con la fascinante tarjeta Soundblaster. Pero ¿Cómo funciona? ¿Qué posibilidades tiene su software? ¿Cómo se usa de forma eficaz? Con este libro podrá sacar partido en su totalidad de su paquete Soundblaster. Paso a paso aprenderá cómo instalarse su tarjeta de sonido y cómo debe configurarse correctamente bajo DOS y Windows.

marcombo

MIRADAS MÁGICAS

SERIE ESTRELLA — Miradas mágicas

2.900 Pta.
Código 1000-X

Serie Estrella
15 x 15 cm. 120 págs. ilustrado

Esto no es magia: Imágenes mágicas para que las haga usted mismo. Con "Miradas mágicas" conocerá un nuevo mundo tridimensional. Este programa de Windows ofrece infinitas posibilidades de crear imágenes ilusorias –llamadas autoestereogramas– con facilidad tanto en pantalla como en papel.

NITRO: ANIMACIONES EXPLOSIVAS

SERIE ESTRELLA — NITRO — ANIMACIONES EXPLOSIVAS

2.900 Pta.
Código 0995-8

SOFTWARE CD-ROM

Serie Estrella - 14 x 12 cm.

¡Atención! Este CD contiene 130 animaciones altamente explosivas. No se pueden excluir graves cambios en su actitud visual. En caso de peligro o efectos secundarios, por favor consulte a su distribuidor de software. ¡Mundos Virtuales! - Conviértase en su propio "Showmaster".

MS-OFFICE EN ARMONIA, Word 6 para Windows + EXCEL 5 + Access 2 + PowerPoint

MS-Office en armonía

3.600 Pta.
Código 1006-9

H. Vonhoegen

17 x 24 cm. 408 págs. Ilustrado

Este libro le mostrará cómo aplicar de forma experta el paquete Office con WinWord 6, Excel 5, Access 2 y PowerPoint. Puesta en práctica competente y sin textos de información innecesarios: desde la instalación a la combinación concertada de los programas individuales pasando por el uso eficaz del Administrador de Office. Utilice las ventajas de los intercambios dinámicos de datos extendidos en todas las aplicaciones

marcombo

DE VENTA EN LIBRERIAS

Marcombo, s.a. - Gran Vía, 594 - 08007 BARCELONA

Don ______ Tfno. ______ C.P ______

Calle ______ Población ______

☐ Contra reembolso de su importe
☐ Tarjeta de crédito (el titular de la misma)
☐ AMERICAN EXPRESS ☐ VISA ☐ MASTER CARD

Nº ______

Con fecha de caducidad ______

Autoriza el cargo a su cuenta de ptas. ______

FIRMA (como aparece en la tarjeta)

Ruego me envíen los productos cuyas referencias y precios indico:

Refª	Precio (Iva Inc.)

Asimismo deseo me faciliten información más amplia sobre sus libros de:

☐ Procesadores de texto ☐ Entornos de usuario
☐ Hojas de cálculo ☐ Software de PC
☐ Sistemas operativos ☐ Hardware de PC

Quisiera saber más acerca de: ☐ SERIE ESTRELLA

Solicite siempre nuestros productos en librerías, kioskos, tiendas de informática y grandes superficies.
De no hallarlos, cumplimente este cupón de pedido y elija su forma de pago.

028-95

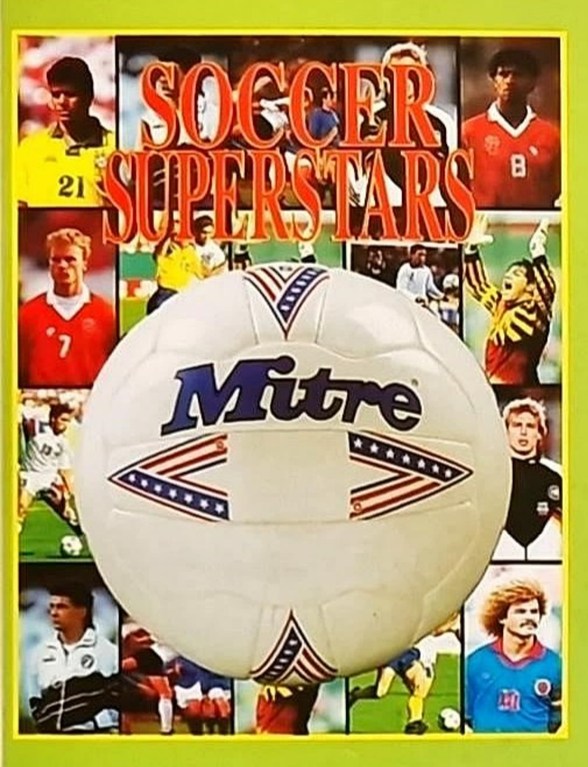


CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela CD: SOCCER SUPERSTARS
- Tipo: DEPORTIVO
- Compañía: FLAIR
- Distribuidor: ERBE

REQUERIMIENTOS:
- 386SX/33 Mhz
- 1 Mb LIM/EMS
- VGA
- Teclado, joystick
- Sound Blaster, Pro Audio Spectrum

Tras la ya pasada avalancha de programas de fútbol que nos arremetió durante el Mundial del pasado año, ha pasado algún tiempo sin que supiéramos nada acerca de novedades que tratan este apasionante tema. Pero por fin aparece Soccer Superstars, con todas las papeletas para convertirse en el mejor simulador deportivo de la temporada venidera.

JUEGO LIMPIO



Sin duda alguna, el mayor atractivo que presentará este producto nada más verlo, aparte de la excelente pinta que tiene el programa en sí, es su envoltorio, ya que, el juego va a ser distribuído con un balón de fútbol, totalmente gratis. Así, tanto los adolescentes, como los mayores, e incluso el más pequeño de la casa van a poder divertirse con Soccer Superstars.

Al igual que muchos de los programas de este estilo que ya han salido al mercado, Soccer Superstars tiene un sinfín de opciones que hacen mucho más divertido su manejo. Estas van desde la elección de uno o dos jugadores, hasta la posibilidad de editar al completo el equipo que hayamos elegido para jugar, pero la novedad estriba en que mientras seleccionamos el juego a nuestro gusto, una excelente música de fondo, en formato CD Audio nos amenizará el contexto de forma ejemplar.





¡Y COMIENZA EL PARTIDO!

Una vez empiece lo que en realidad es el juego, veremos, como nada más empezar, el campo nos será expuesto bajo una perspectiva













lateral, muy utilizada en la mayoría de los programas de este tipo, dada la capacidad que tiene a la hora de mostrar una amplia visión de juego.

Los gráficos de los futbolistas, aunque un poco sencillos en su realización, gozan de todos los movimientos necesarios como para no pecar de simplicidad.

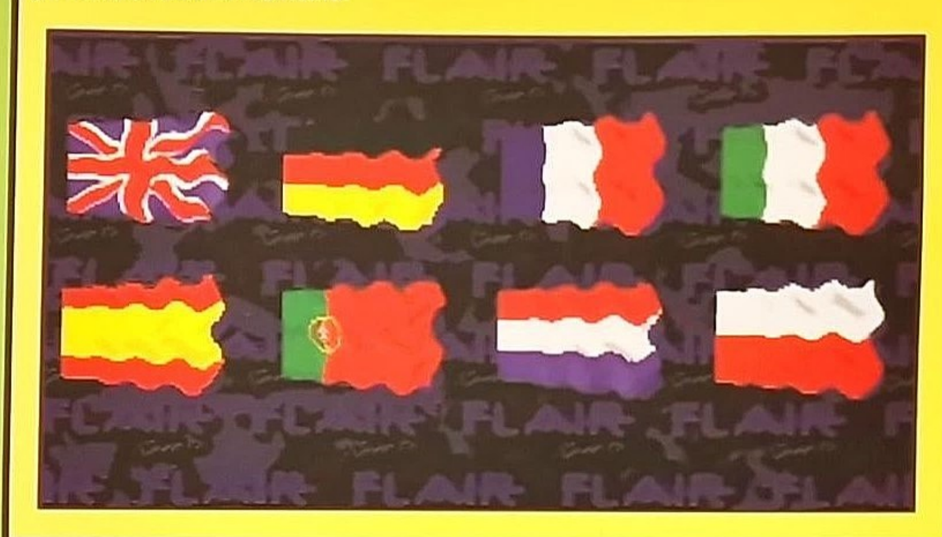
Los sonidos que amenizan el partido, tanto los de los gritos y cánticos de la afición, como los pitidos del árbitro indicando faltas, goles, saques de banda y demás, han sido digitalizados con muy buen resultado, lo que le añade otro punto más de calidad al producto. Pero la cuestión más importante, y en la que muchos juegos han fracasado, es la jugabilidad, aspecto en el que Soccer Superstars se ha superado, siendo uno de los pocos programas que de verdad permite planificar una jugada.

Hacía mucho tiempo que esperábamos un simulador de fútbol con estas características y si además nos da la oportunidad de seguir practicando nuestro deporte favorito, gracias al balón que regala, mejor que mejor.

CARLOS F. MATEOS

EN MUCHOS IDIOMAS

El programa ha sido traducido a los ocho idiomas más hablados del planeta, con la intención de convertirlo en el simulador deportivo más internacional que se haya creado hasta el momento.



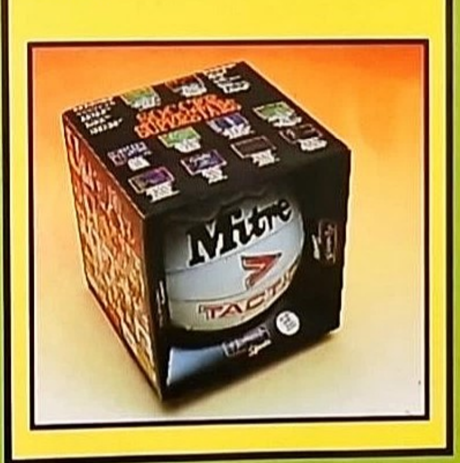






Y DE REGALO...

Este es el fantástico balón que Erbe ofrece de regalo a todos los que se compren Soccer Superstars. Ahora sí que realmente tenemos la oportunidad de emular a nuestros más queridos futbolistas.



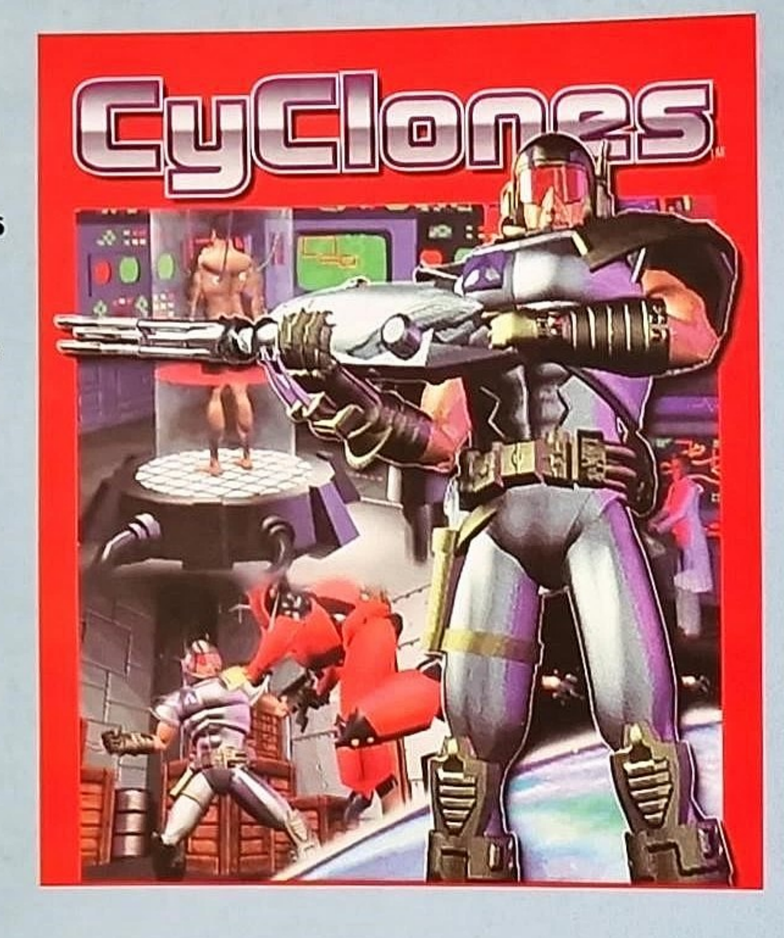




CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela: CYCLONES
- Tipo: ARCADE
- Compañía: SSI
- Distribuidor: DRO SOFT

REQUERIMIENTOS:
- 486/33 Mhz
- 4 Mb de RAM
- VGA
- Teclado, ratón, joystick
- Sound Blaster, Pro Audio, Gravis
- Disco duro mínimo: 20 Mb

Los Cyclones (Clones Cybernéticos) son una de las creaciones científicas más peligrosas de los últimos tiempos. Este experimento, destinado en principio a fines militares, se ha visto desbordado por la rebelión de estos despiadados seres.



Uno de los múltiples ensayos del Gobierno para obtener soldados perfectos ha degenerado hasta el punto, que los humanos sometidos a tratamiento genético para adecuarlos a este experimento se han convertido en mutantes capaces de destruir la Tierra si logran escapar del complejo científico donde han sido creados. Ayudados por su fuerza e inteligencia han tomado rápidamente el centro y sólo los miembros de alada del ejército están capacitados para detener a estos "superhombres".

Como ya habrás imaginado, tú debes encarnar a uno de los soldados encargados de la misión y aunque el estilo de juego de Cyclones es parecido al de Doom y Doom 2, el control del programa es radicalmente diferente. Si se opta por utilizar el teclado, el numérico es empleado para los diferentes movimientos (avanzar, agacharse, saltar...), mientras que la barra espaciadora, control, y demás teclas sirven para disparar o acce-







GUERREROS DEL FUTURO

ARMAS

Como ya es típico en esta clase de juegos, el número de armas es muy elevado, variando la potencia de fuego y el tipo de munición, según el uso deseado. El puño con garras también es muy espectacular.







der al inventario de armas y objetos. Si prefieres manejar el ratón, es posible pulsar en pantalla sobre los distintos iconos, además, puedes moverte al mantener pulsado el botón derecho del mismo. Personalmente, me inclino a utilizar ambos dispositivos al tiempo para acceder a las distintas opciones más rápidamente.

Los gráficos son agradables en todo momento, aunque un poco repetitivos en ocasiones. Aunque el escalado de gráficos está bien, al acercarse a los enemigos, los "sprites" pierden calidad debido a la resolución empleada. Las distintas armas están bien diseñadas, especialmente el puño con garras, y los mapas 3D son en todo momento correctos. El apartado sonoro aporta unas interesantes melodías, aparte de efectos sonoros y voces digitalizadas de gran calidad.

Si te gustan los juegos tipo Doom, Cyclones es divertido. Los jugadores menos hábiles deben tener en cuenta que es difícil, ya que se le han añadido unos ligeros toques de aventura, y que en ocasiones hay que utilizar el salto para alcanzar objetos que no son visibles desde la altura normal.








ANTONIO GREPPI

MAPAS

Los mapas en tres dimensiones son muy útiles a la hora de buscar las distintas puertas, teniendo en cuenta que es posible girarlos a nuestro antojo. Además, se ha incluido la opción de visión por infrarrojos, que permite estudiar las distintas zonas, gracias a la ventana de la esquina superior izquierda.




OK 82%

Dificultad :	88
Gráficos :	87
Sonido :	89
Originalidad:	61
Diversión:	86



CUADRO TECNICO:
- OK Pasarela: FLIGHT LIGHT
- Tipo: SIMULADOR
- Compañía: SUBLOGIC
- Distribuidor: PROEIN, S.A.

REQUERIMIENTOS:
- 286 o superior
- 512 Kb memoria básica
- EGA/VGA
- Sound Blaster, Ad Lib
- Ratón, teclado, joystick

VUELO COMERCIAL

Para los amantes de los simuladores de vuelo comercial, como el Flight Simulator y al A.T.P., llega una nueva opción llamada Flight Light que nos da la oportunidad de realizar uno de nuestros mayores sueños, ser piloto de aviones.

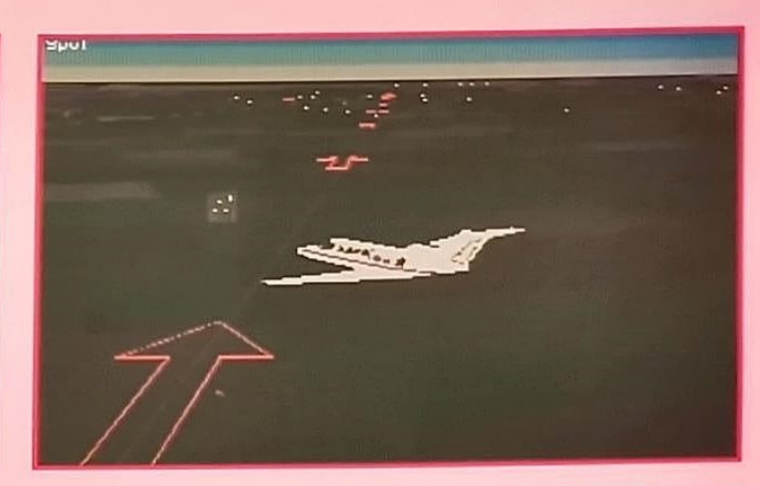
Una vez abramos la caja que contiene el programa Flight Light, encontraremos, además de un extenso manual que explica al pie de la letra todas las posibilidades que el programa incluye, una completa y detallada carta de navegación, con todos los estados y ciudades sobre los que podremos programar una ruta, además del juego, por supuesto.

Los efectos sonoros que acom-













pañan al juego han sido digitalizados de los sonidos reales, de ahí la calidad que tienen, sobre todo si dispones de una Sound Blaster como tarjeta de sonido.

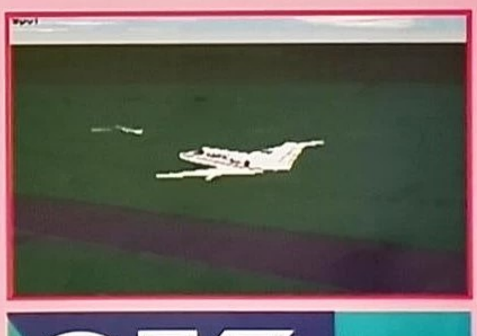
Otra novedad que incluye Flight Light es la posibilidad de incluir los escenarios del A.T.P., lo que incrementa las posibilidades de juego y, en definitiva lo que importa, la diversión.

EN UNA PALABRA, REALIDAD

Sin duda alguna, ésta es la palabra que mejor define a Flight Light, pues del menú de opciones que está permanentemente activo en el transcurso del vuelo, podemos elegir todos los parámetros que condicionan la calidad del vuelo. Estos pueden ir desde la hora, el día y el mes en el que el vuelo es realizado, el clima, que puede ir desde tormentoso a despejado y, en resumen, todo lo necesario para introducir por completo en nuestro cuerpo, la sensación de pilotar un auténtico avión comercial.

Flight Light es una nueva opción para cualquier amante de los simuladores que llevan ya su tiempo de experiencia a las espaldas y también para aquellos que, siendo principiantes, buscan una opción sencilla y que a la vez pueda ofrecerles más de un reto.

CARLOS F. MATEOS



DE EGA, A VGA





Una de las novedades más sobresalientes que el programa incluye son los gráficos en VGA, lo que incrementa la calidad de los escenarios y del avión que controlas, así como del panel de control, ahora mucho más vistoso y real.



RISE OF THE ROBOTS: THE DIRECTOR'S CUT CD



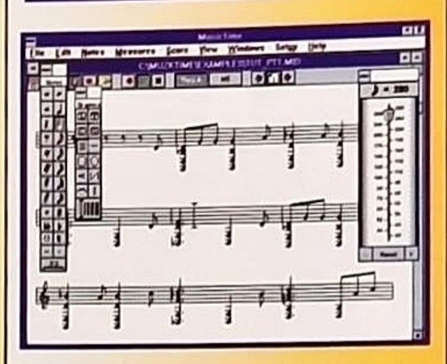
■ **NOMBRE:** RISE OF THE ROBOTS: THE DIRECTOR'S CUT CD
■ **COMPAÑIA:** TIME WARNER
■ **DISTRIBUIDOR:** ERBE

Los robots inmortales todavía siguen en pie de guerra; el ordenador central está protegido por los mejores robots de lucha y sólo los más valientes podrán salir airosos en las sucesivas luchas que hay que ganar. Hace poco, prácticamente al mismo tiempo que salió la versión de disquetes, se lanzó al mercado la versión CD-ROM que incluía escenas animadas de una excelente calidad.
La última entrega de Rise of the Robots se llama The Director´s Cut. En esta versión se entregan más de 700 Mb reunidos en dos CD´s. El primer CD-ROM es idéntico al juego que se vendía en un único CD-ROM, pero el segundo incluye toda una colección de pantallas y escenas animadas que nos muestran cómo se ha realizado este magnífico producto. Por supuesto, esta nueva versión tendrá un precio más elevado que la anterior y su compra sólo es recomedable para aquellos que aún no hayan adquirido la versión en disquete.





MUSIC TIME CD

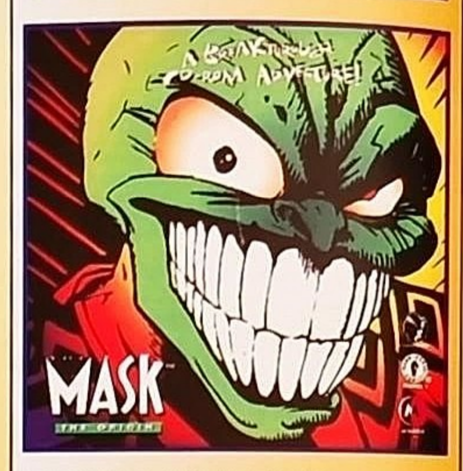


■ **NOMBRE:** MUSIC TIME CD
■ **COMPAÑIA:** PASSPORT
■ **DISTRIBUIDOR:** ARCADIA

Todos los aficionados a la música en su más pura esencia van a poder disfrutar de uno de los mejores programas de composición que han salido hasta el momento. Su gran versatilidad de opciones y su facilidad de manejo le hacen apto para cualquier usuario, ya sea un compositor de pro, con muchos años de conservatorio, o un chaval aficionado a las notas musicales y que sea solamente un principiante en este mundillo.
Al haber sido programado de forma que funcione en entorno Windows, su manejo se hace mucho más sencillo, si dispones, por supuesto, de un ratón compatible totalmente con Microsoft.
Music Time CD ha sido diseñado para que pueda ejecutar los más variados ficheros de música, desde aquellos que tienen la extensión MUS, hasta los MID, que ofrecen una calidad de sonido increíble. Por supuesto, dependerá de la tarjeta de sonido de que dispongas, pues en función de su calidad, así será el sonido. Desde aquí recomendamos este producto a todos los afortunados lectores que posean una Roland, pues es una nueva sensación musical.
Las obras de Bach, Mozart, Tchaikovsky y demás compositores clásicos y actuales están a tu alcance desde hoy mismo con Music Time CD.
Disfruta de tu propio conservatorio en casa con Music Time CD: la revolución musical a la que ahora puedes sacar el mejor partido desde tu PC.

94 OK PC

THE MASK CD

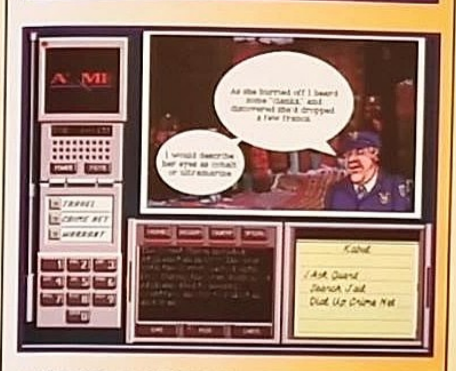


■ **NOMBRE:** THE MASK CD
■ **COMPAÑIA:** DARK HORSE COMICS
■ **DISTRIBUIDOR:** ARCADIA

Todos los afortunados que hayáis podido ver la película *La Máscara* y hayáis salido entusiasmados con este original personaje estáis de enhorabuena: ahora podréis ver un excelente cómic desde vuestro PC sin salir de casa.
La originalidad de este producto es sorprendente, ya que es el primer cómic que se muestra en formato CD-ROM para el PC. La ventaja de utilizar este formato es que es posible incluir, a parte de imágenes, voces digitalizadas y escenas de vídeo.
Para escuchar las voces es necesario disponer de un equipo multimedia (386 SX / 25 Mhz, 4 Mb de RAM, SVGA, tarjeta de sonido y ratón) y Windows, lo que comúnmente se conoce por las siglas MPC.
El formato utilizado para las escenas animadas ha sido Quick Time, lo que es perfectamente recomendable para realizar minianimaciones con sonido en pequeñas viñetas, como es el caso de un cómic interactivo. Este programa puede ser utilizado tanto por un PC dotado de Windows, como por un Macintosh.

70 OK PC

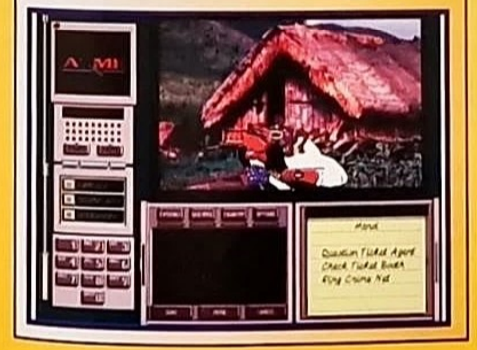
WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO? CD



■ NOMBRE: WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SANDIEGO? CD
■ COMPAÑIA: BRODERBUND
■ DISTRIBUIDOR: DRO SOFT

La saga de productos Carmen San Diego parece no tener fin. No sólo han salido ya numerosas entregas de este juego al mercado, sino que ahora empiezan a aparecer las versiones especialmente diseñadas para Windows MPC.
Carmen San Diego es un juego de investigación con un gran contenido didáctico. En esta entrega tenemos que buscar a una banda de criminales a lo largo de todo el mundo. Para seguir el rastro de cada ladrón, se nos darán numerosas pistas sobre su paradero actual y sus características faciales. Para conseguir atrapar al culpable, será necesario utilizar un atlas enciclopédico, que se adjunta con el juego, e investigar todo tipo de información de cada país, como por ejemplo: moneda, accidentes geográficos, bailes típicos, etc. Esta información es tan grande que se ha incluído un programa multimedia que muestra fotografías y toca la música regional de cada zona.
Esta versión MPC es idéntica a la versión CD-ROM que ya se vende desde hace tiempo, pero se ha mejorado el código para optimizar el juego bajo Windows y la instalación es mucho más fácil que en la anterior entrega.





TEDDY'S BIG DAY CD



■ NOMBRE: TEDDY'S BIG DAY CD
■ COMPAÑIA: MIDSCAPE
■ DISTRIBUIDOR: PROEIN, S.A.

Los más pequeños de la casa, con edades comprendidas entre dos y cinco años, ya pueden disfrutar de los juegos para PC. En este caso se nos ofrece toda una aventura en la que un cachorro de oso es el principal protagonista.
El manejo del juego es sumamente sencillo y sólo hay que utilizar las cuatro flechas de las teclas del cursor, aunque, si se desea, se pueden accionar opciones avanzadas como las de aumentar la velocidad de las animaciones o salir del juego.
Científicamente está demostrado que la mayor parte del aprendizaje de un niño está en la repetición consecutiva de cada acción. Con Teddy, el niño podrá romper la barrera que hay al tomar el primer contacto frente al teclado de un PC, algo que le será de suma utilidad en un futuro.
El programa incluye una versión multilenguaje en español, italiano, francés e inglés, aunque prácticamente en todo el juego no hay voces y la traducción se limita a un pequeño manual de instrucciones y a una pantalla en la que aparecen las teclas del juego.
En resumen, Teddy´s Big Day es una aventura para que los niños tomen un primer contacto con el ordenador, una aventura que, si intenta ser jugada por un mayor, parecerá demasiado simple, pero que ante un niño se muestra de suma utilidad.





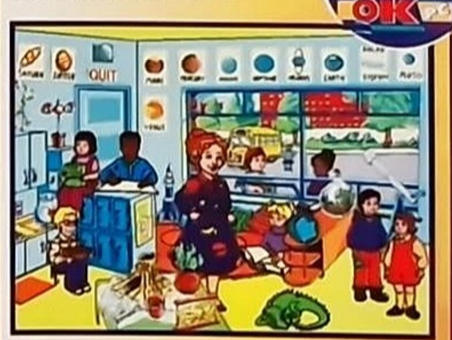
THE MAGIC SCHOOL BUS CD



■ JUEGO: THE MAGIC SCHOOL BUS CD
■ COMPAÑIA: MICROSOFT
■ DISTRIBUIDOR: ERBE

La excelente línea de productos educativos para niños de la compañía Microsoft, también conocida como Microsoft Kids, está formada por un gran número de programas para niños con edades que generalmente están entre los seis y los diez años, como es el caso del producto que hoy comentamos.
The Magic School Bus es un producto educativo interactivo en el que el niño podrá aprender todo lo que quiera sobre el sistema solar. La forma de acceder a este programa es muy flexible y se deja a elección del niño. Por ejemplo, se puede acceder consultando unos cuadernos de trabajo que incorporan imágenes de vídeo o se puede viajar directamente a bordo de un autobús mágico por todo el sistema solar y aterrizar en los planetas que queramos. Las más de 260 Mb que ocupa este CD-ROM para Windows ofrecen un gran número de posibilidades.
En cuanto a la instalación, al pertenecer a la línea Microsoft Kids, se realiza de una forma sumamente sencilla, incluso casi automática si ya hemos instalado algún producto de esta línea anteriormente.
El gran punto débil de este producto es que, por desgracia, tanto las voces como los textos están en inglés, lo que no pasa con los programas en disquetes y ésta es la razón de que un producto con tan excelentes características haya visto tan reducida su nota final.

75
OK

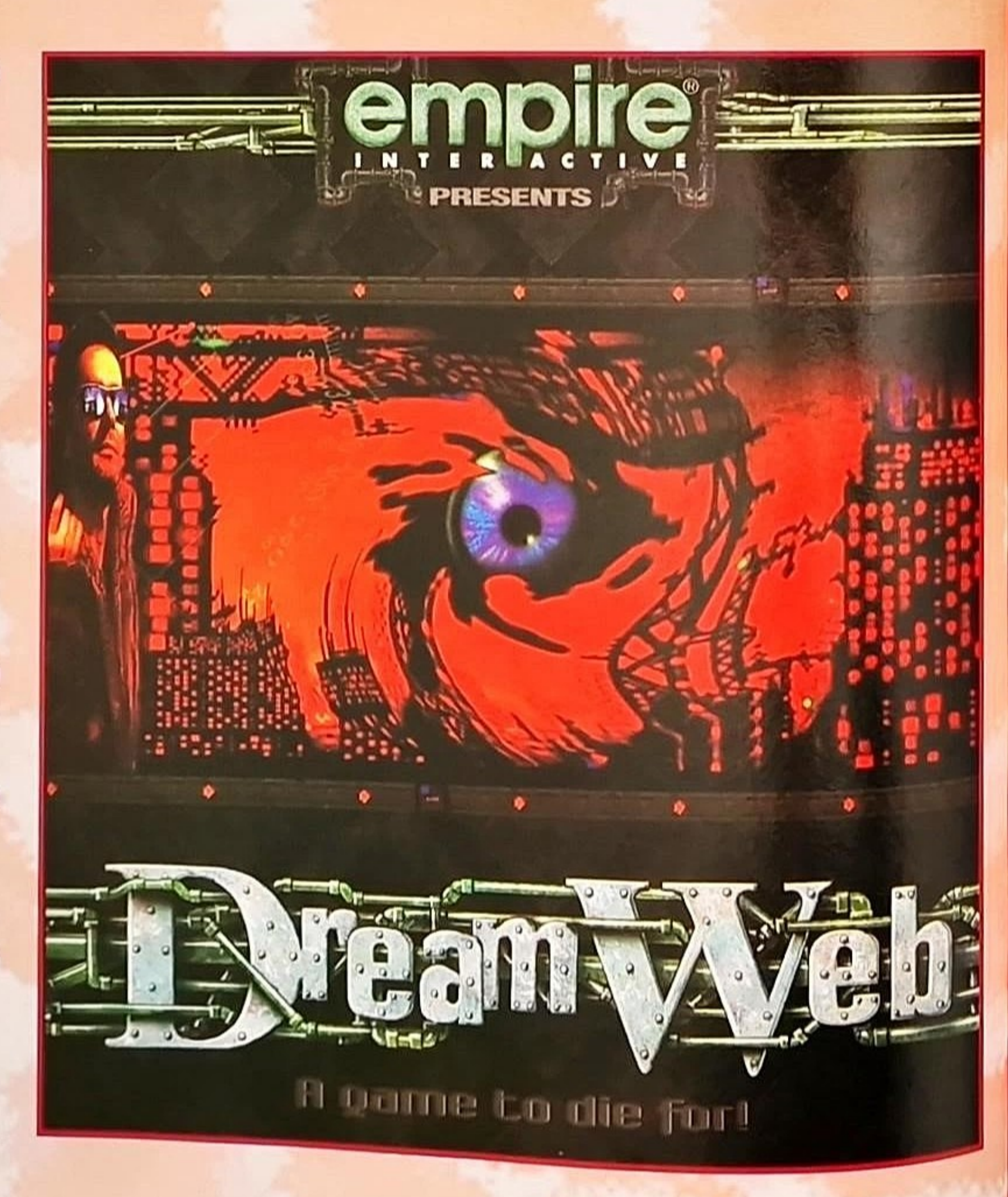




- OK Tricks & Tracks: DREAMWEB
- Tipo: Aventura gráfica
- Compañía: EMPIRE
- Distribuidor: ARCADIA

VIAJE AL FONDO DE LA MENTE

Cuando soñamos, viajamos a DreamWeb, la TELA DE LOS SUEÑO. Todo el mundo lo hace, incluso ¡tú! querido lector. Allí se modelan nuestros sueños, los cuales afectan nuestra vida a diario. La tela de los sueños se está deshaciendo poco a poco, tras miles de millones de años. Los siete poderes del mal de la Tierra están uniendo sus fuerzas para apoderarse de ella, dándose cuenta de la importancia y del poder de la red. La red en sí está a punto de sucumbir y pasará a manos del mal. Sólo hay un elegido capaz de evitar esta catástrofe, que supongo sabréis quién es. ¡Pues sí!, yo mismo, Ryan. Los guardianes han solicitado mi presencia, deberé destruir a las siete personas que amenazan con derrumbar nuestra civilización.



Los guardianes de la *tela de los sueños* me han hecho ver cómo sería el futuro de la tierra si fallase en mi misión. Algo espantoso: miseria, destrucción...; en fin, algo escalofriante.

Hay que ponerse manos a la obra. Esto no puede permitirse, mi primer objetivo será un tal David Crane, cantante del grupo de rock Araknophobia. Es el más débil de los siete, quizás no sea muy difícil. Debo buscar un arma, después a él y matarlo; pensándolo así, desde luego parece muy fácil. Ya veremos si es verdad.

OBJETIVO: DAVID CRANE

Comienzo la aventura al lado de mi preciosa novia Eden en la habitación de su lujoso apartamento; la despierto y le cuento que he tenido unos sueños escalofriantes, que parecen ser totalmente reales. Intenta calmarme pero es inútil: en un principio pensaba que eran pesadillas pero ahora tengo muy claro que todo es real.

Antes de volver a dormirse me recuerda que debo ir al trabajo, ya que llevo varios días sin aparecer, pero no es para menos, trabajar de camarero en el bar de Sparky... es mi ruina: el sitio es un asco, la gente es borde y la paga, miserable; tiene todos los defectos que puede tener un trabajo.

Antes de irme de la casa de Eden debo coger las cosas que hay en el interior de mi cartera que está sobre el escritorio de la habitación: la tarjeta de crédito y una arrugada lista en la que puedo leer el código de acceso de la puerta de mi apartamento (5106). También debo recoger una llave que hay dentro del microondas de la cocina; no sé que puerta me abrirá, pero presiento que es imprescindible.

Hay un ascensor en la misma cocina de Eden. Para llamarlo debo pulsar un botón que hay a la derecha de éste. Una vez dentro, y usando el panel de control, bajaré a









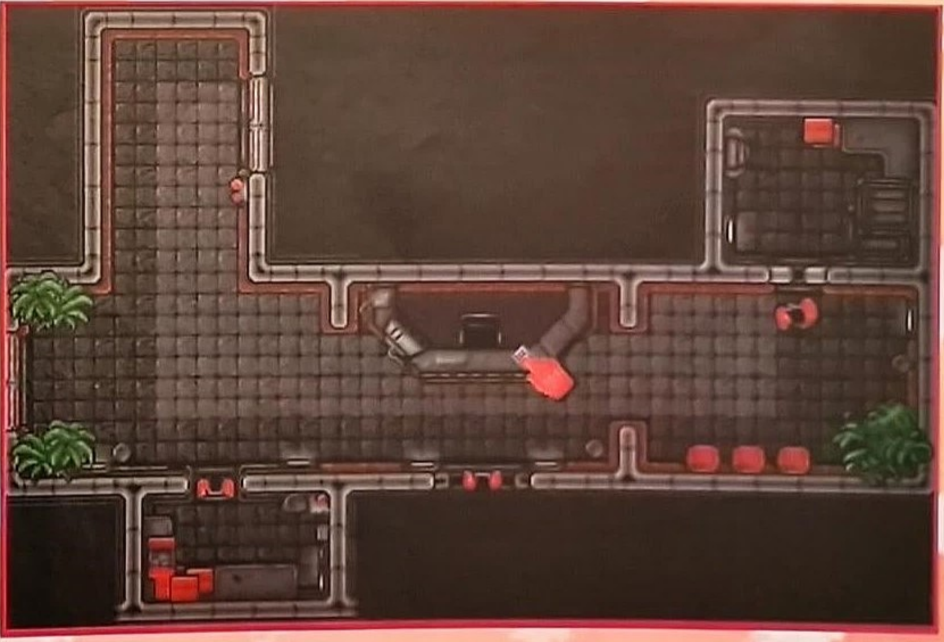

CODIGOS DE DreamWeb

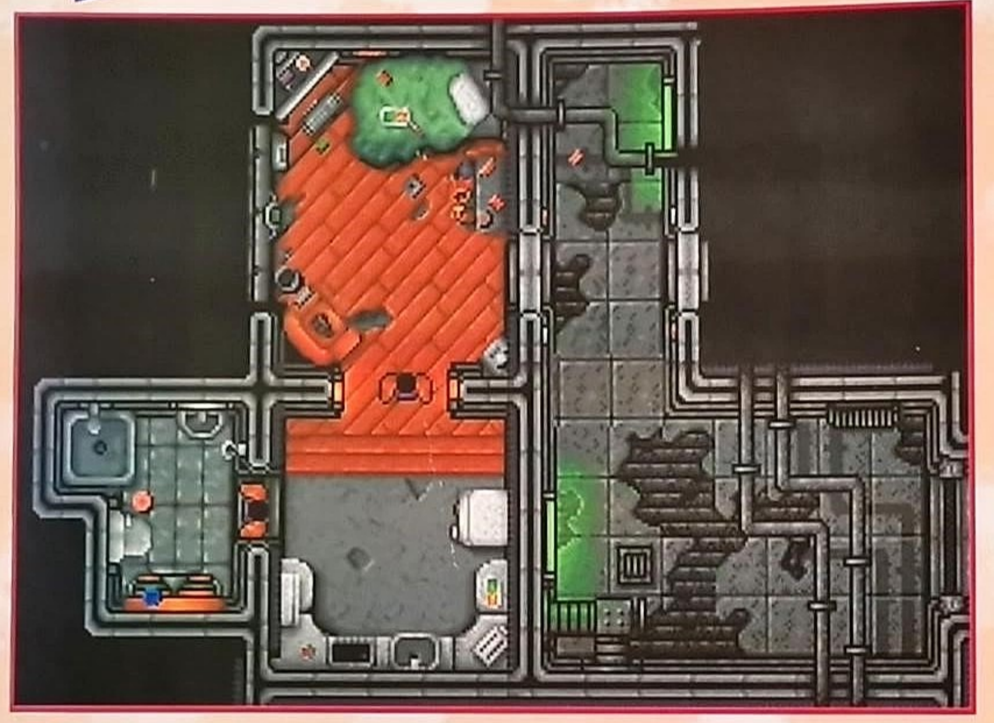
5106	Habitación de RYAN
5238	Casa de LOUIS
5265	Apartamento de EDEN
5222	Despacho de SILVERMAN
7833	Edificio SARTAIN











la planta baja donde se encuentra el garaje; cogeré antes de marcharme un destornillador que hay sobre el capó del coche averiado.

BAR DE SPARKY

Nada más salir a la calle me dirijo al bar de Sparky. Lo primero que hace es despedirme, pero por suerte me paga lo que me debía. Para cobrar, paso mi tarjeta de crédito por el lector que hay sobre el mostrador.

Al sentarme en mi habitual taburete, Sparky me da el consejo de ir a casa a poner en orden mis ideas, y, por una vez, creo que tiene toda la razón. Al hablar con el hombretón que hay a mi derecha, me entero que David Crane se encuentra en el Hotel Regency junto al puerto.

APARTAMENTO DE RYAN

Como había pensado antes, me dirijo a mi apartamento. Tras subir en el ascensor y atravesar el vestíbulo, encuentro la puerta de mi casa a la izquierda del pasillo. Para poder entrar introduzco el código 5106 en el panel de control que hay a la izquierda de la puerta.

Una vez dentro vuelvo a darme cuenta de que vivo en una auténtica pocilga: todo por los suelos, incluso restos de comida. Pero no creo que sea el momento de ponerme a ordenarlo, recojo un cuchillo que hay junto a la cama por si tuviese que utilizarlo como arma.

Cojo un cartucho que hay en el suelo junto al teclado, etiquetado como "importante", lo introduzco en el interface situado en lado izquierdo, a continuación activo el monitor y escribo las siguientes ordenes: LIST LIST CARTUCHO LOGON RYAN BLACKDRAGON LIST CARTUCHO READ PRIVADO EXIT. Los datos más significativos que leo son los códigos de las puertas de Eden (2865), y el de mi amigo Louis (5238). Al leer este último, decido hacerle una visita, pues sabiendo su turbulenta vida quizás pueda ayudarme a encontrar un buen arma.

APARTAMENTO DE LOUIS

Nada más entrar en el portal de la casa de Louis, un individuo me golpea con una especie de látigo eléctrico, que me hace perder el conocimiento y caigo desplomado en el suelo; momento que aprovecha para robarme las zapatillas de deporte. Sí, has leído bien, las zapatillas de deporte; curioso ladrón ¡verdad!

Tras incorporarme, me dirijo por un pasillo hasta la puerta de Louis y con el código 5238 abro la puerta. Encuentro a Louis sentado en la taza del cuarto de baño, con un aspecto deplorable, al igual que el resto del apartamento. Parece increíble, pero es bastante más guarro que yo.

Le pido una pistola. Tras salir de su asombro, me indica dónde puedo conseguirla: en una sala de billar situada junto al río, allí debo preguntar por Silverman. Louis me presta su tarjeta de socio para poder entrar en tal lugar. La tarjeta está en el interior de un cajón del armario que hay en la habitación.













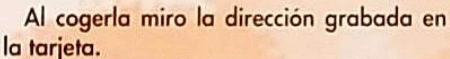












Al cogerla miro la dirección grabada en la tarjeta.

Antes de irme le quito las zapatillas que hay en el servicio, que me vienen como anillo al dedo.

SALA DE BILLAR

Tras hablar con el portero que hay en la puerta, me permite entrar, aunque la tarjeta de socio no sea mía. Paso la tarjeta por el lector y las puertas del ascensor se abren, éste me llevará al sótano del edificio donde se encuentra la sala de billar.

El camarero me da el número de la cerradura del despacho del señor Silverman (5222). Tras atravesar varias salas llego a la puerta de Silverman, introduzco el código y me presento frente a él. Tras pagarle 200 con mi tarjeta de crédito, me entrega una pistola SI140 automática de pulso láser, toda una pasada. La cojo y salgo disparado de allí en busca de mi objetivo, el cantante David Crane.

HOTEL REGENCY

Al entrar en el vestíbulo del hotel Regency, le pido a la recepcionista una habitación. Tras pagar con mi tarjeta, se me entrega por la máquina que hay en el mostrador una ficha que me dará acceso a los controles del ascensor y a mi habitación. La recepcionista me comenta que David Crane se encuentra en la suite que hay en el ático.

Aprieto el botón que hay en la parte derecha del ascensor. Cuando se abren las puertas, entro y con ayuda de la tarjeta subo hasta la planta que hay bajo la suite.

Al fondo de uno de los pasillos, hay un hacha para casos de incendios que decido coger. Al volver al ascensor, observo una manecilla en un lateral del mismo, que me permite abrir el techo del ascensor; pero antes debo inutilizar éste, no sea que vaya a utilizarlo alguien y me descubra. Con ayuda del cuchillo desarmo el panel de control y corto el cable con el mismo cuchillo.

Después utilizo la manecilla para subir al techo del ascensor, con ayuda del hacha fuerzo la puerta de la suite. Una vez dentro me encuentro con dos guardaespaldas de Crane que intentan eliminarme, pero yo, sin perder un segundo, utilizo el hacha para matar al que hay sentado en la piscina y el arma para matar al que hay de pie.

Atravesando otra habitación encuentro a Crane haciendo el amor con una muchacha. Sin dejar que mi mente piense, le disparo rápidamente en el pecho.

Una gran bola azul sale de él, llevándome a *la tela de los sueños*. Soy llevado frente a los guardianes de la red, y tras entablar una conversación con uno de ellos, se me indica que debo continuar en la lucha contra el mal, y que los seis que aún quedan se están haciendo cada vez mas fuertes.

El siguiente que debe morir es Sterling, quien está al mando de la mayor fuerza de la tierra.

Camino por los pasillos de la tela de los sueños, hasta encontrar una puerta que, al empujarla, se abre. Una vez paso la puerta, encuentro ante mis ojos un pedestal en el centro de la sala; me dirijo a él y con ayuda de la extraña llave que cogí en el microondas de la casa de Eden abro el camino hacia el mundo real, apareciendo en un callejón de la ciudad, donde los desperdicios que hay por todas partes y el horrible olor hacen revolver mi estómago.



OBJETIVO: STERLING

Como estoy algo despistado y no sé por dónde empezar a buscar a Sterling, decido ir a mi apartamento a ver las noticias que emite la Red.

APARTAMENTO DE RYAN

Me dirijo al monitor de la habitación y escribo en él lo siguiente: LIST LIST NEWSNET READ TITULARES READ ESPECIALTV EXIT.

En el archivo de Titulares hablan del asesinato de David Crane; pero, por suerte, no saben nada del asesino. Mientras, el archivo Especialitv me informa de que el impopular comandante de las operaciones de oriente medio, el general Sterling, emite una entrevista en el Canal 6 de televisión. Estamos de suerte, sé dónde están los estu-



dios, o sea que me pondré en camino en busca de mi comandante.

ESTUDIOS DEL CANAL 6

Cuando llego a la entrada principal hay un soldado que me impide la entrada a los estudios. Continúo rodeando el edificio en busca de alguna otra entrada. Al llegar el extremo opuesto del edificio, encuentro la puerta trasera, pero ésta se encuentra cerrada y sólo puede abrirse desde los controles que hay en una cabina en la que se encuentra un señor que no quiere abrirme la puerta, por lo que no me queda más remedio que dispararle a bocajarro y pulsar yo mismo los controles que abren la puerta.

Una vez accedo al vestíbulo, me dirijo hacia la derecha hasta llegar a un almacén donde hay una escalera que me permite subir a un puente que hay justo encima del escenario donde se encuentra Sterling. Observo un gran cajón que debe pesar una tonelada colgado de una grúa encima de Sterling. En ese momento se me ocurre cómo matarlo; pero, al intentar utilizar la grúa con el control de mandos, descubro que hay un fusible quemado y ésta no funciona. Rápidamente bajo por la escalera en busca de un fusible en condiciones, me dirijo nuevamente al vestíbulo y, de debajo de un folleto de programación que hay sobre el mostrador, cojo una tarjeta de algún empleado que me abrirá la puerta del almacén que hay en la siguiente habitación. Una vez dentro del almacén, me encamino hacia la caja de fusibles y con ayuda del destornillador que cogí en el garaje de Eden, quito la tapa que los cubre y cojo el fusible que allí hay.

Me voy de nuevo a la grúa y en el control de mandos sitúo el fusible que he cogido, después utilizo la grúa y ¡adiós Sterling! El pesado cajón cae al vacío, destripando al comandante.

De nuevo vuelve a aparecer la luz azul que me lleva junto a los guardianes de la *tela de los sueños*. Se me informa que de los cinco que quedan, uno de ellos se ha convertido en su jefe, Sartain, hombre de negocios, rico y con influencias. Como pista se me dice que se encuentra muy cercano a una persona que conocemos. Por desgracia los cinco que quedan se han dado ya cuenta de mi presencia. Debo coger un cristal que hay en el centro de la *tela de los sueños* que servirá para protegerme.

Vuelvo a empujar otra de las puertas, a subirme al pedestal y a utilizar la llave que me devolverá al mundo real.

OBJETIVO: SARTAIN

Aparezco frente al bar de Sparky. No creo que sea necesario entrar, sospecho que la persona conocida que puede estar relacionada con Sartain es Eden, ya que Louis y Sparkys no tienen el suficiente nivel como para tratarse con Sartain. Por consiguiente me dirigiré a ver a Eden.



APARTAMENTO DE EDEN

Al salir del ascensor, observo un cartucho que hay en la mesa de la derecha, etiquetado con el nombre de "información al cliente. Industrias Sartain" ¡Eureka! puede ser muy interesante su contenido. Lo cogeré para ver más tarde lo que tiene dentro. Miro en la habitación y Eden se ha ido, pero al pasar por el cuarto de baño descubro a ésta, dándose un baño calentito, hablo con ella y me voy a mi casa a ver que contiene el cartucho que he cogido.

APARTAMENTO DE RYAN

Introduzco el cartucho en el interface y activo el monitor para escribir a continuación lo siguiente: LIST LIST CARTUCHO READ CODIGO EXIT. Quedo informado del código de acceso al edificio Sartain, el 7833. Ya sólo me falta saber la dirección del edificio para ir en busca de Sartain. Quizás Eden me la diga...

APARTAMENTO DE EDEN

Mientras ella sigue en el baño, me dirijo a la habitación y encima de la cama junto a la ropa observo su agenda, la cual





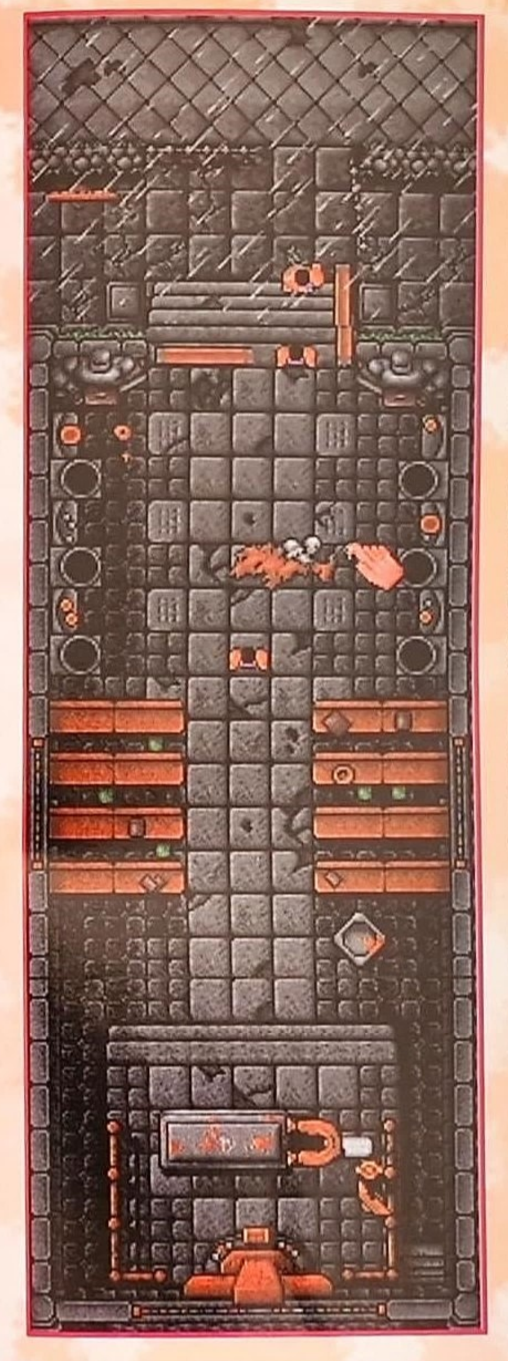












contiene, entre otras, la dirección del edificio Sartain. Ya sé todo lo necesario, así que a por él.

EDIFICIO SARTAIN

Voy a las industrias Sartain y entro con el codigo 7833. Pero no puedo acceder a ningún sitio, ya que el ordenador de seguridad que hay en el vestíbulo me tiene cerradas todas las puertas. En un arrebato de furia disparo contra él, destruyéndolo. La explosión hace que la puerta del ascensor se averíe y se abra, permitiéndome subir a la planta superior.

Al abrirse la puerta del ascensor me encuentro a Sartain acompañado de dos personas a las que ordena matarme. Yo, rápidamente utilizo la piedra preciosa que recogí en la *tela de los sueños* para repeler los disparos que iban contra mi persona y producir una explosión que destruya a mis dos agresores.

Sartain se escapa, pero en su huida pierde un maletín del que cojo unos documentos. Le sigo por unas escaleras hasta la azotea del edificio, donde le encuentro intentando huir en una nave espacial. Haciendo uso de mi pistola, logro destruir la nave y a Sartain en su interior.

De nuevo la luz azul hace su presencia para llevarme junto a los guardianes y recibir información sobre cómo va la misión.

Los cuatro restantes empiezan a estar nerviosos y luchan entre ellos. Uno de ellos, la mujer Julliet Chapel, se está debilitando y si llego a ella antes que los otros tres, quizás me ayude, ya que quieren asesinarla. Si la matan antes de que la encuentre debo buscar a otra mujer llamada Diane Underwood, que trabaja para el gobierno, posiblemente protegida por los hombres de Sartain.

OBJETIVO: CHAPEL Y UNDERWOOD

Aparezco en el interior de un garaje. Antes de salir de él, recojo de la parte trasera de una camioneta una cizalla y miro el cuadernillo que recogí del maletín. Leo la dirección de Underwood y de Chapel. Lo primero que haré será ir a comprobar el estado de Chapel.

CASA DE CHAPEL

Desde la calle no puedo ver su casa, así que salto a una pared que hay a un lado de la calle, y mis ojos ven una casa totalmente destruida por una explosión. Sin duda Chapel ha muerto. Entre los restos veo una foto que contiene la imagen de una iglesia. Presiento que es la misma iglesia que mencionan en el cuadernillo, en la que se encuentra el sacerdote O'Rourke, otro de los siete. Recojo un cartucho azul que hay junto a la foto. Iré a buscar a Underwood al embarcadero.

EMBARCADERO

Según bajo las escaleras, voy hacia la izquierda, viendo la terraza de la casa de Underwood. Pero el paso está cerrado por un sistema de seguridad, y si quiero pasar debo desactivarlo.

A mi izquierda veo la caja de conexiones del sistema, quito con las manos la arena que cubre la tapa. Veo en ella una ranura, pero no tengo nada con lo que hacer palanca. Me vuelvo a la escalera que desciende al embarcadero y cojo un trozo de barandilla para poder abrir la tapa. Pienso que la única manera de estropear el aparato es provocando un cortocircuito, por lo que entro en casa de Eden, en busca de una taza que vi en la encimera de la cocina. Esta está vacía así que la lleno con el agua que cae de la tubería que hay en el embarcadero.

Echo agua a la caja y empiezan a salir chispas, explotando el dispositivo de seguridad y provocando daños en la casa de Underwood. Me dirijo al agujero que se ha producido en el balcón y subo a pulso para entrar después por el boquete que hay en la ventana.

Una vez dentro encuentro, víctima de la explosión, a Diane Underwood, que yace medio muerta. La remato con la pistola, sin que quiera contarme el paradero de los dos que quedan aún con vida.

La luz azul vuelve a situarme frente a los guardianes, que me comunican que los dos que quedan son los más poderosos, el sacerdote O'Rourke y un psicópata violento llamado Beckett. Quizás al sacerdote no logre alcanzarlo, pues esta camino de Entriopía, no sé lo que será, pero seguro que es un sitio del que jamas podrá volver. Si no le cojo, debo ir a por Beckett que es quien posee la última llave. Ahora debo apresurarme.





















OBJETIVO: O'ROURKE Y BECKETT

Aparezco en una bahía solitaria, subo las escaleras y me voy de ella en dirección de mi apartamento para ver el contenido del cartucho que cogí en casa de Chapel con el fin de intentar descubrir la dirección de la famosa Iglesia San Septimus que es como se llama.

APARTAMENTO DE RYAN

Introduzco el cartucho y conecto el monitor, a continuación tecleo lo siguiente: LIST LIST CARTUCHO LOGON BECKETT SEPTIMUS LIST CARTUCHO READ RESUMEN EXIT. Descubro la dirección de la iglesia, donde se encuentra la cámara secreta en la que se esconden los dos malvados. Estarán esperándome, pero no hay más remedio que ir en su búsqueda.

IGLESIA

Hay dos rejas que permiten el acceso a la iglesia, pero con ayuda de la cizalla logro cortar la cadena que las cierra, subo las escaleras y entro en la iglesia.

En la primera sala cojo la mano de un esqueleto que yace en el suelo, continúo andando hasta llegar frente a un majestuoso altar. Quito los dos candelabros y el trozo de tela que hay sobre el altar, e intento empujarlo presintiendo que hay algo bajo él, pero debe haber un mecanismo que me impide moverlo. En la parte superior del altar hay un agujero del tamaño de la mano de un hombre, por lo que pondré la mano que recogí en la primera sala. Encaja perfectamente y, al volver a empujar el altar, éste se mueve dejando ver bajo él la entrada a una caverna subterránea. Desciendo por el agujero hasta una pequeña habitación en la que cojo una gema que hay en el interior de una vasija. Desplazo la lápida que tapa la tumba que allí hay, para recoger otras dos gemas y una piedra.

En la losa que hay en el centro de la habitación, utilizo las tres gemas que he recogido, y delante de mis ojos veo cómo se abre por arte de magia la pared que hay frente a mí.

Al atravesar la puerta recojo dos piedras que hay en el suelo.

Giro a la izquierda y me encuentro con una estatuilla que me propone un jeroglífico, pero que no logro entender para qué sirve. Así que pulso el cristal que hay en el centro y me doy media vuelta.

Andando por el corredor, encuentro una habitación a mi izquierda de la que cojo una piedra. Encuentro otra puerta pero está cerrada por una reja. En ese momento me doy cuenta para qué es el jeroglífico; por lo tanto, media vuelta de nuevo y a resolverlo (la solución al jeroglífico es formar una imagen que aparece a lo largo del diario que acompaña al juego, si tienes una copia pirata seguramente te quedes atascado en este momento; espero que no sea así, y puedas continuar con la aventura). Una vez resuelto el problema, vuelvo a la puerta cerrada, que, por suerte, se ha abierto. Al atravesarla, veo una gran puerta cerrada, continúo por el corredor recogiendo otra piedra del suelo. Al girar a la derecha encuentro una vagoneta, que llenaré con las cinco piedras que he recogido hasta ahora, además de añadirle otra que hay junto a la vagoneta y otras dos en la continuación del pasillo. En total, ocho piedras.

Una vez llena la vagoneta, la empujo pasillo adelante, hasta que se empotra contra la pared abriendo un enorme hueco que me permite pasar al lado opuesto.

Girando hacia la derecha encuentro la habitación en la que veo el lugar por donde el sacerdote ha escapado hacia Entriopía. Se me ha escapado, pero jamás volverá. En fin, uno menos que tendré que matar con mis propias manos.

En la parte izquierda de la habitación descubro una baldosa levantada, que deja ver un agujero que lleva a la planta de abajo. Bajo a pulso a un pequeño almacén. Al salir de él, aparezco en el anden de un túnel de metro.

TUNEL DE METRO

Salgo del andén girando hacia la derecha y caminando por los raíles del metro hasta ver la entrada a un almacén abandonado que hay junto a un raíl roto. Entro y encuentro a Beckett en su interior.

Tras darme una charla metiéndome el miedo en el cuerpo, me amenaza de muerte. Yo me asusto y salgo huyendo por donde vine. El me sigue, pero cuando Beckett cruza la vía es arrollado por un tren. En ese instante parece que todo ha terminado y que mi vida volverá a ser normal como la de cualquier otro ciudadano, pero qué equivocado estoy.

Al salir al exterior un grupo de policías me esperan armados hasta los dientes. Sin darme opción, me disparan a bocajarro, cortando mi vida de raíz. ¿Qué os parece? De nuevo la luz azul aparece y el único mensaje que recibo es: *La tela de los sueños* está libre de nuevo.

JESUS HERVAS



¡Escucha qué oferta de suscripción!

Tienes en tus manos un ejemplar de OK-PC y te está gustando. Estamos seguros de ello, porque la hacemos para ti. El mes que viene es probable que vuelvas al quiosco y la pidas. ¡Pero ya sabes cómo son estas cosas! Se ha podido agotar y te resultará difícil encontrarla. Tal vez debas pensar en la posibilidad de suscribirte. Te la mandamos a casa cada mes y la puedes pagar casi como quieras: Con tarjeta, a plazos, al contado... pero lo mejor de todo es que te regalamos estos auriculares inalámbricos, para que te olvides de arrastrar cables. Los puedes conectar practicamente a cualquier fuente de sonido y su calidad es la misma que la de unos buenos auriculares HI-FI.

OK PC

Oferta válida únicamente para España

Oferta válida hasta agotar existencias

Deseo suscribirme a la revista **OK-PC** por el periodo y modalidad de pago que indico.

NOMBRE ____________ 1er. APELLIDO ____________

2º APELLIDO ____________

DOMICILIO ____________ NUMERO ______ PISO ______

C. POSTAL ______ CIUDAD ____________

PROVINCIA ____________

EDAD ______ CIF o NIF ______ TELEFONO ______

PRECIO DE ESTA SUSCRIPCION

POR UN AÑO. 12 envíos más el REGALO, incluidos los gastos de envío.

- AL CONTADO. 10.000 Pta.
- APLAZADO. 2 pagos de 5.250 Pta. (10.500 Pta.)

FORMA DE PAGO

- CONTRA-REEMBOLSO
- CHEQUE a nombre de MULTIPRESS, S.A. adjunto a este boletín

TARJETA

- VISA
- 4B
- MASTER CARD
- CAJA MADRID
- TARJETA 6000

Nº ______/______/______/______

Caduca ____________ 199______
MES Y AÑO

FIRMA
(imprescindible en pago con tarjeta)

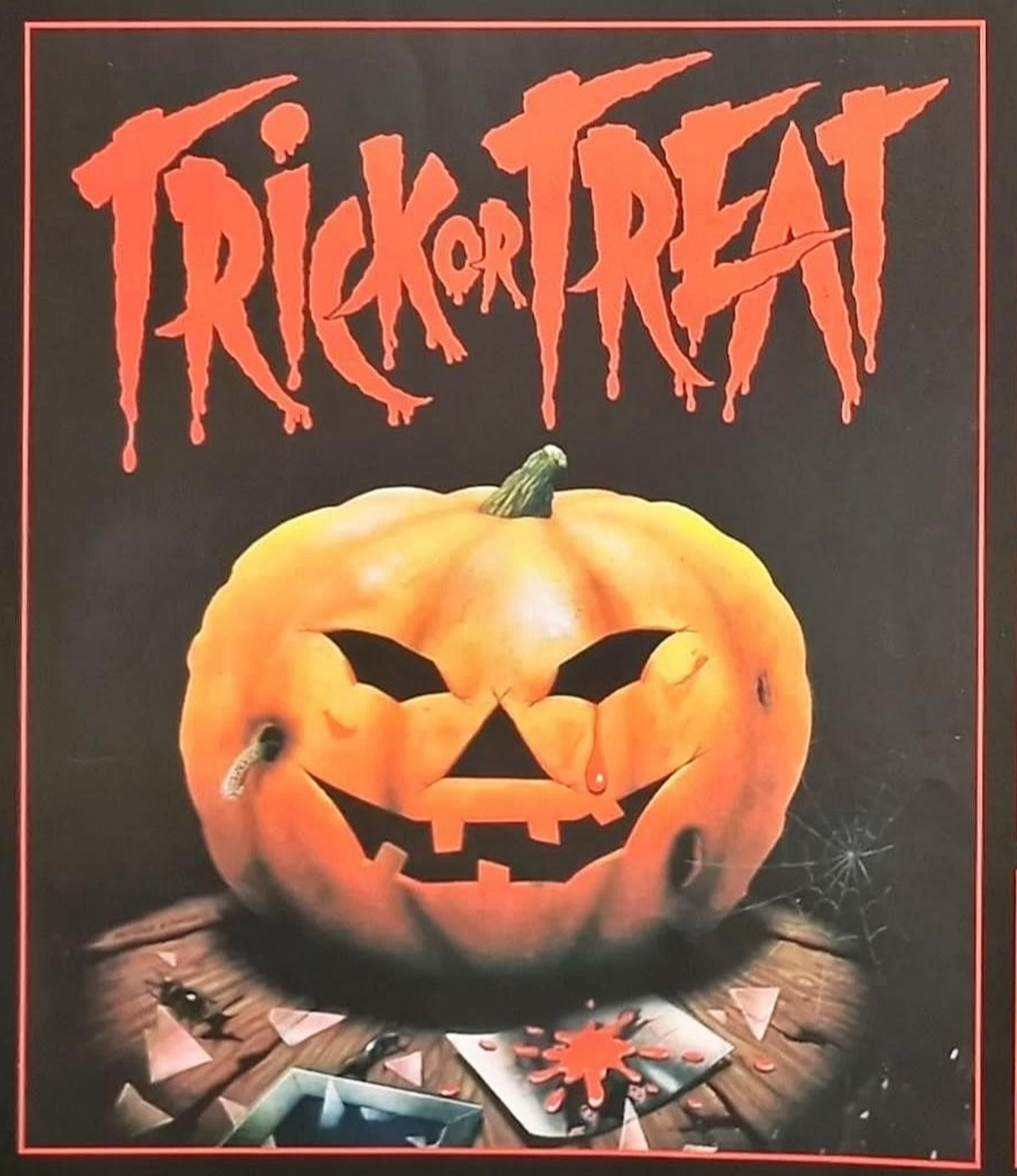
Envíe este cupón a: MULTIPRESS, SA. Pza. República Ecuador, 2. 28016 MADRID Tno: 457 53 02 Fax: 457 93 12



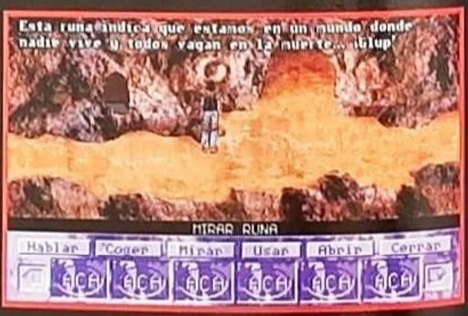
- OK Tricks & Tracks: TRICK OR TREAT
- Tipo: AVENTURA GRAFICA
- Compañia: ACA SOFT
- Distribuidor: PROEIN, S.A.

ALIADO DE LAS TINIEBLAS

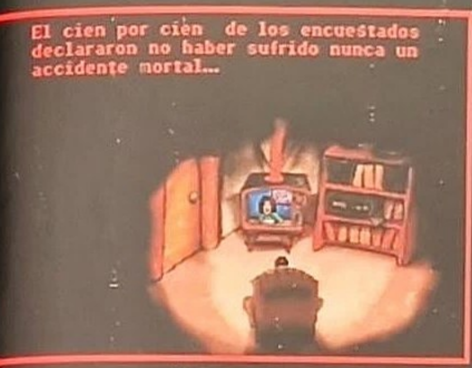
Perder el empleo siempre supone un duro golpe para cualquiera. Y más si somos acusados injustamente de sabotaje. Así que, ante tales perspectivas, cualquier oferta de trabajo es de agradecer. Nos toca cuidar a unos extraños ancianos que guardan un terrible secreto en la noche de Halloween.

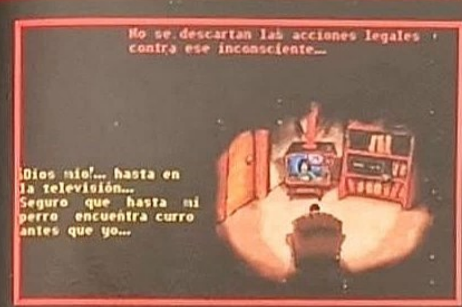






















Tienes a tu cargo un asilo de ancianos a muchos kilómetros de tu ciudad, situado en un descampado. Para empeorar las cosas, el anterior encargado te ha robado el flamante coche que conducías hasta hoy mismo.

Ve al salón y habla con John. Al parecer, él es el líder de los ancianos del asilo, y el encargado de transmitirte las órdenes oportunas.

De momento, su primer deseo es montar una fiesta de Halloween, así que John te dará una lista con los objetos necesarios para la fiesta. Son los siguientes:

- ✓ Una calabaza
- ✓ Unas velas
- ✓ Un cuchillo
- ✓ Unos manteles
- ✓ Una ponchera

EMPIEZA LA BUSQUEDA

En la cocina coge el cuchillo. Ahora visita la huerta y coge la calabaza. Una pantalla más a la izquierda se encuentra el estanque. En esta nueva pantalla hay un árbol hueco y tendrás que mirar varias veces en su interior hasta que encuentres un viejo libro.

Vuelve al asilo, pero antes, entra en la caseta. Abre el mueble central y coge el cincel.

Una vez en el edificio, sube al piso de arriba y, en el centro del pasillo, arranca la lámpara de la pared izquierda que puede hacer la función de ponchera. Al arrancar la lámpara cae una llave al suelo. Recógela.

Entra en la habitación de Rebeca y habla con ella. Ahora entrégale el libro, lo que te agradecerá eternamente. Te hablará de Jacob, un anciano del asilo que desapareció en extrañas circunstancias.

Antes de abandonar el piso superior,





















entra en el dormitorio número 2 y coge la horquilla de la mesilla.

FORZANDO CERRADURAS

Baja al comedor, y abre la alacena con las horquillas. Así conseguirás los manteles. Ahora, entra en la despensa y coge la taza y un bote de maíz. Atención, porque estos objetos están casi ocultos a la vista, pero si buscas, seguro que los encuentras.

Regresa a la caseta de la huerta y llena la taza de matarratas, usando el grifo del bidón. Cuidado, porque estás manejando un poderoso veneno.

Visita de nuevo el estanque y "ofrece" el matarratas a la piraña. Te dejará pista libre para recoger la llave de la piedra.

Esta llave es la que abre el desván, el siguiente lugar donde debes ir. Una vez abierto el desván, abre el baúl de la izquierda con el cincel y coge las velas.

NUEVOS RECADOS

Entrega los objetos a John. Aunque para tu consternación, te dará una nueva lista de objetos:

- ✓ Unas flores
- ✓ Un gallo
- ✓ Un ramillete de muérdago
- ✓ Un trozo de carbón
- ✓ Yeso

En fin, ten paciencia y busca los elementos de la nueva lista. Aunque no debes preocuparte, porque antes has "allanado" mucho el camino.

Para empezar, sube al desván y coge el muérdago del árbol de Navidad. ¿Lo ves? Ya tienes el primer objeto de la nueva lista. Ahora entra en la habitación número 3, acércate al espejo, abre el costurero y coge las tijeras. Recoge el yeso del pasillo, al lado donde se encontraba la lámpara. Abre la puerta del sótano con la llave del pasillo de arriba.







De repente, la oscuridad se adueña de todo y no ves nada. Tranquilo. Busca cuidadosamente un tirador en el lado izquierdo de la pantalla y "tira" de él. Ahora deberás buscar una bombilla en el lado derecho y encenderla.

Los objetos importantes son: un saco, el carbón y una aceitera.

CAZA EN EL GALLINERO

Ve al pozo y tira el maíz a él. Espera a que se acerque el gallo a comer y aprovecha para capturarle con el saco.

Es tiempo de reparar el pozo, vierte el aceite sobre la manivela y tira de ella. Por arte de magia, aparecerán unas monedas.

Sólo te quedan las flores que se encuentran en el estanque, pero para cortarlas necesitarás de las tijeras.

Ya en el asilo, usa las monedas con la máquina de caramelos para conseguir uno y ofréceselo a Peter, el anciano cascarrabias del comedor. Por último entrega los objetos a John.

ENGAÑO

John te da permiso para salir un rato mientras él y los demás preparan la fiesta. A tu vuelta, te ofrecen una extraña bebida, que bebes ansiosamente. Entonces ... Todo te da vueltas y sientes morir.

Cuando despiertas, te encuentras atado a un altar de sacrificios, mientras los ancianos preparan demoníacos ritos y conjuros. Y allí te enteras de la verdad.

El asilo acoge a una extraña secta especialista en los viajes al más allá. Jacob, el anciano que creías perdido, era el líder de la secta y debido a un lucha con entes demoníacos, su cuerpo y espíritu permanecen encerrados en otra dimensión.

Tu verdadera misión en este juego es rescatar a Jacob, pero sólo puedes hacerlo mediante





un viaje espiritual. Para ello, tu cuerpo debe ser asesinado. No tienes otra opción.

VIAJE A LA ETERNIDAD

Apareces en medio de unas extrañas cavernas pobladas de demonios y con numerosas inscripciones en las paredes que es aconsejable leer. Pero vayamos por partes.

Coge la estatua grotesca y regresa al principio. Recoge la estatua divina y coloca ambas en la hornacina. Por arte de magia, aparece un libro sobre alfarería que debes recoger.

En la sala donde se encontraba la estatua grotesca también puedes coger un torno. Entra en la habitación de la telaraña y coge un trozo de ella. Sin problema, porque no hay araña gigante o algo parecido. También puedes recoger un aro y una estatuilla que representa un pájaro. Deposita la telaraña en la sala donde baila el diablo rojo. Sal de la habitación y vuelve a entrar para capturarle.

Ahora visita la fuente, al norte de la habitación de Arzcael y coge la cuerda y barro. Pasa a la habitación derecha del principio y al margen izquierdo del precipicio utiliza la cuerda para "pescar" un diablo verde.

TECNICAS DE MAGIA

Visita al espíritu del ceramista y entrégale el diablo verde, el barro, el torno y el libro. Te dará importantes pistas, una pluma y una vasija de barro que ha hecho para ti. Entra en la habitación de la derecha, deposita la vajilla en la parrilla y pulsa el botón para calentarla.

Ya queda poco para el final, pero antes debemos preparar una urna mágica de enormes poderes.

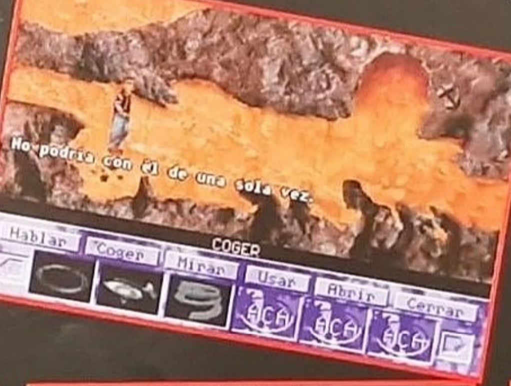
Entra en las catacumbas, y habla con el espíritu que te indicará el funciona-













miento de las columnas. Deposita el aro en la columna izquierda y la pluma en la derecha; recogerás una guadaña y un tridente.

Afila la guadaña en la habitación de la telaraña, concretamente en la runa de la pared central.

Visita al maligno Arzcael y suéltale el demonio rojo, para que se peleen ambos y tengas el camino libre. Coge la piedra de la esquina inferior izquierda.

Camina por la izquierda hasta que encuentres una estatua representando el mal en estado puro. Decapítala con la guadaña y recoge el ectoplasma y una piedra brillante.

Entra en la fuente y llena la vasija de agua. Regresa a la habitación del inicio e introduce en la vasija la estatuilla, el ectoplasma y la piedra. Has formado la urna.

LIBERACION Y FINAL SIN RETORNO

Entra en la habitación del altar y deposita en él la urna. El sello de Var'Kyerm aparecerá indicando que el camino de la prisión ha sido dispuesto para nuestra voluntad.

En la habitación donde capturaste al diablo verde utiliza el tridente en la ranura de la roca, desapareciendo la última barrera.

Entras en la sala donde se halla Jacob. Golpea el mural con la piedra y aparecerá un puente. Jacob y tú regresáis a este mundo.

Pero no todo es lo que parece. Jacob se ha apoderado de tu cuerpo, dejándote un triste destino: vagar eternamente por los infiernos. No es de extrañar, la aventura es española y la mala uva se ve hasta en los juegos creados por nosotros, a diferencia de la ingenuidad de los programas extranjeros.

ANGEL FCO. JIMENEZ





CONTENIDO DEL CD-ROM

INSTALACION DEL CD-ROM

Para instalar el CD-ROM que regalamos con este número de la revista OK PC, sigue los siguientes pasos:

■ Ejecuta Windows.

■ Desde el Administrador de Programas, abre el menú Archivo, pulsando sobre la palabra Archivo con el cursor del ratón.

■ Selecciona la opción Ejecutar y escribe en la ventana que aparecerá a continuación: "D:\OKPC", sin las comillas. Si tu unidad de CD-ROM no es la D:, cambia esta letra por la que corresponda a tu ordenador. Pulsa sobre el icono Aceptar y se instalará el programa que gestiona el CD-ROM. Luego pulsa dos veces sobre el nuevo icono que aparecerá para ver el contenido del CD-ROM.. El nuevo icono se situará en la ventana activa del Administrador de Programas.

RESOLUCION DE PROBLEMAS

La diversidad de equipos y configuraciones existentes en el mercado hacen muy difícil definir un estándar que valga para todos los equipos. Si en el programa de Windows se enciende el botón de Ejecutar y no consigues que funcione la demo, ten en cuenta lo siguiente:

■ Debes tener suficiente memoria libre del tipo que sea requerida. Si el sistema operativo tiene menos de 580 Kb (593.920 bytes) libres, tendrás muchos problemas de memoria. Si quieres liberar más memoria, sal de Windows y ejecuta el programa bajo MS-DOS. Ten cuidado, los equipos que vienen con el sistema operativo y Windows preinstalados sólo suelen estar optimizados para utilizar memoria extendida XMS.

■ En caso de que el juego te funcione excesivamente lento, sal de Windows y ejecútalo bajo MS-DOS. Windows ralentiza mucho la ejecución de programas diseñados para MS-DOS.

■ No ejecutes NUNCA un programa bajo Windows si no estás seguro de que puede funcionar bajo este entorno. El mal uso de Windows puede ocasionar pérdidas irrecuperables de información.

■ Si tu problema es que los efectos sonoros no se oyen por tu tarjeta de sonido, sino por el altavoz del PC, prueba a ejecutar el programa bajo MS-DOS.

■ La mayoría de los programas del CD-ROM están configurados para utilizar Sound Blaster con dirección 220, interrupción 7 y DMA 1. En algunos casos se obliga a tener esta configuración, pero en la mayoría de las ocasiones puedes copiar el juego al disco duro y luego cambiar la configuración de sonido. Para hacer esto busca un archivo con el nombre INSTALL, SETUP, CONFIG, SOUND o algo similar y ejecútalo.

Para que no tengas problemas, hemos incluído en el programa de este CD-ROM los pasos necesarios a realizar si quieres ejecutar un programa bajo MS-DOS.

Si copias un programa al disco duro, se te creará un directorio llamado OKPCCDxx, donde "xx" es el número de CD-ROM publicado junto con la revista. De ese subdirectorio saldrá a su vez otro subdirectorio por cada juego que hayas copiado al disco duro.

MANEJO DEL PROGRAMA WINDOWS

Una vez instalado el programa de menú del CD-ROM se te ofrecerán las siguientes opciones:

■ Ejecutar: ejecuta un programa del CD-ROM bajo Windows.

■ Instalar: ejecuta un programa de instalación especial para un juego en particular. Para jugar con el programa será necesario seguir las instrucciones que aparecerán en pantalla.

■ Copiar: crea un duplicado del juego en el disco duro seleccionado, para que después pueda ser ejecutado sin necesidad de tener el CD-ROM en la unidad lectora.



















POLICE QUEST VI: OPEN SEASON

386/25 Mhz.
4 Mb. RAM
Ratón



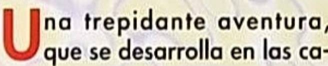


Un nuevo caso se abre para la policía estadounidense. Alguien está cometiendo crímenes indiscriminadamente, y está en tu mano resolver el misterio. Algunas pistas te acercarán cada vez más al loco asesino, pero otras puede que te despisten. Habla con la gente, escucha rumores y, sobre todo, ándate con pies de plomo, porque tú puedes ser el próximo. Es necesario ejecutar la demo desde MS-DOS. Para manejar las opciones del juego, simplemente maneja el cursor del ratón. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\PQ4DEMO, luego teclea DEMO.



THE BIG RED ADVENTURE

386/33 Mhz.
4Mb RAM,
Ratón
SVGA



Una trepidante aventura, que se desarrolla en las calles de la antigua Rusia, a la que has venido por motivos de negocios. Visita la Plaza Roja, el Kremlin y la estatua de Lenin, pero ojo con hacer trastadas, que la policía te observa. A partir de ahora nada está seguro contigo en esas tierras. Mucho cuidado con saltarte las reglas de ese país, pues sus cárceles son muy estrictas. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\BIGRED, luego teclea INSTALL. El manejo se realiza íntegramente con el cursor del ratón.





DESCENT

486/33 Mhz.
4 Mb RAM
Teclado, joystick

La tercera dimensión está a tu alcance. Descent es una genial demo con horas y horas de diversión aseguradas, que incluye el primer mundo de un total de cinco que tiene el juego completo. Siete fases de diversión total en las que tienes que rescatar a los prisioneros y destruir la base, para poder escapar de ella. Arma tu nave hasta los topes y acaba con los peligrosos robots. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\DESCENT, luego teclea DESCENT.

Las teclas del juego son las siguientes:

4: torcer a la izquierda.
6: torcer a la derecha.
8: torcer hacia abajo.
2: torcer hacia arriba.
1: movimiento lateral a izquierda.
3: movimiento lateral a derecha.
7: rotación a izquierda.
9: rotación a derecha.
-: elevarse
+: descender.
A: avanzar.
Z: retroceder.
Ctrl: disparar armas primarias.

Espacio: disparar misiles.
R: vista trasera.
B: dejar bombas.
1-9: para elegir el arma.

FULL THROTTLE

86/33 Mhz.
8 Mb RAM,
Ratón, teclado
Tarjeta de sonido







En Full Throttle encarnas a un duro personaje, que vive en la carretera. Ha sido engañado y apalizado, y ahora clama venganza. Encuentra las llaves de su moto, y disponte para perseguir a sus agresores. Estamos ante una genial aventura de LucasArts, en la que vamos a convertirnos durante unos momentos en los dueños del asfalto. Si tienes problemas para ejecutar la demo, crea un disco de arranque. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\FT-DEMO, luego teclea FTDEMO. El manejo se realiza con el cursor del ratón.

EARTHSIEGE

386DX/33 Mhz.
4 Mb. RAM
Ratón
VGA
Tarjeta de sonido

En el futuro, las batallas se librarán a los mandos de los Herc, una mezcla de androide y tanque, armados hasta los dientes, y con una versatilidad en la lucha sorprendente para su tamaño. Tú estás a los mandos de uno de estos monstruos y debes salir vencedor en una peligrosa campaña. Entra en la era Metaltech. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\ESDEMO, luego teclea INSTALL. En el juego se te explicará correctamente el manejo y las teclas con las que puedes entrar en acción.











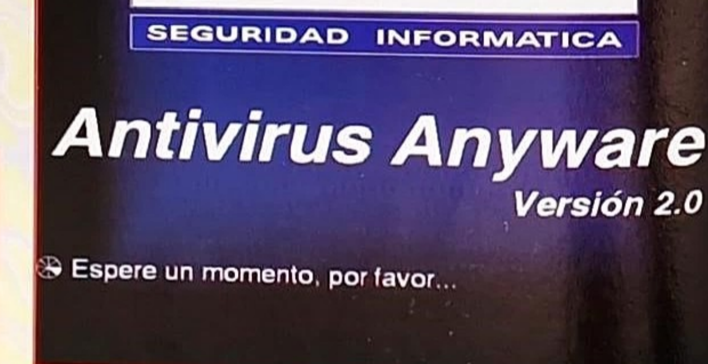
XSCAN

Para cualquier ordenador PC y compatibles.

XSCAN es un antivirus de Anyware, que va a ser utilizado por Teleline, una nueva empresa española de servicio por módem, que ha sido formada gracias al trabajo conjunto de Telefónica y Proein, S.A. Este antivirus está totalmente actualizado, por lo que puedes utilizarlo con total confianza. Para ejecutarlo desde MS-DOS, vete al directorio XS-CAN, en el directorio raíz del CD-ROM tecleando CD\SCAN, y escribe INSTALAR.BAT.







GABRIEL KNIGHT DEMO

386
4 Mb de RAM
Ratón y SVGA

Ayuda a Gabriel a dar fin a sus pesadillas y a encontrar su verdadero yo. Disfruta de esta magnífica aventura de la compañía Sierra en la que tendrás que luchar contra las fuerzas del mal y vencer a los peores poderes vudú que te puedas imaginar. Si después

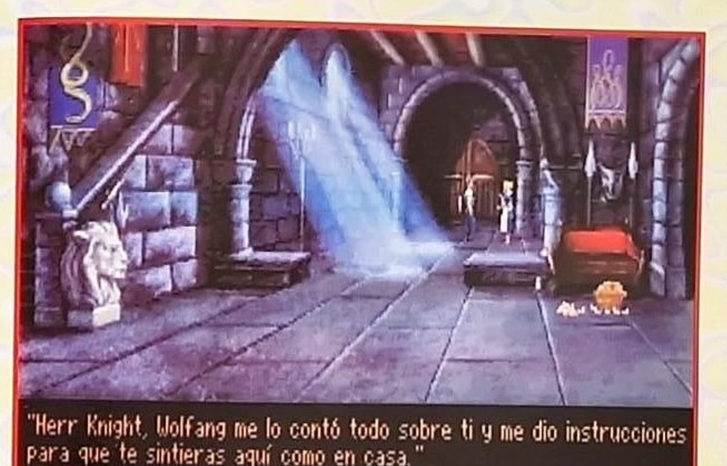
de jugar sigues deseando saber más del juego no dudes en ver el vídeo que también se incluye en este CD-ROM. Para ejecutar esta demo desde MS-DOS, sitúate en el directorio raíz de tu disco duro y teclea CD\GKDEMO, tecléa después DEMO.COM. El manejo de esta aventura es muy simple, sólo tienes que utilizar el ratón. Si quieres desplegar el menú de acciones sitúa el ratón en la parte superior de la pantalla.

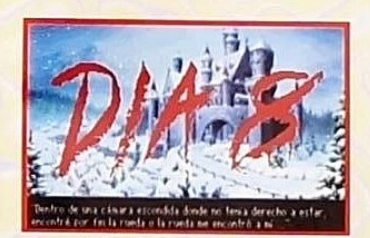


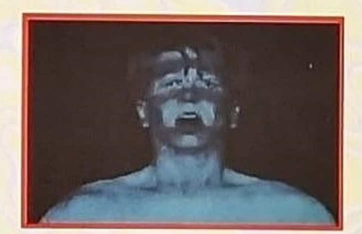
GABRIEL KNIGHT FILM

Windows 3.1. y
Video for Windows instalado

Una vez que tengas instalado Video for Windows, ejecuta el Transmisor de Medios (Media Player) y busca en tu unidad de CD-ROM, en el directorio \AVI, un fichero llamado MAKINGGK.AVI. Puede que tengas que especificiar en el menú Device que quieres Video for Windows. Otra forma de ver un vídeo es utilizar el Administrador de Archivos. Sitúate en el directorio donde se encuentre el archivo AVI y pulsa dos veces seguidas sobre el nombre del vídeo, su visualización será automática. Otra forma más simple de visualizar un vídeo es utilizar la opción Ejecutar, para ello sigue los siguientes pasos: ejecuta Windows, desde el Administrador de Programas abre el menú Archivo pulsando sobre la palabra Archivo con el cursor del ratón, selecciona la opción Ejecutar, y escribe a continuación "D:\AVI\MAKINGGK.AVI", sin las comillas. Si tu unidad de CD-ROM no es la D:, cambia esta letra por la que corresponda a tu ordenador. Pulsa sobre el botón Aceptar, y se mostrará el vídeo. Puedes utilizar los botones de Video for Windows para parar la imagen, adelantarla y retrasarla. Para poder ver este vídeo, necesitas haber instalado previamente Video for Windows. Si no lo tienes instalado utiliza el que incluímos con este CD-ROM..











VIDEO FOR WINDOWS

Windows 3.1
4 Mb de RAM
386DX
VGA

Tras instalar este programa se podrán ver todos los archivos de formato AVI (Video) desde el intérprete gráfico Windows. Para la instalación pulsa sobre el botón ejecutar y sigue las instrucciones que aparecerán en tu pantalla. Visualizador de vídeos para Windows.





CYBERIA

386DX/33 Mhz.
4 Mb RAM
Teclado, ratón, joystick
VGA, Tarjeta de sonido

En el subsuelo de la antigua Siberia se ha encontrado una especie de mineral, hasta ahora desconocido, con unas propiedades energéticas desconocidas por el hombre. Una corporación con planes de apoderarse del mundo, ha situado una base subterránea para controlar dicho mineral. Tú eres un agente de las Naciones Unidas y te ha sido encargada la misión de desmantelar dicha base, y poner a servicio de tu país dicho mineral. Esta demo consta de una de las fases arcade del juego. Si ves que te gusta, no dudes en comprarte el producto, pues no te decepcionará en absoluto. Para ejecutar esta demo, vete al directorio raíz del CD-ROM y teclea CYBERIA. Las teclas del cursor sirven para dirigir el punto de mira y el espacio para disparar los láseres.









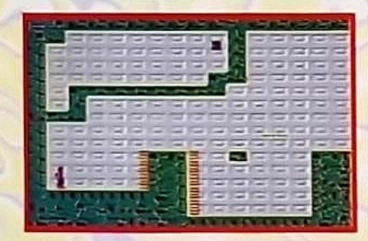
JUEGOS SHAREWARE PARA WINDOWS 3.1

DARE TO DREAM



Un pobre niño de diez años de edad, Tyler, está sufriendo últimamente verdaderas pesadillas y esta noche ha sido transportado a un oscuro mundo de las pesadillas donde ha de enfrentar sus recuerdos más felices con la fuerza oscura. Has de explorar bonitas áreas ilustradas, resolver algunos puzzles, cojer y usar varios objetos, y mucho más en este juego de calidad.

MICROMAN ADVENTURE 1



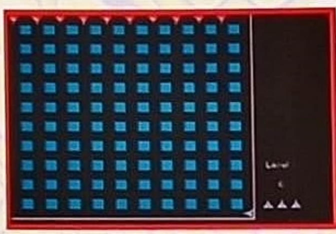
Usando una suave animación y divertidos efectos de sonido, has de correr, saltar y explorar un peligroso mundo dentro de tu ordenador. Hay un montón de criaturas que destruir, puzzles a resolver y mucho más. Utiliza las teclas del cursor para moverte, espacio para saltar y "Ins" para disparar.

WINTRECK



Es un simulador de combate espacial con buenas gráficas para localizar al enemigo, cargar tus misiles y disparar, con múltiples radares y funciones. ABM Command Arcade espacial en el que tienes que destruir los ataques de marcianos que intentan destruir el planeta Tierra.

ALIEN FORCE 1.0



Es una versión de un juego pre-PC de Apple en el cual pilotas una nave a través de una cuadrícula disparando a tus naves enemigas.

BLITZER 1.2



Pilotas un helicóptero tratando de rescatar a soldados prisioneros, disparando a los malos. Buenos gráficos con fondos de montañas.

CHOMP 1.1



Muy buena y jugable adaptación del clásico juego de las recreativas PackMan. Incorpora una opción de delay que te permite ajustar la velocidad del juego de acuerdo con tu ordenador o nivel de juego. Utiliza las teclas del cursor para moverte y F2 para salir.

HURRICANE 1.01



Has de disparar alrededor de una variedad de figuras geométricas mientras intentas disparar a los malos que vienen del centro del área de juego.

HYPEROID 1.1



Estás en el espacio, esquivando y destruyendo en pequeños pedazos a unos gigantescos asteroides y, a la vez, defendiéndote con tus láser de los ataques de los ovnis enemigos.

WARHEADS



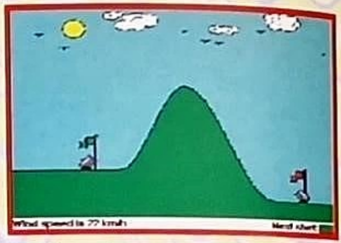
Tienes que defender las ciudades de los ataques de una lluvia de misiles y de poderosas bombas. En la primera partida, los misiles van muy lentos, pero, al volver a arrancar el juego, estos ya van a la velocidad normal.

WINVADE



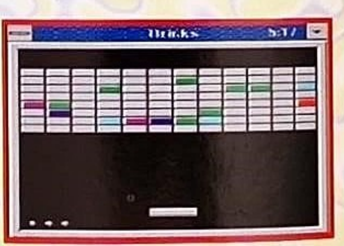
El clásico en que tu nave está abajo y los malos se mueven en bloque por encima y te los has de cargar antes de que te toquen.

BANG! BANG!



Los jugadores se van turnando par disparar su cañón; introduce la fuerza y ángulo del disparo y acierta el cañón enemigo. Si ganas, te pondrás contento. También has de tener en cuenta la velocidad del viento.

BRICK



Juego en el que controlas una plataforma para hacer rebotar una pelota y así destruir los ladrillos de un muro.

COLUMNS FOR WINDOWS 1.2



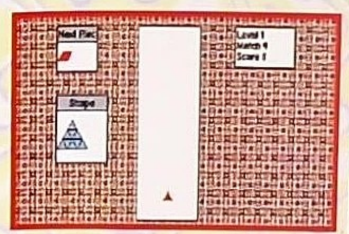
Juego al estilo Tetris en el que has de colocar los colores que componen los bloques en líneas de tres o más antes que la pieza toque el suelo. Utiliza las teclas del cursor para mover la pieza y espacio para hacerla girar.

HEXAGONAL TETRIS

Como el nombre indica, este

juego sigue el mismo planteamiento y reglas del Tetris pero con piezas compuestas por hexágonos en lugar de cuadrados.

TAZ 5.0



Has de colocar diferentes triángulos por grupos de color para que desaparezcan. Cuenta con tres niveles de demostración.

TETWIN



Juego del Tetris al que le puedes modificar la anchura de las columnas de 6 a 22. También puedes cambiar el tamaño de las figuras. Nueve niveles para jugar y otro con figuras estacionadas por la zona de juego.

ANGELA'S BUG SWAT



Eres un SWAT que vas masacrando sin piedad a los malos apuntando la trayectoria de tu arma con el cursor del mouse.

MACBLASTER 1.10

En este juego te enfrentas a un malvado imperio de la fruta, en los que sonrientes ordenadores te lanzan copyrights. Te defiendes lanzándoles corazones de manzanas.

SLAM! 1.0



En un tablero en 3D juegas contra un adversario computerizado al que le puedes ajustar la velocidad y la agresividad. También puedes variar el ángulo de vista y los colores.

EMPIPE 1.01E



Tienes que ir seleccionando porciones de cañerías para ir juntándolas y formar circuitos por donde pasa el liquido, sin que éste vaya tan rápido como para que llegue a derramarse.

ZANTI! 1.2D



Has de guiar a los aliens Zanti hacia las manos del ejército de la Tierra. Esto es posible conectando piezas de un túnel desde la nave invasora hasta su aplastante neutralización.

PAULIE PHYTON 1.0

Tienes que guiar a una serpiente en continuo movimiento a través de unos laberintos donde hay ratoncitos que hay que comerlos, pero a cada uno que comes la serpiente crece en longitud. No puedes estamparte contra las paredes ni contra el mismo cuerpo de la serpiente.

TAILGUNNER 1.0A



Estás en la cabina de una nave espacial. Tienes que apuntar y disparar hacia centenares de naves enmigas que se acercan, disparan y se van. Destrúyelas haciendo agonizar a su piloto antes de que éste te obsequie con unos misiles. Tus indicadores te informan del estado de tus dos armas láser, de tus escudos y de cómo tu nave va tirando.

THORUGHBRED HANDICAPER



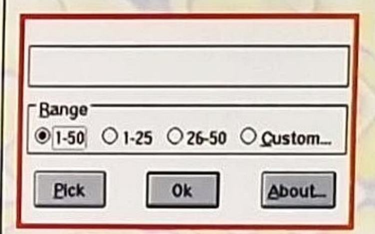
Tiene una potente combinación de técnicas para poder calcular marcadores de las carreras de caballos y así, poder elegir una combinación posible para sus apuestas.

LONE STAR LOTTO PLAYER 2.00



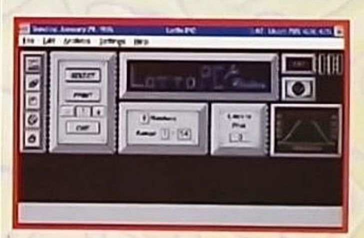
Este programa te da combinaciones numéricas aleatorias para que las puedas utilizar a tu gusto. También puedes introducir números ganadores para que los tenga presentes en futuras combinaciones.

LOTTO LUCK 1.01



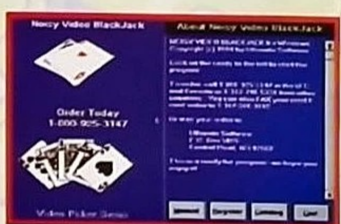
Este pequeño y rápido juego, te da combinaciones de números que se pueden utilizar en cualquier tipo de lotería que precise de seis números ganadores.

LOTTO PC FOR WINDOWS 2.0



Simulador de lotería primitiva; le introduces una combinación y, si hay suerte, ganas la combinación ganadora del PC y te desfasas de alegría.

NOISY VIDEO BLACKJACK 1.0



Es un simulador similar a las máquinas de vídeo blackjack que se encuentran en los casinos, complementado con sonidos digitalizados.

SUPER VIDEO POKER 1.0C

Te permite jugar con comodi-

nes. Otras características son animaciones de las cartas, efectos de sonido, estadísticas, sugerencias, tablero personalizable y modo automático de juego. Los juegos se pueden guardar y restaurar en un archivo.

VIDEO DRAW POKER 2.0



Juego del póquer con sonidos WAV y dorsos de cartas en 256 colores.

BINGO 2.0



Simulador del juego del bingo, por si tienes el cuerpo binguero.

ROULETTE 2.0S



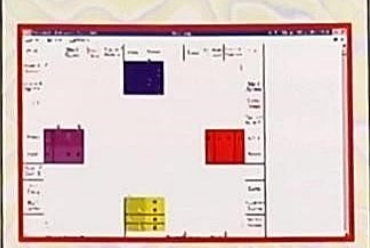
Este juego utiliza el tipo de ruleta americana. Pueden jugar hasta cuatro jugadores y tiene otras interesantes características como el sonido y que la ruleta no gira, pero la pelotita da vueltas.

WINDOWS CHESS 1.0



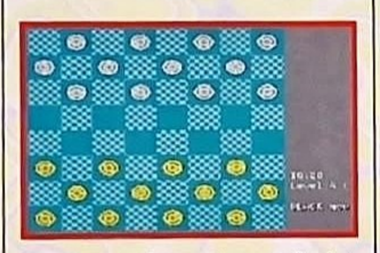
Excelente ajedrez con buenos gráficas y excelente jugabilidad que es muy simple de manejar al funcionar bajo Windows.

BACKUP 1.3



El objetivo del juego es ser el primero en mover todas tus piezas antes de que lo hagan tus contrincantes.

BLITZ-DRAUGHTS FOR WINDOWS 5.2



Es un excelente juego de las damas bastante difícil de ganar. Pueden hacer una partida dos jugadores y tiene la posibilidad de guardar la partida.

CHEEZI 2.1



Juego del parchís para Windows donde puedes jugar solo contra tres oponentes virtuales o contra tres amigos tuyos, si los tienes. Tiene buenos gráficos y sonido.

OUBLIETTE FOR WINDOWS

El objetivo de este juego es forzar a tu oponente a sacar sus fichas fuera del tablero o hacer que caigan en un agujero que hay en el centro del tablero.

ATLANTIC CITY BLACKJACK 1.0



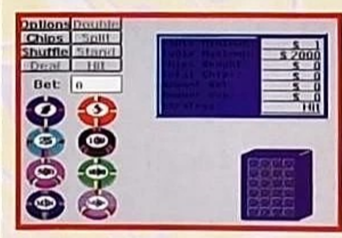
Pueden participar hasta siete jugadores. El ordenador participa por las manos que falten. Puedes personalizar la estrategia de las partidas automáticas y más.

BLACKJACK FOR WINDOWS 1.2



Juego del Blackjack que permite jugar simultáneamente a seis jugadores.

CASINO BLACKJACK FOR WINDOWS 2.1



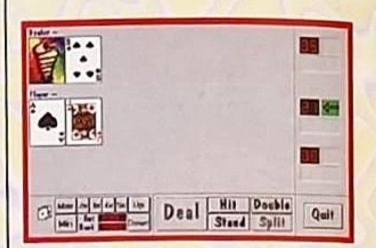
Pueden jugar cuatro personas y salir con 100.000 $. Las opciones del juego te permiten personalizar las jugadas y las reglas. Tiene la opción de ayuda en juego. Un buen juego con buenas gráficas.

ULTIMA 21 DELUXE FOR WINDOWS 1.7C



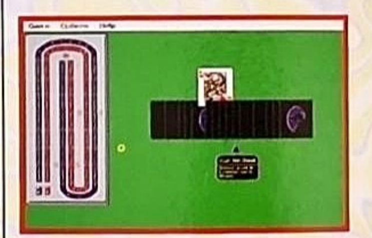
Te permite jugar en cuatro casinos diferentes, contra la máquina o alguien que conozcas. Puedes controlar los crupiers, las manos, guardar estadísticas, cambiar las reglas y casi todo menos poder ganar siempre.

WINDOWS BLACKJACK 2.0



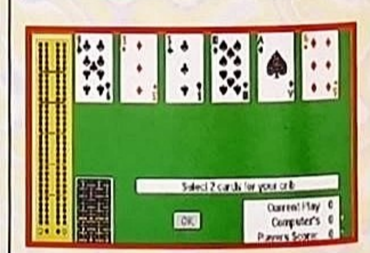
Otro juego de BlackJack en el que se incluye una fotografía del programador que lo ha creado para poder comprobar lo sano y sonriente que está.

BLACK DOG CRIBBAGE 1.0C



Este juego también incorpora una ayuda sobre la partida que te va enseñando las reglas del juego de una forma muy útil. Con programas así a los principiantes les encantará jugar a las cartas.

CRIBBAGE



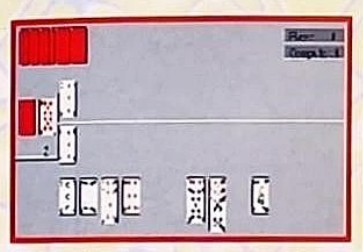
Juego del Cribbage para los que ya saben de qué va el juego.

CARDSHARK HEARTS 4.14



Este programa te permite jugar contra tres jugadores que pueden ser amigos o conocidos o que asuma su puesto tu PC. Incluye un modo automático de juego y de pistas, enseñar todas las manos cuando una tiene la máxima cantidad de puntos o todos están allí. También tiene sonidos digitalizados, caras cutres de los oponentes con su carácter y nivel correspondiente. También dispone un modo que permite decidir al ordenador por ti y poder jugar en una red. En definitiva, que se lo han currado.

CANASTA FOR WINDOWS 1.0



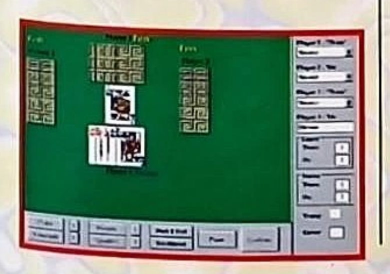
Juego de la canasta en el que puedes jugar contra tu obsoleto PC. Tiene una ayuda con explicaciones detalladas de las reglas del juego.

ECNEUQUES 1.1



El objetivo del juego es colocar las fichas en el tablero encajando con la carta correspondiente a tu mano. Incluye el grabar/restaurar partida, soporte para sonido multimedia, dos niveles de dificultad y más.

EUCHRE 1.1



Este juego se lleva a cabo por dos equipos de dos jugadores, o sea, ideal para parejitas aburridas. El objetivo es ser el primero en reunir 10 puntos, ganándolos con los números de las manos realizadas. Se incluyen instrucciones detalladas, cosa muy rara en estos tipos de juegos de cartas.

CONCENTRATION SOLITAIRE 2.1



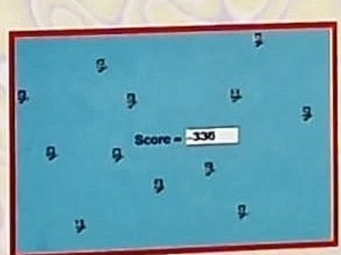
Juego de encontrar parejas de cartas al estilo Nature Memory o el Tablero Doble del *No te rías que es peor* pero hecho con cartas de póquer.

MATCHEM 1.0



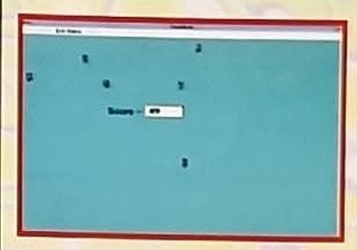
El juego consiste en oír el sonido de un animal y relacionarlo con uno de los que aparecen en pantalla. Los sonidos se pueden escucar a través del PC Speaker o por una tarjeta de sonido. En definitiva un juego curradillo teniendo en cuenta lo que se llega a compilar para windows.

SCISSORS, PAPER, STONE 1.1



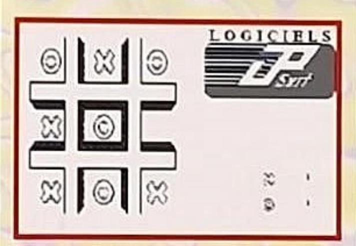
Simple adaptación del famoso juego escolar de "Piedra, papel, tijera".

SWATM JR. 1.1



Este es un juego de coordinación y de reflejos en el que has de acertar con el puntero del ratón las diferentes figurillas que van apareciendo por la pantalla.

TIC-TAC-TOC 1.06



Juego del tres en raya en un tablero 3D no muy espectacular. A pesar de ello, la jugabilidad y la rapidez del juego lo hacen bastante bueno.

WIN SIMON 4.0



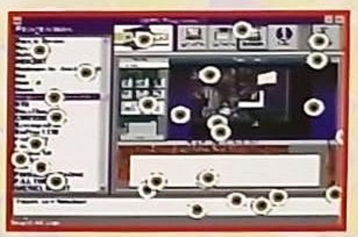
Versión del clásico juego de memoria Simon.

Z&Z COLOR 2.01



Este programa es una simulación informática computerizada de los cuadernos que presentan un dibujo a líneas con un número que se corresponde a un color. Como éste es un juego informático y computerizado, hay la opción de jugar con números, letras o simbolos. También te puedes currar tus propios dibujos para colorear.

DRAGON'S EYE FUN PACK 3.1



Contiene diez bromas fáciles para Windows; te aparecen muy diferentes objetos entre los que nos encontramos bichos, ojos, grietas, etc. Lo mejor de este juego es una de sus utilidades, la denominada Closer ya que no solo te permite cerrar las bromitas sinó que también todos los programas que están activos, mejor que con la "lista de tareas" de Windows.

FLIPPED



Esta fácil broma consiste en que te invierte la pantalla entera pero con un solo click del ratón, vuelve a la normalidad.

AUTO CONCENTRATION 1.0



Es un juego que consiste en relacionar parejas de logotipos de marcas de coches. Tres niveles te permiten escoger en un tablero de 4 x 4, 6 x 6 o 10 x 6. Es muy divertido y tie-

ne buenas y diversas opciones de juego.

MEMORY TILES



Es otro juego del tipo "encuentra la pareja" que tiene diferentes tableros y te permite crearte tus propios tableros.

PLIFE 1.0



En este juego vas trazando un dibujo formado por pequeñas celdas. Las celdas con menos de 2 celdas vecinas mueren, las que tienen exactamente 3 celdas viven y las que tienen más de tres vecinas también se mueren.

BOW & ARROW 1.0



En este juego se combinan puntería, reflejos y coordinación. Eres un joven arquero que va superando diferentes pruebas. Se empieza con globos, con burbujas que tienen aprisinadas mariposas, monstruos, una diminuta diana, bolas de fuego, etc... Un juego muy divertido y nada fácil. TRUCO: Si quieres hacer el juego más fácil, en las opciones del juego, selecciona el tablero de 600 x 400, ya que hace el campo más pequeño pero los gráficos són igual de grandes.

BLACKOUT



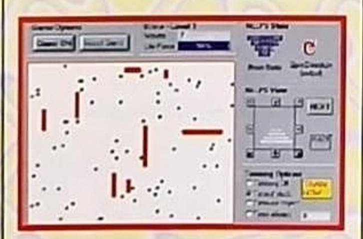
En este juego, entre toda una retícula de ladrillos de colores, has de acertar el tiro en unas casillas con una diana antes de que se te acabe el tiempo. Si quieres multiplicar la puntuación, también dispara a las esporádicas pantallas de bonus x2, x3, x4 y x5.

COLOR TEST FOR WINDOWS



Este test consiste en escoger de más a menos los colores que más te gustan y, al finalizar la elección, aparece una pantalla de texto que describe como eres.

NEURAL NED IN NEDS WORLD 1.00





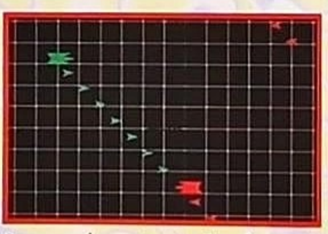
Trata de hacer sobrevivir a una pequeña criatura en un mundo desconocido.

OUIJA FOR WINDOWS 1.1



Tablero de la ouija, con gráficos muy buenos pero con una jugabilidad baja. Interesante versión computerizada del ancestral juego de los espíritus, que también te permite anotar la respuesta de los espíritus automáticamente al estar el puntero encima de una letra o respuesta unos cuantos segundos seguidos. Pregunta a los espíritus tus inquietudes como el precio de los Pentium en el 1996, por ejemplo.

SKIRMISH 1.0



Juego de estrategia de retícula. El objetivo es aniquilar la flota de robots enemigos sin piedad alguna. Tiene muchas opciones de configuración del juego.

BUGS 1.1



Cuando ejecutes el juego, aparecerá una cucaracha por la pantalla y la única forma de matarla es con el spray que hay en el puntero del mouse. La cucaracha aparecerá de vez en cuando, estés en la aplicación que estés, hasta que reinicies Windows.

JIGSAW



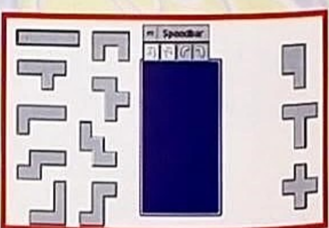
Se pueden hacer puzzles de cualquier BMP. Viene un puzzle de Bart Simpson. Tienes que pulsar y arrastrar las piezas dejándolas en su posición correcta. Automáticamente se encaja y así hasta solucionar todas las piezas.

MOSAIX 1.0-B FOR WINDOWS



Juego a todo color de puzzles con opciones de dificultad. Se resuelven pulsando en una pieza y pulsando en la cuadrícula donde quieres que se coloque. Cuando una pieza está bien colocada, sonará un pitido por el PC Speaker.

PENTABLOX 1.0



Es un inusual juego de puzzle con 12 piezas diferentes y 2.339 soluciones posibles. Las piezas se pueden hacer girar para poder situarlas de forma que encajen hasta completar todos los espacios vacíos del tablero de juego.

PICTURE PUZZLER



Te permite convertir cualquier BMP en un puzzle.

PUZZLE 1.2



Tiene disponibles numerosas variaciones y patrones, inluyendo las cifras o las letras. Puedes escoger entre diferentes matrices de 4 x 4, 6 x 6 o 8 x 8 y cargar imágenes tipo BMP. También dispone de la opción de juego automático.

GUYS!



Has de guiar a los chicos hacia la salida central, pero sólo pueden avanzar en la dirección de cada casilla, así que has de variar la posición de las flechas de cada casilla.

LOST IN LABYRINTH 1.0



Sal del laberinto creado con unas renderizadas imágenes en prespectiva tipo Doom y encuentra la salida!

BOXWORLD

Has de guiar el monigote empujando cajas, de manera que queden colocadas encima de las joyas que hay repartidas por el laberinto. Empieza la cosa muy sencilla, pero, a medida que vas pasando de nivel, la cosa se

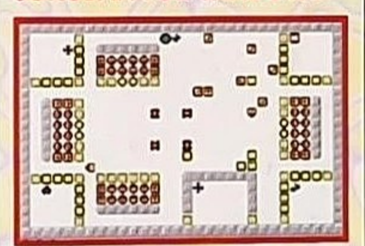


complica mucho.

KYE 2.0

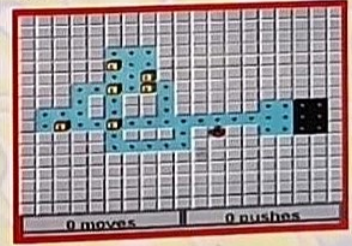
Juego altamente recomendado por su alta adicción. Es una explosiva combinación de estrategia dentro de un laberinto.

SOKOBAN FOR WINDOWS



2.25

Consiste en ir saltando fichas como en las damas para ir eliminándolas. Si todo te sale bien y no te queda ninguna colgada, te ha de quedar una sola ficha. Has de practicar mucho para que esto suceda.



SQUEEZE PLAY

Captura los bichos que hay en el tablero antes de que estos te asesinen cruelmente.

MAGIC SQUARES 1.0.3

Puedes escoger entre dife-



rentes tipos de tableros. Has de colocar los números en orden corriendo las fichas del puzzle.

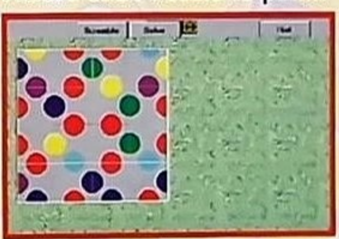
MATCHUP!

14	9	15	
10	5	6	3
2	8	1	7
12	4	11	13

Puzzle con topos de colores, bastante difícil de solucionar. Incluye sonido y marcador.

PICTURE SLIDE PUZZLE

Picture Slide Puzzle te permi-



te descomponer cualquier BMP en casillas para poder resolverlo.

BLACK BOX 1.0 Y 1.1

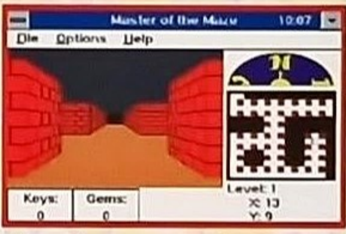


Has de adivinar la colocación de unas partículas atómicas en una malla. Unos interesantes juegos de lógica. Interesante juego de lógica en el que has de probar de localizar unas figuras dentro de una retícula disparando



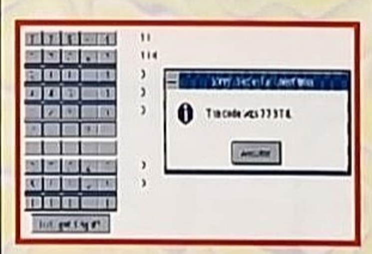
en ella.

MASTER OF THE MAZE 1.05



Has de escapar de diversos niveles de diferente dificultad buscando joyas y llaves. Un pequeño mapa, situado en el lateral derecho de la pantalla, te ayudará en tu búsqueda. Hay puertas secretas, rampas y más. Se incluyen 29 laberintos.

CODE BREAKER 1.01



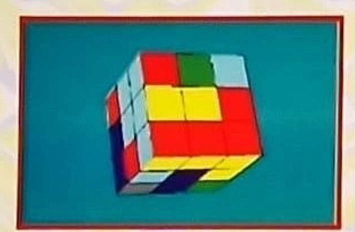
En este juego se ha de adivinar un código numérico a través de las pistas que te va dando el juego por cada intento que realices.

COLOR CODES 4.3



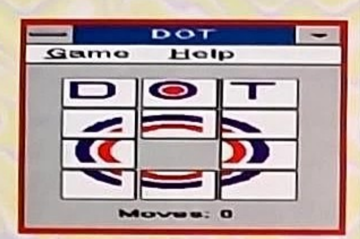
Es una versión del Mister Mind para Windows. Se puede configurar para que sean 4, 5, 6, 8 o 10 los colores a adivinar.

CUBIC 1.0



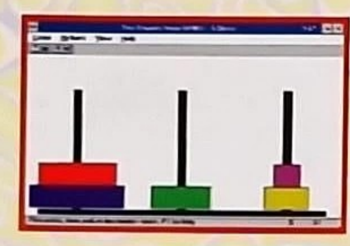
Es una excelente adaptación del juego en 3D y con un modo automático para resolverlo.

DOT



Es el clásico juego del puzzle de piezas corredizas. Esta vez has de colocar la "o" de la palabra Dot en el centro del otro circulo que aparece formado por casillas.

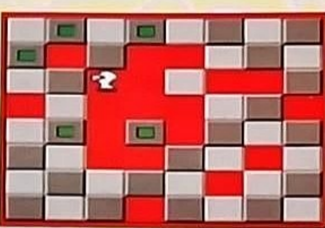
THE TOWERS FROM HANOI





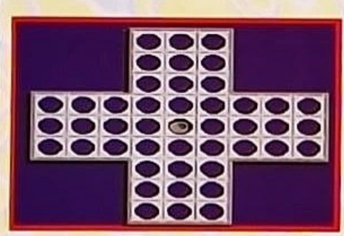
Es una versión para Windows en la que has de trasladar unos discos de una barra a la del otro extremo moviendo los discos de uno en uno, pero ¡cuidado!, pues no es posible situar un disco encima de otro más pequeño. Tiene opciones de personalización de la partida.

KNIGHT'S TOUR 2.1



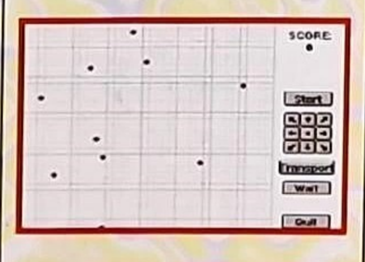
Es un test de lógica que consiste en mover un caballo de ajedrez (con su clásico movimiento en L) por todo el tablero de manera que pase por todas sus casillas sin que pueda repetir un paso por una misma casilla dos veces.

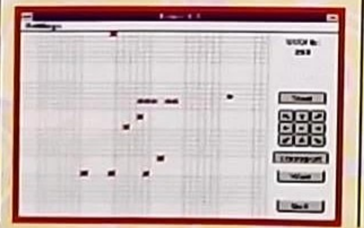
SOLUS 1.5



El juego consiste en poder saltar todas tus fichas unas por encima de las otras, como en el juego de las damas, de manera que te pueda quedar sólo una al finalizar la partida, o sea, que no puedas hacer saltar ninguna ficha con ninguna otra.

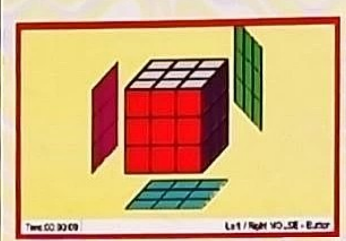
TOBOR





Has de probar a ir moviendo a Tobor de manera que las otras fichas no te acorralen y que se vayan auto-destruyendo.

WCUBE



Adaptación para Windows del cubo de Rubik.

X-FIGURE



Este juego trata de asociar las pistas de números con palabras como si fuera un crucigrama.

ACCORDIAN SOLITAIRE 2.0



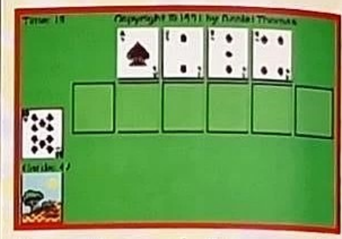
Es un interesante y divertido juego del solitario. Gráficos a todo color.

BRAIN JAM 1.7



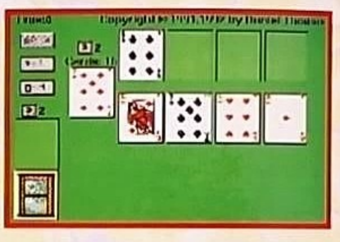
Juego de cartas en que se reparten al descubierto. Se han de ir colocando en secuencias.

CALCULATION SOLITAIRE



Es un "currado" juego del solitario. Incluye arrastrar cartas, marcador, pistas y diversos niveles de dificultad.

CANFIELD FOR WINDOWS



Interesante y divertida versión del solitario.

CLOCK SOLITAIREE 1.1



En esta versión del solitario, las cartas están dispuestas como en un reloj y el objetivo del juego está en situar la numeración de las cartas de acuerdo con la numeración de un reloj.

FIFTEENS 1.0



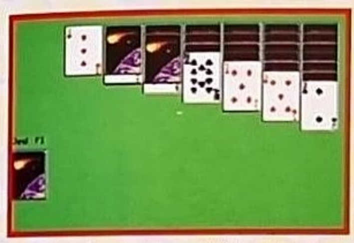
Es una variación del solitario. En una malla de cartas, has de sacar unas para que sumen 15 puntos. No es tan fácil como parece. También incluye marcador y cronómetro.

PYRAMID 1.6



Has de emparejar cartas que sumen 13 puntos para poderlas eliminar de la pantalla.

SPIDERETTE



Juego de cartas del solitario.

SUPER SHOW DOWN



Juego de póquer para Windows. Has de intentar ganar 12 manos de póquer. No es muy fácil ganar ya que el ordenador recibe 5 puntos por cada carta que no coloques.

WINMATCH 4.0





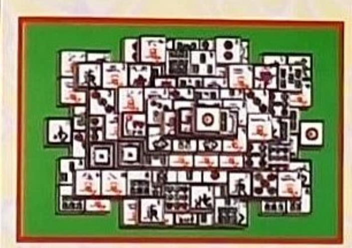
Juego de cartas del solitario.

MAH JONGG FOR WINDOWS



Completa versión del solitario para Windows.

TAIPEII



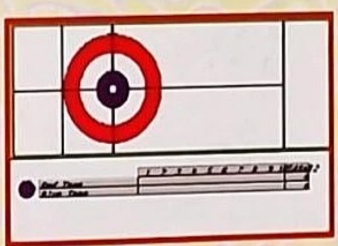
Incluye bonitas fichas a todo color, fondo BMP seleccionable.

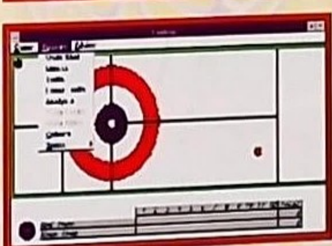
AEROBICALC



Es una calculadora de las calorías que se pierden en esta modalidad de deporte.

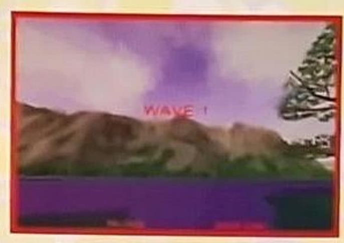
CURLING FOR WINDOWS





Pecmite a dos personas jugar al popular juego canadiense del Curling.

DUCK HUNT 1.0



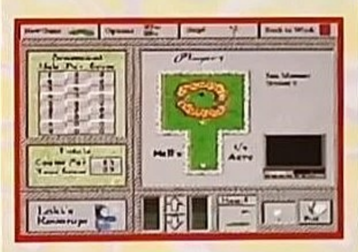
Duck Hunt es un fabuloso juego a todo color de simulación de caza de patos. Incluye gráficos digitalizados de 256 colores, auténticos sonidos digitalizados y música.

FOOTBALL FOR WINDOWS



Juego de fútbol americano para Windows, donde pueden participar dos jugadores.

THE GREENS 1.5





Es un magnífico juego en miniatura de mini-golf para Windows. Esta versión incluye seis hoyos. El ángulo de tiro y la potencia las controlas con el ratón. Si tu pelota se va a la lava o al agua, has de repetir el hoyo. Los gráficos, efectos de sonido y buenísima jugabilidad lo hacen un buen candidato a permanecer en tu disco duro.

ATTAX



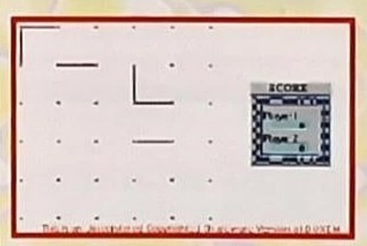
Juego de estrategia de conquista en el que juegas contra el ordenador.

BATTLE GRID 2.0



Interesante juego de guerra de barcos para Windows. Puedes escoger entre PC y tú, tú contra algún inocente y PC contra PC.

BOXEM 1.0



El objetivo del juego es construir más cajas que tu adversario. Cuando creas una caja, ésta deja ver una porción de la fotografía que hay escondida.

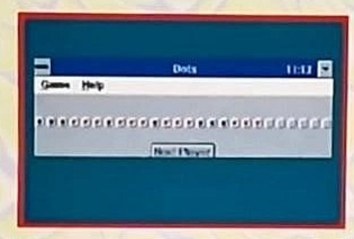
DESTROYER FOR WINDOWS 2.0



Versión para Windows de este clásico juego de la guerra de barcos. Puedes elegir entre la flota americana con-

tra la japonesa, o la inglesa contra la alemana.

DOTS 1.0





Simple juego de estrategia que juegas contra el ordenador.

KALAH KALAH





Otro viejo juego de estrategia y astucia en el que has de jugar contra tu ordenador.

TRIPLETS 2.0

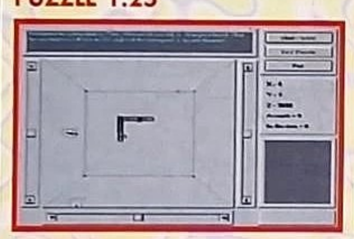




Juego de inteligencia donde puden jugar hasta cuatro personas contra el ordenador.

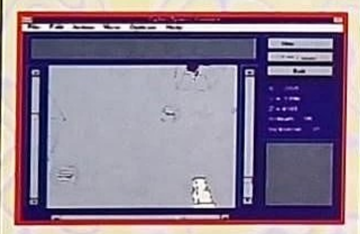
WINDOWS YACHT 2.21





Una versión muy lograda de este conocido juego.

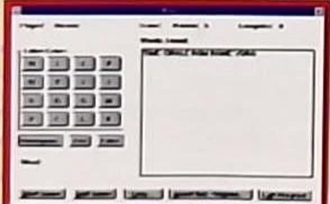
CYBERSPACE CROSSWORD PUZZLE 1.25





Crucigrama en tres dimensiones.

BOG 1.06



Excelente adaptacion del Boggle para Windows.

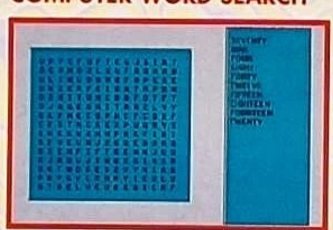
CIPHER 3.0





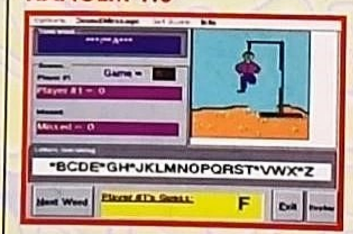
Un modo fácil de este juego te dice dónde está la palabra en un tiempo predeterminado. Hay 1.400 puzzles.

COMPUTER WORD SEARCH



Versión del popular juego del lápiz y papel para Windows. Pudes jugar en equipo o contra el tiempo.

HANGEM 1.0



Es otra versión para Windows del conocidísimo juego del ahorcado. Pueden jugar dos personas.

SEVVVEN

Juego que te reta a hacer el máximo número de palabras de siete letras en diez minutos.



BIBLE BASEBALL FOR WINDOWS 1.4



Es el único juego del Trivial con el aspecto de un torneo de béisbol. Has de responder correctamente para poder avanzar a una base. El tema es el Nuevo y el Antiguo Testamento.

WORD SEARCH FOR WINDOWS 3.0

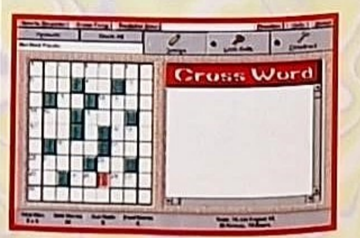




Hace palabras "escrambleadas".

WORD >WIZ 1.0.1

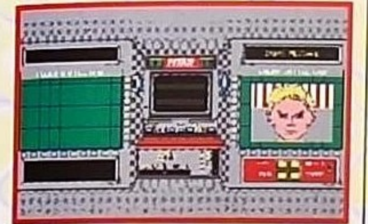
Tu puedes crear e imprimir fácilmente crucigramas y más. Esta versión está limitada a mallas de 9 x 9.



JUEGOS SHAREWARE PARA MS DOS

ARMORED COMMAND





¿Quién no ha jugado alguna vez al juego de los barquitos? Excelente versión para PC.

ANT RUN





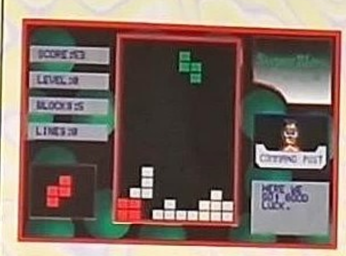
Juego en el que has de ir abriendo el camino a una simpática hormiguita que va caminando.

BLOCK HOLE



Magnífico Tetris en el que las piezas caen por los cuatro lados de la pantalla, una o varias piezas por lado. A quien le guste el Tetris, éste le encantará.

SUPER BLOX





Nueva versión del Tetris en la que se incluyen algunas mejoras que el autor ha creído conveniente como, entre otras cosas, añadir bombas que te quitan unas cuantas piezas cuando las haces explotar. Es necesario un 286, tarjeta VGA y 512 K de convencional. Para jugar utiliza los cursores, Intro y la tecla S.

CRUNCHER







Una versión en VGA del clásico y, a la vez, divertido juego del PAC-MAN.

DEFCON 1





Estás en tu posición de defensa y de repente se enciende el defcon 1. Miras al cielo y ves como vienen hacia la tierra unos misiles, te pones en posición, apuntas, disparas y los haces desaparacer del mapa. Defiende las ciudades más importantes del mundo de una destrucción inminente.

JET PACK



Muy buen juego de plataformas en el que llevas un Santa Claus con propulsor en la espalda y que tiene que ir recogiendo los regalos de Navidad.

JOES



Tienes que guiar a Joes y encontrar la salida de este fastidioso laberinto, mientras tanto puedes ir recogiendo todas las monedas que puedas coger.

MEGATRON VGA





Excelente mezcla de un juego de laberintos y lucha frontal. Juego de vista frontal en tres dimensiones en el que has de moverte por un laberinto en busca de tu robot contrincante y eliminarlo. Es necesario un 386/25 con 1 Mb de memoria expandida.

MICROPEDE





Juego en el que has de eliminar el máximo posible de la serpiente que va bajando entre las setas sin que ningún bichejo que ronda por ahí te elimine a ti primero. Es necesario un procesador 386, mouse y VGA.

SPACE PILOT





Vas con tu nave por el espacio y te empiezan a salir por todos los lados. Es necesario un 286 y tarjeta VGA

PROTEC PINBALL



Juega a la máquina del pinball sin tener que bajar al bar de al lado de casa. Utiliza las teclas Enter y Ctrl.

STELAR DEFENSE II





Nueva versión con muy buenos gráficos del conocido juego Asterods. Es necesario un 286 con VGA y 565 Kb de convencional.

WARSHIPS



Juego de los barquitos por ordenador.

XOLO

Juego de naves en el que solamente has de matar a tu adversario que está solo en el medio de la pantalla con escudo de proteccion y disparándote.





BOLOBALL





Adictivo juego de inteligencia y estrategia en el que has de ir tirando bolas desde arriba hacia abajo, intentando que estas lleguen lo más lejos posible, ya que de ello dependerá tu puntuación final en el programa.

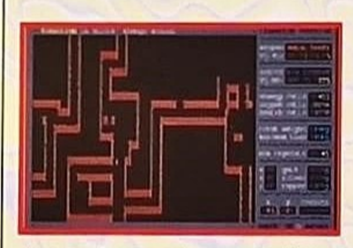
GRAVITON





Juego del tipo Asteroids en el que has de ir matando ovnis a través de varias galaxias

REAPING THE DUNGEON



Juego de aventuras en el que estás en una especie de laberintos con bichos y demás cosas. Gráficos un poco pobres pero juego adictivo.

WIERD ISLAND





Juego al más puro estilo de las aventuras gráficas en el que no hay tiempo para aburrirse. Visita la isla de Weird y descubre sus secretos.

CRUSHER







Ve recogiendo los diamantes que te vas encontrando en las habitaciones. Pero ten cuidado, no se te vaya a acabar el oxígeno o algún bichejo acabe contigo.

ULTIMATE BACCARAT





Juego de bacarrá en el que pueden jugar hasta 6 personas.

BACCARAT

Otra excelente versión de este famoso juego en modo texto, por si lo que quieres es velocidad en tus partidas y no dispones de un gran equipo.





THE LAST VEGAS/EGA/CASINO





Recopilación de tres juegos típicos de casino como son el BlackJack, el vídeo póquer y las máquinas tragaperras.

CONCENTRATION



Juego típico en el que has de ir levantando dos cartas e ir encontrando la pareja.

CRAPS COMPLETE



Típico juego americano en el que tiras los dados y tienes que ir sacando numeros concretos y si sacas siete pierdes.

DECKO



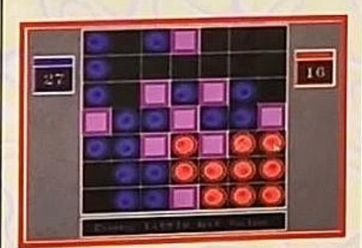
Juego en el que apuestas a unas cartas que seleccionas y, si el azar (ordenador), te sonríe, ganas.

DTQ



Juego de inteligencia en el que has de ir descubriendo dos cartas hasta encontrar las parejas correspondientes.

FLUX



En este juego has de llenar el tablero con las máximas bolas posibles antes de que el contrario lo haga. Según donde pongas la bola, se come a la del contrario.

VIDEO KENO

Juego en que eliges unos números para luego ver si te ha tocado.



KOSYNKA



Un juego solitario, como el que viene con Windows.

MICRO BUCKS 2

Conjunto de cinco máquinas tragaperras en un solo programa.





POWER BINGO

Un juego de bingo que contiene seis bonitos cartones.



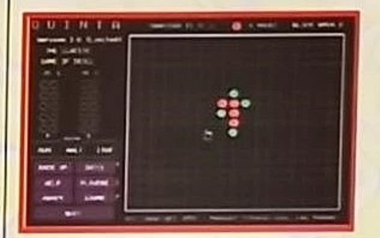


POKER SLOT

Un vídeo póquer con varias posibilidades.



QUINTA





Juego del ,cuatro en raya, limitado a 30 movimientos por ser versión Shareware.

SOLITARY



Conjunto de siete solitarios de cartas bastante conocidos.

VIDEO POKER TUTOR



Tutorial bastante bueno de vídeo póquer.

ALPHA MAN





Juego extremadamente difícil en el que se han de colocar las letras en su lugar correspondiente.

FACETREX





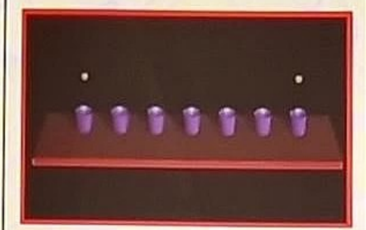
En este juego salen unas fotografías y has de colocarlas en su lugar correspondiente.

MICE MEN



Divertido juego en el que se han de hacer llegar tus ratones al otro lado de la pantalla antes de que el contrario lo consiga.

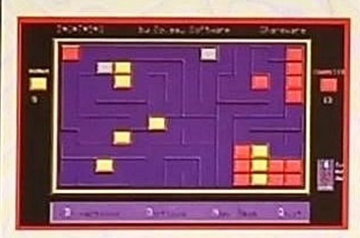
COPOS

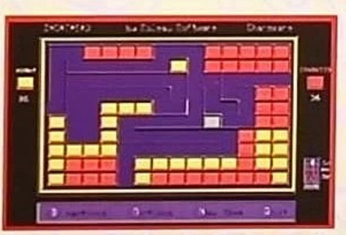




Un juego portugués en el que hemos de encontrar la bolita dentro de unos vasos que no paran de moverse.

DOTSO





¿Os acordáis en clase cuando jugábamos con un compañero a poner rallitas en una hoja cuadriculada para ver quién conseguía rellenar más cuadritos hechos con estas rayas?

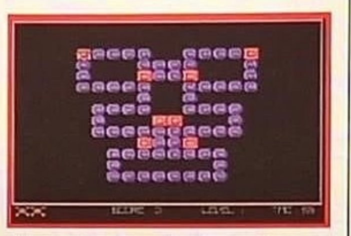
ISOLATE



Acorrala al contrario agujereando el tablero, pero cuidado no te vayan a acorralar a ti.

POD





Mueve la especie de araña por los cuadritos sin que se caiga. No has de dejar ningún cuadrito. Adictivo.

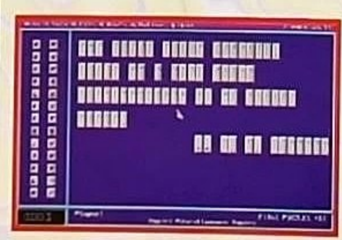
BALLON CHALENGE





Juego en el que se ha de conseguir la mayor puntuación posible, intentando hacer llegar los globos lo más arriba posible.

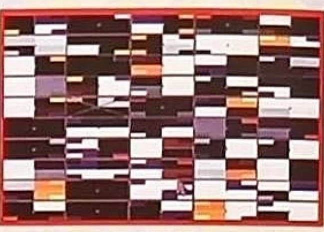
CIPHER



La inteligencia y el saber ingles es lo único que hace falta para jugar a este juego en el que se ha de descifrar un texto.

CRYPTIK





Excelente Puzzle Game. Soporta VGA y SVGA. Las pantallas son gráficos y el juego no es difícil.

CROSSWORD CREATOR





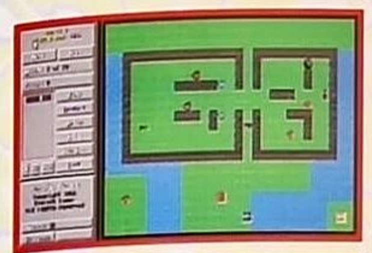
Programa para hacer crucigramas, permite imprimirlos y grabarlos. Lleva tutorial.

HEAD BANGER



Juego de puzzle con varios niveles de dificultad.
Contiene varios puzzles diferentes.

HEROS'S HEART





Juego estupendo en el que has de ir cogiendo corazones sin que te caigan piedras encima o te atraviesen flechas envenenadas.

LOADLAR





Has de ir colocando los paquetes para poder llegar a la salida.

PUZZLE





Nueva versión del juego de puzzle con gráficos VGA y nuevas imágenes.

THE ROBIX GAME





Has de hacer caer las piezas antes de que el ordenador lo haga con las suyas.

ROTAKTIX





Juego del tipo Tetris en el que se han de poner tres bolas como mínimo en línea.

SOLITILE



Juego chino en el que se amontonan las piezas y luego se han de ir emparejando.

WALL PIPE





Haz llegar el agua lo más lejos posible por la tubería que estás haciendo.

LABRYNTH OF ZEUX



Mueve al héroe por las cuevas, evitando los innumerables peligros.

THREE POINT BASKETBALL



Juego con buenos gráficos en el que has de ganar un concurso de triples.

CADDIE

Excelente juego Shareware de golf.



GOLF



Fantástico juego de minigolf.

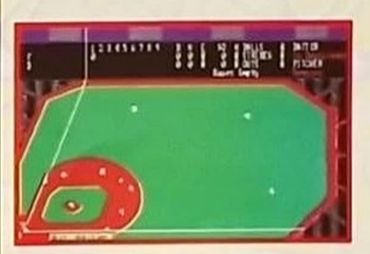
THE SOLAR HOCKEY LEAGUE





Gran juego de hockey con el que no hay tiempo para aburrirse.

PRIME 9 BASEBALL

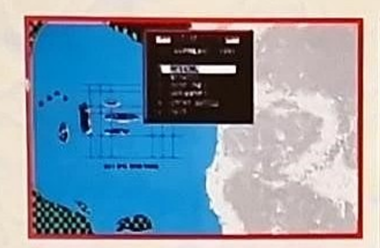


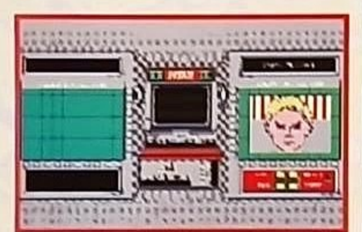


Excelente juego deportivo de béisbol.

ARMADA







Excelente juego en el que le has de hundir los barcos al contrario.

BATTLE FOR ATLANTIS

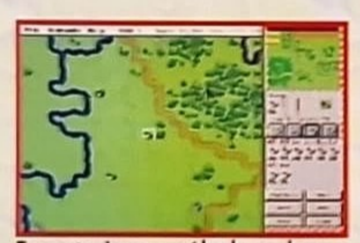






Atlantis es un juego en el que has de invadir países, hasta conquistarlos todos.

CAPTURE THE FLAG



En este juego sólo has de coger banderitas.



CONQUEST

Otro juego de estrategia militar en el que has de ir invadiendo países.





PUSH YOUR LUCK

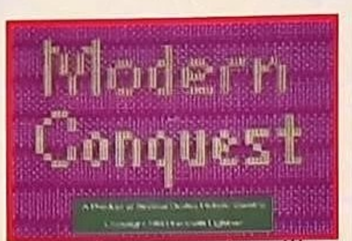
Pequeño juego en el que has de decir si salen más bajas o no.





MODERN CONQUEST





Juego de estrategia militar con posibilidad de varios jugadores.

RISK

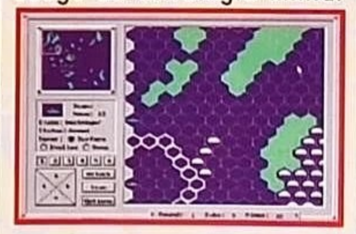
¿Quién de vosotros no ha jugado al RISK ?





SEA QUEST

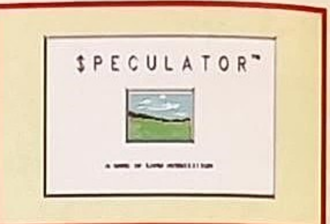
Juego de estrategia militar naval.





SPECULATOR



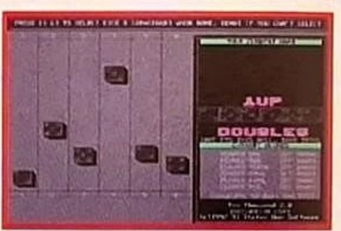


Juego de compra/venta o especulacion de terrenos.

TEN-THOUSAND

Juego de dados en el que, tirando los dados, has de conseguir 10.000 puntos antes que los demás.





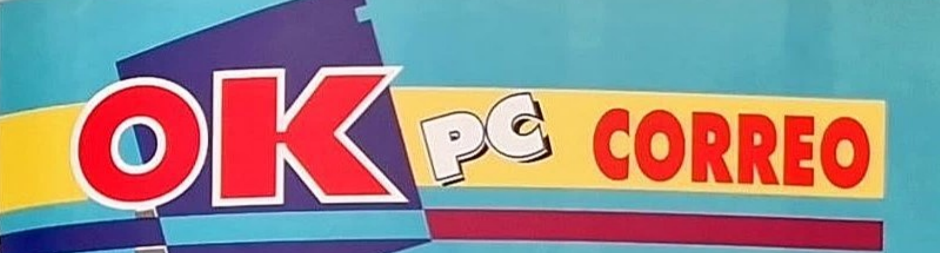
STELCON 2469







Juego de estrategia o guerra espacial. Es necesario un procesador 386, VGA y ratón.



PROBLEMAS CON EL SPACE QUEST V

Acabo de tomar el mando de un basurero espacial y me he quedado atascado dando viajes por el espacio sin rumbo alguno: ¿Qué destino en coordenada hay que dar con la nave recogedora de basura?

ENRIQUE MEDINA
CORDOBA

RESPUESTA

Tienes varios entre los que elegir:

71552	GAWGULARIS
92767	PEEYU
20011	KIZ URAZGURI
69869	SPACEBAR
90210	KLOROX II
53284	THRAKUS
41666	GENETIX
91001	LUKASZUK II
01015	LHAAKA
44091	SPITTONNI
81100	GINGIVITIS
54671	MONASTAT 7

Y SEGUIMOS EN EL ESPACIO

En el Space Quest V: ¿Cómo puedo deshacerme de la mascota de a bordo?

BRUNO HERNANDO RIVOLL
CALPE (ALICANTE)

RESPUESTA

Tienes que meterla en un frasco de cristal que hay en el laboratorio, para, una vez dentro, echar en el agua de su interior una pastilla antiácido.

UN POCO DE TODO

1. En el Doom 2, consigo aniquilar a todos los enemigos de la última fase y aún así, no consigo terminármelo. ¿Qué me falta por hacer?
2. En el Prince of Persia 2, no consigo pasar la fase de la llama, ya que siempre me acabo quemando. ¿Cómo puedo superar este nivel?
3. En el juego Flashback: ¿Dónde puedo encontrar el teletransportador que me pide el enfermo de la primera pantalla?

MARIO FERNANDEZ LORA
(GIJON)

RESPUESTA

1. Para superar esta fase, tienes que subirte a la plataforma que está en el centro de la parte inferior de la fase. Una vez allí, selecciona de entre tu armamento el lanzamisiles y espera a que la plataforma se eleve. Justo antes de que llegues a la parte más elevada, dispara a la única zona del cerebro que está al aire libre, de la cabeza de carnero.
Realiza esta operación tres veces y los demonios serán historia.
2. El error que cometes es coger la llama en persona. Lo que debes hacer es llamar a la sombra del protagonista y que sea ella quien recoja la llama. Para realizar esto, muévete de izquierda a derecha rápidamente.
Una vez hayas recogido el fuego, vuelve al cuerpo y podrás salir de la fase.
3. El teletransportador está en una pantalla situada en la parte más occidental del mapeado. Para cogerlo, simplemente tienes que acercarte a él, aunque esto no es nada fácil, ya que el lugar está plagado de enemigos.

CUESTIONES ECONOMICAS

Estimados señores:
En su revista nº 31, del mes de febrero, se incluía la demo del juego The Lion King. El motivo de esta carta es para pedirles información acerca del precio de dicho programa, en su versión de 3 1/2.
Si no disponen del mismo, les rogaría me indicasen donde debo dirigirme para solicitar dicha información.
Asimismo, les rogaría me enviasen información sobre juegos, pues hace poco que me he comprado el ordenador.
Un saludo muy cordial.

HERMINIO BARTOLOME CASTRO
SALAMANCA

RESPUESTA

Para que sepas el precio del juego The Lion King, al final de la resuesta te damos el teléfono de la compañía que lo ha distribuído en nuestro país. Allí podrás preguntar todas las dudas acerca del producto.
En lo que a tu segunda pregunta se refiere, lo mejor que puedes hacer para conseguir información acerca de los juegos, novedades de toda índole, trucos y soluciones es comprar nuestra revista mes a mes, pues es la forma más segura de encontrar lo que buscas.
ARCADIA. Tlf. (91) 561-01-97

EL VIEJO TRUCO

En el Lands of Lore, no consigo abrir la primera puerta de la izquierda, en el primer nivel de las minas de Urbish. He utilizado todos mis objetos sin éxito e incluso me he recorrido todas las pantallas del juego en busca de algo, pero nada.
Muchas gracias por anticipado.

CARLOS DEL CASTILLO

RESPUESTA

Sentimos decirte que has estado vagando de forma inútil. Antes de abrir la puerta en cuestión, tienes que cerrar la de tus espaldas, y así podrás seguir adelante. De nada.



OK PC Hits

Ranking

Nuestros Elegidos del mes

1



WOODRUFF
(Sierra/Coktel Educative)
La aventura más caótica de todos los tiempos se da cita en nuestros ordenadores. Ayuda a Woodruff a crecer.

2



HELL
(Gametek/Proein, S.A.)
Intérnate en los entresijos de un infierno cibernético en el que escapar es cuestión de vida o muerte.

3



MORTAL KOMBAT II
(Acclaim/Arcadia)
El juego de lucha más sangriento de todos los tiempos ha sido versionado para deleite de todos los seguidores.

4



MASTER OF MAGIC
(Microprose/Proein, S.A.)
Conviértete en el amo de la magia y en el señor de todas las tierras, jugando con este producto mágico de Proein, S.A.

5



PANZER GENERAL
(S.S.I./Dro Soft)
Ponte al mando de todas las fuerzas del Eje e intenta dominar Europa en una campaña relámpago.

6



DESCENT
(Interplay/Arcadia)
Por fin está la realidad a tu alcance con este frenético arcade que te introduce en los pasillos más peligrosos del Universo.

7



PSYCHO PINBALL
(Codemasters/Proein, S.A.)
La nueva mascota de Codemasters protagoniza un pinball lleno de sorpresas y cuatro excelentes tableros.

8



SOCCER SUPERSTARS
(Flair/ERBE)
El fútbol vuelve a darse cita en nuestras computadoras gracias a este producto de Flair, que viene con el balón a cuestas.

9



PINBALL FANTASIES DELUXE
(21st. Century/ERBE)
Nueva versión CD del clásico por excelencia dentro del género de los pinball. Incluye cuatro nuevos tableros.

10



BLACKHAWK
(Interplay/Arcadia)
Utilizando el estilo de juegos como el Prince of Persia, aparece este juego en el que la habilidad lo es todo.



Conéctate al mundo



te pone en casa.

Conéctate a TELELINE. Porque si tienes un PC, el mundo es tuyo. Abre las puertas a un nuevo y revolucionario concepto de entretenimiento interactivo.Un servicio Multimedia que te ofrece una completa oferta de ocio las 24 horas del día: juegos de ordenador, periféricos, demos, soluciones y consultas, correo electrónico, diálogos en directo...etc.







Contador de tiempo y coste de la conexión

Además, podrás disfrutar de tu revista favorita de juegos de ordenador, OK PC, sin moverte de casa. Sólo tendrás que conectar a tu PC un módem con una velocidad de transmisión mínima recomendada de 9.600 Baudios, y acceder por el nivel 030 de Ibertex, mediante el nemónico TELELINE.

Selecciona la opción "Artículos de Revistas" y consulta una amplia biblioteca de artículos y comentarios sobre los mejores juegos del mercado.

¿No tienes módem? No te preocupes. Ahora, por sólo 4.990 ptas puedes conseguirlo. Un módem Targa con una velocidad de transmisión de hasta 14.400 Baudios, acompañado del más completo Software para Windows, que incluye: BitCom (Programa para el envío de datos), BitFax (Programa para el envío de fax), Amaris Ibertex (Programa para acceder a TELELINE, integrado en entorno Windows), todos en castellano para una fácil comprensión.

Y además, este precio incluye el juego múltiple más sofisticado del mundo: AirWarrior.

¡Aprovecha esta fabulosa oferta de OK PC y TELELINE y entra con tu módem en un nuevo mundo de ocio! Y por primera vez en España, para que tengas todo bajo control, dispones de una ventana que te indicará exactamente el tiempo y coste de la conexión.

Y SONRIE
PORQUE UNA HORA DE ESTE NUEVO SERVICIO
TE COSTARA MENOS QUE IR AL CINE

Tarifa normal: 16 ptas/minuto. Laborables (excepto sábados), de 17,00-22,00h. **Tarifa reducida:** 10 ptas/minuto. Domingos, festivos y sábados de 14,00-8,00h. Laborables de 22,00-8,00h. **Tarifa hora punta:** 22 ptas/minuto. Laborables de 8,00-17,00h y sábados de 8,00 a 14,00 h.

POR SOLO 4.990 PTAS

Para adquirir este modem, al increíble precio de 4.990 ptas. (gastos de envíos incluidos), sólo tienes que rellenar este cupón con tus datos y enviarlo a TELELINE, c/ Velázquez, 10 - 2.º Dcha. 28001 Madrid.

También puedes realizar tu pedido por teléfono llamando al 91-577 85 21 o por fax: 91-575 86 33.

Modo de pago: ☐ Contra-reembolso
☐ Giro Postal (adjunto fotocopia del resguardo)

Nombre y Apellidos: ____________
Edad: ______ Dirección:. ____________
Localidad: ____________ Provincia: ____________
Código Postal:. ____________ Teléfono: ____________

"Mediante la firma del presente cupón de pedido el solicitante declara conocer y aceptar el coste de conexión del juego múltiple que se entrega, y que será el de las tarifas telefónicas actuales, así como las modificaciones de las mismas que sean adoptadas por Telefónica de España, S.A.". Firma:

Si necesitas más información, o ya tienes modem y quieres recibir nuestro Software para Windows, llama al 91-577 85 21.

Además, entre los compradores sortearemos 20 juegos Superski Pro y 20 juegos Body Count.

El sorteo tendrá lugar el día 28 de Abril de 1995. La lista de ganadores será publicada en el próximo número de OK PC



TeleLine

TE CAMBIA LA VIDA

Unitros



!Haz tu pedido por teléfono!

LUNES A VIERNES DE 10,30 A 20 H. / SABADOS DE 10,30 A 14 h

902 171 819

TEL: (91) 380 28 92 • FAX: (91) 380 34 49

SERVIPACK

TRANSPORTE URGENTE

TE ENVIAMOS TU PAQUETE POR AGENCIA DE TRANSPORTE URGENTE A TU DOMICILIO

POR SOLO 500 PTAS.*

- PLAZO ENTREGA 2-3 DIAS LABORABLES
- SOLO PEDIDOS SUPERIORES A 3000 PTS
- PARA PEDIDOS INFERIORES, 750 PTS
- SOLO PENINSULA

ENVIO POR CORREO 300 PTAS.

LOS CENTRO MAIL SON TUS TIENDAS ESPECIALIZADAS, DONDE PODRAS ENCONTRAR LA MAYOR VARIEDAD EN SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO, AL MEJOR PRECIO

Ven a conocernos



¡No te lo pierdas!

TODOS NUESTROS PRECIOS TIENEN EL IVA INCLUIDO • PRECIOS VALIDOS SALVO ERROR TIPOGRAFICO

OFERTAS — CD ROM CD ROM



Título	Precio
CRUISE FOR A CORPSE	P.V.P. - 1995
F 15 II	P.V.P. - 1995
F-19 STEALTH FIGHTER	P.V.P. - 1995
BLUE FORCE	P.V.P. - 4995
BODY COUNT	P.V.P. - 6295
CREATURE SHOCK	P.V.P. - 9495
CRIME PATROL	P.V.P. - 8995
CYBERWAR	P.V.P. - 10795
CYCLEMANIA	P.V.P. - 6295
DRAGON LAIR	P.V.P. - 6990
DRAGONSPHERE	P.V.P. - 5990
DRAGON LORE	P.V.P. - 8995
ECSTATICA	P.V.P. - 8095
FALCON GOLD	P.V.P. - 9895
HARPOON	P.V.P. - 3095
HARVESTER	P.V.P. - 9990
LARRY I	P.V.P. - 1995
LINKS	P.V.P. - 1995
M1 TANK PLATOON	P.V.P. - 1995
HELL CAB	P.V.P. - 7990
HIGH COMMAND	P.V.P. - 3095
IDIOMAS MULTIMEDIA ADULTO	P.V.P. - 7195
IDIOMAS MULTIMEDIA JUNIOR	P.V.P. - 6295
KYRANDIA 3	P.V.P. - 8995
LAWNMOWER MAN	P.V.P. - 6990
LITLE BIG ADVENTURE	P.V.P. - 7195
MAD DOG MCCREE	P.V.P. - 3990
MAD DOG MCCREE II	P.V.P. - 4990
MAGIC CARPET	P.V.P. - 6295
MEGARACE	P.V.P. - 7495
MONKEY ISLAND	P.V.P. - 4995
MYST	P.V.P. - 7195
PIRATES!	P.V.P. - 1995
SPACE QUEST I	P.V.P. - 1995
SPACE QUEST IV	P.V.P. - 2990
NHL HOCKEY 95	P.V.P. - 6295
NOVA STORM	P.V.P. - 8095
PATRIOT	P.V.P. - 3095
PINBALL DELUXE	P.V.P. - 5395
REBEL ASSAULT	P.V.P. - 8995
SPACE ACE	P.V.P. - 7995
STARLORD	P.V.P. - 6990
THE JOURNEY MAN PROYECT	P.V.P. - 3990
UNDER A KILLING MOON	P.V.P. - 9895
WHO SHOT JOHNNY ROCK?	P.V.P. - 6990
WING COMMANDER III	P.V.P. - 8995
WOODRUFF	P.V.P. - 7495
ZEPPELIN	P.V.P. - 9895

















MAS CD ROM

SHAREWARE	
ARCADE COMPANION	1.990
CICA SHAREWARE SEPT. 94	2.990
DR SHAREWARE II	2.990
MEGA WINDOWS 2	2.990
SO MUCH SHAREWARE 4	3.990
SUPER GAMES WIN I	1.990
SUPER GAMES WIN II	1.990
WINDOWARE	1.990
WINDOWS POWERGAMES	2.990
WORLD OF GAMES	2.990
WORLD OF WINDOWS	2.990

UTILIDADES	
C USERS' GROUP AUG. 94	3.490
COMPUTER ANIMATION MADNESS	5.490
COREL PRO PHOTOS SAMPLER	1.990
KODAK PHOTO CD	2.490
POWER UTILITIES	2.490
SOUND SENSATIONS	1.990

JUEGOS	
CHESSMASTER 4000 TURBO	6.745
DAWN PATROL	7.645
DESERT STRIKE	4.445
DOG FIGHT	2.950
DREAMWEB	7.645
F-117A	2.950
F-15 STRIKE EAGLE III	2.950
F1 GRAND PRIX	2.950
FLIGHT SIM COMPENDIUM	2.990
GUNSHIP 2000	2.950
INHERIT THE EARTH	2.995
KICK OFF 3	5.395
LARRY VI	8.995
LORD OF THE RINGS	8.995
LORDS OF THE REALM	6.295
MASTER OF ORION	7.990
MIGHT AND MAGIC IV & V	8.095
NOCTROPOLIS	8.095
OUTPOST	9.795
PACK "10TH. YEAR ANTHOLOGY"	8.095
PGA 486 TOUR GOLF 2.0	6.295
POWER DRIVE	4.495
QUARANTINE	6.745
SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE	8.995
SPACE SHUTTLE	2.095
STAR CONTROL 1 & 2	2.990
STAR TREK 25TH. ANNIVERSARY	7.645
STREET FIGHTER SERIES	4.995

SYSTEM SHOCK ENHANCED	8.295
THE 7TH GUEST	6.990
US NAVY FIGHTERS	8.095
WALLS OF ROME	3.095
WING COMMANDER I/II	5.990
WOLFPACK	8.995
WORLD OF FLIGHT SIM.	4.990
X-COM ENHANCED	7.990
X WING	8.895
ZEPHYR	7.195

OBRAS DE CONSULTA · EDUCATIVOS	
ART GALLERY	9.990
ARTHUR'S BIRTHDAY	5.295
CINEMANIA '95	9.990
DICCIONARIO ENC. DIDACTA	15.195
ENCICLOPEDIA OF SEX	6.490
LITTLE MONSTER AT THE SCHOOL	5.395
OCEANS BELOW	3.095
TEDDY'S BIG DAY	4.495
TIO ARCHIBALD	6.250
TUNELAND	7.195
UPSIDE TOWN	7.195

SOLO PARA ADULTOS	
101 SEX POSITIONS PT 1	5.490
A TASTE OF EROTICA	1.990
ALL BEAUTIES	4.490
BABY'S GOT BUTT	5.490
CURSE OF CATWOMAN	3.490
DANGEROUS BLONDES	3.990
DEEP THROAT	4.990
DEEP TUSH	5.490
DOORS OF PASSION	3.490
DREAM MACHINE	6.990
GIRLS ON GIRLS	3.990
HIDDEN OBSESSIONS	3.490
HOUSE OF DREAMS	3.490
LEGENDS OF PORN II	2.990
LUST CONNECTION	3.990
MAN ENOUGH	6.990
MASSIVE MELONS	3.990
NIGHTWATCH	4.990
SENSUOUS GIRLS IN 3D	3.490
SEX & GAMES	3.990
SEYMORE BUTTS	6.990
SUPERMODELS EXOTIC	3.990
THE ADV. OF SNATCHMAN	6.990
VAMPIRE'S KISS	6.490
VIRGINS 2	5.990

PACKS DE SHAREWARE

Contienen: • JUEGOS EDUCATIVOS • PROGRAMAS GRAFICOS • CLIPART • BASES DE DATOS • PROCESADORES DE TEXTO • UTILIDADES DOS Y WINDOWS • COMUNICACIONES ...Y muchos más










- DR. SHAREWARE II — 3.990
- PEGASUS 5.0 — 4.990
- TOO MUCH SHAREWARE — 3.990
- NIGHT OWL — 3.990
- SHAREWARE OVERLOAD TRIO (SUPER PACK Contiene 3 CD) — 3.990
- CICA WINDOWS (SUPER PACK Contiene 3 CD) — 3.990
- WORLD OF SHAREWARE (SUPER PACK Contiene 3 CD) — 4.990



HABLEMOS INGLES

CURSO COMPLETO BASADO EN SITUACIONES DE LA VIDA DIARIA. 30 LECCIONES EN DISCO CD ROM VOCES DE 4 NORTEAMERICANOS EJERCICIOS AUDITIVOS PARA MEJORAR EL INGLES HABLADO EJERCICIOS GRAMATICALES — 9.990



PACK 10 CD-ROM volumen 2 — NUEVO — 5.990

- PC KARAOKE
- SPACE QUEST IV
- ROCK RAP 'N ROLL
- MOVIE SELECT
- SHERLOCK HOLMES
- MS MULTIMEDIA JUMPSTAR
- HOME MEDICAL ADVISOR
- ARTS AND LETTERS
- FANTASIA 5 2000 FONTS
- BATTLE CHESS ENHANCED

PACK 10 CD-ROM volumen 1 — ¡SUPER PRECIO! — 4.990

- DOOM
- KING QUEST V
- STELLAR 7
- BEST OF MEDIA CLIP
- WORLD ATLAS
- WORLD FACT BOOK
- CD-ROM OF CD-ROMS
- TIME MAN OF THE YEAR
- PLANIMATION FESTIVAL
- SING ALONG CLASSIC

METAMORF — 4.750

CONSIGUE UNA SUAVE TRANSICION DE UNA IMAGEN A OTRA

MORPHOLOGY 101 — 6.990

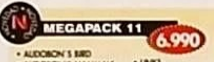
PROGRAMA DE MORPHING Y EFECTOS ESPECIALES PARA WINDOWS. INCLUYE TUTURIAL, ANIMACIONES Y EJEMPLOS

LA MAQUINA DEL TIEMPO — 8.500

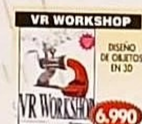
IMPRESIONANTE ENCICLOPEDIA AUDIOVISUAL DE LA HISTORIA DE ESPAÑA

EXPLOSSION 3 — 4.900

101 Only THE BEST GAMES — 2.990














MEGAPACK 11 — 6.990

- AUDOBON'S BIRD
- AUDOBON'S MAMMALS
- DINOSAUR SAFARI
- ULTIMA: THE SAVAGE EMPIRE
- FREAKIN FUNKY FUZZBALLS
- IMAGINATION
- LINKS
- MIKE DITKA FOOTBALL
- TEST DRIVE III
- F-14 TOMCAT
- VIRTUAL MURDER 2

SHARESPAÑOL — 3.990

SHAREWARE EN ESPAÑOL: APLICACIONES PROFESIONALES, EDUCACION, PROGRAMACION, JUEGOS, ETC.

TOP 50 GAMES FOR WINDOWS — 3.990

- BLACKOUT
- BRIDGE
- DRAVENT'S
- WIN RISK
- WIN POOL

...Y muchos más

TOP 50 GAMES FOR MS-DOS — 3.990

- DOOM
- WOLFENSTEIN 3D
- EPIC PIMBALL
- CYBERCHESS
- SPACE CHASE
- EPIC BASEBALL

...Y muchos más

UTILITIES PLATINUM — 1.990

TOOLKITS FOR LINUX — 3.490

TREASURE PACK — 6.990

- CLIP ART NOVICE
- PHOTO PRO VOMUME 2 PHOTOBANK
- GALLERY OF DREAMS SURREAL IMAGERY
- CD FUN HOUSE 9.0
- FONT PRO VOLUME 1 THE ESSENTIALS
- PHOTO PRO VOLUME 3 FLOWERS
- QUICK TOONS 1: CARTOON CLASSICS
- NEWSBYTES
- WASHINGTON TIMES 1994 EDITION
- SUPERTOONS

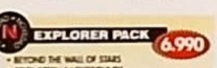
VISTA PRO — 13.990

GENERACION DE ESCENARIOS EN 3D

VR WORKSHOP — 6.990

DISEÑO DE OBJETOS EN 3D

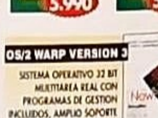
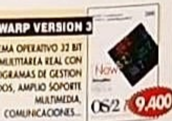
- EL SISTEMA SOLAR — 7.990
- CUERPO HUMANO — 9.990
- GEOGRAFIA FISICA DE ESPAÑA — 5.990
- MUNDO MINERALES — 5.990
- GEOLOGIA — 5.990









EXPLORER PACK — 6.990

- BEYOND THE WALL OF STARS
- COOL SCEEN BACKGROUNDS
- FIMFEST COMEDY CLASSICS
- FONT PRO 2
- LOON MAGIC
- THE BEST OF PHOTO PRO
- SOUND LIBRARY PRO
- SUPER TOONS 2
- VIRTUAL GALAXY
- WORLD OF MOTION

AMAZONIA — 7.990

RECORRIDO AUDIOVISUAL A TRAVES DE LA MAYOR SELVA TROPICAL DEL PLANETA

How to Create MULTIMEDIA — 3.990

ANIMATION How to CD — 3.990

500 FONTS — 2.990

CLIP ARTS&FONTS — 2.990

4000 ICONS — 2.990

OS/2 WARP VERSION 3 — 9.400

SISTEMA OPERATIVO 32 BIT MULTITAREA REAL CON PROGRAMAS DE GESTION INCLUIDOS, AMPLIO SOPORTE MULTIMEDIA, COMUNICACIONES...





- Sound BLASTER 16 Value Edition — 17.990
- Sound BLASTER 16 MultiCD ASP — 31.990
- DISCOVERY CD16 — 44.990
- Sound BLASTER AWE32 — 45.900
- Sound BLASTER 16 MultiCD — 25.990
- Video BLASTER SE — 45.990
- Video BLASTER FS200 — 59.990
- CREATIVE TVCODER — 24.990

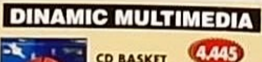
Video Sound BLASTER



KIT CD-ROM — 25.990

Creative Lab para conectar a tu Sound Blaster. Incluye Enciclopedia GROLIER y ALDUS Photostyler

DINAMIC MULTIMEDIA




CD BASKET — 4.445

MAS DE 200 FICHAS TECNICAS DE LOS CLUBES, JUGADORES, ENTRENADORES Y ARBITROS QUE HAN PARTICIPADO EN LA LIGA ACB EN LOS ULTIMOS 11 AÑOS. INCLUYE PC BASKET 2.0



LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — 4.445

MAS DE 200 FICHAS DE LOS GRUPOS MAS REPRESENTATIVOS CON 109 SELECCIONES DE CANCIONES Y VIDEOS, DISCOGRAFIA COMPLETA DE CADA UNO DE ELLOS...




- PC FUTBOL (PC 3 1/2) — 2.695
- PC BASKET (PC 3 1/2) — 2.245
- ARCTIC MOVES (PC 3 1/2) — 1.795
- PC CALCIO (PC 3 1/2) — 2.245

Friendware










Título	Precio
BLAKE STONE	SHAR · 650/REG · 4500
BOPPIN	SHAR · 650/REG · 4200
DOOM	SHAREWARE · 650
EPIC PINBALL	SHAR · 650/REG · 9600
HOCUS POCUS	SHAR · 650/REG · 4500
JAZZ JACKABBIT	SHAR · 650/REG · 6500
MYSTIC TOWERS	SHAR · 650/REG · 4500
NEO BOOK	SHAR · 650/REG · 8600
NEO PAINT	SHAR · 650/REG · 7500
ONE MUST FALL	SHAR · 650/REG · 5990
PLANET STRIKE	REGISTRADA · 4990
QUICK MENU III	SHAR · 650/REG · 6200
RAPTOR	SHAR · 650/REG · 4990
RISE OF THE TRIAD	SHAR · 650/REG · 7450
SPEAR OF DESTINY	SHAR · 650/REG · 6990
WACKY WHEELS	SHAR · 650/REG · 4990
WOLFENSTEIN 3D	SHAR · 650/REG · 6500
Z80 EMULATOR	SHAREWARE · 650



CENTRO MAIL
ALICANTE
BADALONA
BARCELONA
BARCELONA
BILBAO
BUENOS AIRES
Centros Mail en España
BURGOS
MADRID
MADRID
Móstoles MADRID
Coslada MADRID
Torrejón MADRID
Fuengirola MALAGA
Palma de Mallorca
MURCIA
PAMPLONA
SALAMANCA
SEVILLA
Sta Cruz de TENERIFE
VALENCIA
VIGO
ZARAGOZA
ZARAGOZA
Alcalá de Henares
Alcobendas
BARCELONA
LAS PALMAS
GRANADA
NUEVO CENTRO
NOVEDADES PC3 CD ROM
1942 PC3 - 7195
ACES OF THE DEEP PC-7495/CD-8495
ALL W. OF LEMMINGS PC-5395/CD-6295
ALONE IN THE DARK PC-7145/CD-7845
ARMORED FIST PC-6995/CD-7845
BATTLE BUGS PC3 - 6495
BENEATH A STEEL SKY PC3 - 7645
BODY COUNT PC/CD - 6295
COLONIZATION PC- 6745/CD- 6995
DETROIT PC3 - 4495
DELTA V PC3 - 7195
DISC WORLD PC- 7495/CD- 8495
DOOM 2 PC-7095/CD-8895
DREAMWEB PC/CD - 7645
EARTHSIEGE PC- 6495/CD- 7495
EL REY LEON PC/CD - 5395
FIELDS OF GLORY PC3 - 5845
FIFA SOCCER PC/CD - 5395
FLEET DEFENDER PC-7195/CD-8995
GUILTY PC-6495/CD-7495
HARPOON II PC/CD - 8995
INCA 2 PC-6295/CD-4295
INFERNO PC-CONS/CD-8095
INT TENNIS OPEN PC-4945/CD-6995
INT SENSIBLE SOCCER PC3 - 3595
ISHAR III PC- 5395/CD- 6745
KING QUEST VI PC3 - 6995
KING QUEST VII PC/CD - 7995
LORD OF THE REALMS PC- 5395/CD-6295
MORTAL KOMBAT II PC3 - 6495
NASCAR RACING PC- 9495/CD- 9995
PC STRIP POKER PC3 - 2695
PIRATES GOLD PC- 6295/CD- 3950
PLANET FOOTBALL PC3 - 4945
POWER DRIVE PC/CD - 4495
RETRIBUTION PC-5095/CD-6995
RISE OF THE ROBOT PC-8895/CD-7990
ROL CRUSADER PC/CD - 7495
SAM & MAX PC/CD - 6995
SUBWAR 2050 PC- 7195/CD- 8995
SUPER QUINIELAS PC3 - 2245
THE HORDE PC/CD - 7195
THEME PARK PC-6295/CD-7195
TIE FIGHTER PC 3 - 6995 Misiones- 2995
TRANSPORT TYCON PC3 - 6745
UFO PC/CD - 6295
UNIVERSE PC- 5395/CD- 6295
WING COM. ARMADA PC/CD - 6295
OFERTAS PC3
ASHES OF EMPIRE PC3 - 2495
ATAC PC3 - 1995
A-TRAIN PC3 - 2990
AMAZON PC3 - 1495
ASTERIX EN LA INDIA PC3 - 975
B-17 PC3 - 2495
BLACK SECT PC3 - 1995
CASTLE OF DR BRAIN PC3 - 1495
COBRA MISSION PC3 - 2995
CYBERACE PC3 - 1995
DAUGHTER OF SERPENT PC3 - 1495
DRACULA PC3 - 995
DUNE II PC3 - 2995
ELF PC3 - 975
F 1 GRAND PRIX PC3 - 1995
F 14 TOMCAT PC3 - 1495
F 15 II PC3 - 1995
F 117 A PC3 - 1995
FANTASY EMPIRES PC3 - 1995
GUNSHIP 2000 PC3 - 1995
HEART OF CHINA PC3 - 1995
INT. CHAMP. GOLF PC3 - 595
ISHAR II PC3 - 1995
JURASSIC PARK PC3 - 2995
KICK OFF 2 PC3 - 975
LIVERPOOL PC3 - 975
LOST IN LA PC3 - 1995
MANCHESTER EUROPA PC3 - 975
MICHAEL JORDAN PC3 - 2990
MIGHT & MAGIC III PC3 - 1995
MORTAL KOMBAT PC3 - 2995
PREHISTORIK PC3 - 975
PRINCE OF PERSIA II PC3 - 2990
RED HELL PC3 - 1995
RETURN OF THE PHANTOM PC3 - 2995
REX NEBULAR PC3 - 2995
ROBINSON REQUIEM PC3 - 1995
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE PC3 - 1995
SHADOW SORCERER PC3 - 1995
SIM FARM PC3 - 3490
SPACE QUEST IV PC3 - 2995
SPACE RACER PC3 - 975
STRIKER PC3 - 975
STUNT ISLAND PC3 - 2495
SUPER VGA HARRIER PC3 - 1995
TASKK FORCE 1942 PC3 - 1995
WAX WORKS PC3 - 1995
WORLD CUP USA 94 PC3 - 2990
JOYSTICK AMIGA / PC
MEGAPAD VII PC - 3595
TELEMACH 200 PC - 6900
SUPER WARRIOR: PC-3.995
AXYS: PC-5.350
ANALOG GRAVIS: PC-7.990
PYTHON: A/PC-1.995
MEGASTICK: PC-1.895
PC EXTRA: PC-4.950
RAIDER 5: PC-2.900
PC RAIDER: PC-4.290
TORNADO: PC-3.490
M-6: PC-3.490
PHANTOM 2: PC-3.490
GAMESTAR DELUXE: PC-7.990
PINTO: PC-2.990
PAD GRAVIS: PC-4.500
FLIGHSTICK: PC-11.500
STARFIGHTER 5: PC-2.595
PRODUCTOS PRIMAX
ESCANER DE MANO
ESCANER 256 ESCALAS DE GRISES 16000
ESCANER 32 BLANCO Y NEGRO 9900
ESCANER COLOR 24 BITS 16,8 Millones Colores 26900
ESCANER MOTORIZADOS
ESCANER COLOR MOTORIZADO 24 BITS 54000
Todos los escáners incluyen OCR
CONTROL PAD
1 JUGADOR CON CABLE 2100
2 JUGADORES CON INFRARROJOS 8600
1 JUGADOR CON INFRARROJOS 5900
RATON 3 BOTONES 1990
DATA PEN 49000
OS2 WARP Versión 3
• Sistema operativo 32 Bit Multarea real
• Ejecuta todas las aplicaciones DOS y Windows
• Amplio soporte multimedia
• Lenguaje REXX
• Programas de Gestión profesional incluidos: Procesador de textos Hoja de cálculo Base de datos Informes, ETC.
OS/2 Warp
9.400
PEDIDOS POR TELEFONO: 902 17 18 19
RECORTA ESTE CUPON Y ENVIALO A MAIL VxC. Pº STA. MARIA DE LA CABEZA, 1. 28045 MADRID
CD WARE
NOMBRE
APELLIDOS
DIRECCION COMPLETA
POBLACION
PROVINCIA
TELEFONO
C.P.
MODELO DE CONSOLA
Nº CLIENTE
NUEVO CLIENTE
TITULOS PEDIDOS
PRECIO
TOTAL
ENVIO POR SERVIPACK CONTRAREEMBOLSO 500
ENVIO POR CORREO CONTRAREEMBOLSO 300
GASTOS ENVIO
TOTAL

Márcate un Gol

Vive el apasionante mundo del fútbol con **SOCCER SUPERSTARS**, el nuevo programa increíblemente real, con acción total de principio a fin y más de 2.000 combinaciones de animación en cada jugador.

PC - CD ROM



1 ó 2 jugadores	Torneos de Alta Competición	Joystick	Keyboard	Ambientación Real


ACCION REALISTA DESDE EL PUNTO DE GOL

PRESENTACION EN 3D DE LA INTRODUCCION


32 EQUIPOS NACIONALES


BRILLANTES TIROS DE PENALTY


SAQUES DE ESQUINA Y DE BANDA CONTROLABLES


EMOCIONANTE COMPETICION DE COPA

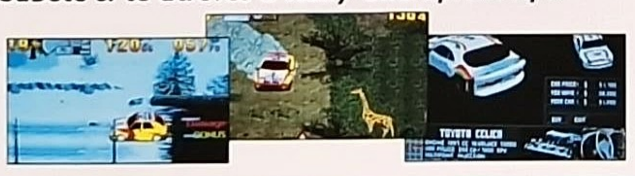
SIENTE EL VERTIGO de la VELOCIDAD con



El más espectacular juego de Rally, con el que podrás sentir la emoción de convertirte en el próximo Campeón del Mundo, participando en las más duras pruebas: desde la nieve de Escandinavia, pasando por el polvoriento desierto africano, las calles de Francia, el Sureste de Asia, las lluvias del Trópico y hasta los peligrosos Alpes. Enfréntate al calor, la lluvia, la nieve, la niebla, durante el día o la noche.

PC / PC CD-ROM

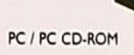
¡Súbete si te atreves a Rally Championships!



ENTRA EN EL PAIS ENCANTADO de



Los adictos a las plataformas sentirán la emoción 3D en este juego interactivo sin fin: puzles, juegos de mesa, trucos de cartas, bandidos armados, habitaciones escondidas, laberintos....




LA VIDA ES UNA PLAYA — HIELO ARTICO — CABALLERO ANDANTE





MCM SOFTWARE, S.A. MENDEZ ALVARO, 57 • 28045 MADRID Telf. (91) 539 98 72 Fax (91) 528 83 63.
Servicio Técnico al Usuario: Telf.: (91) 528 83 12